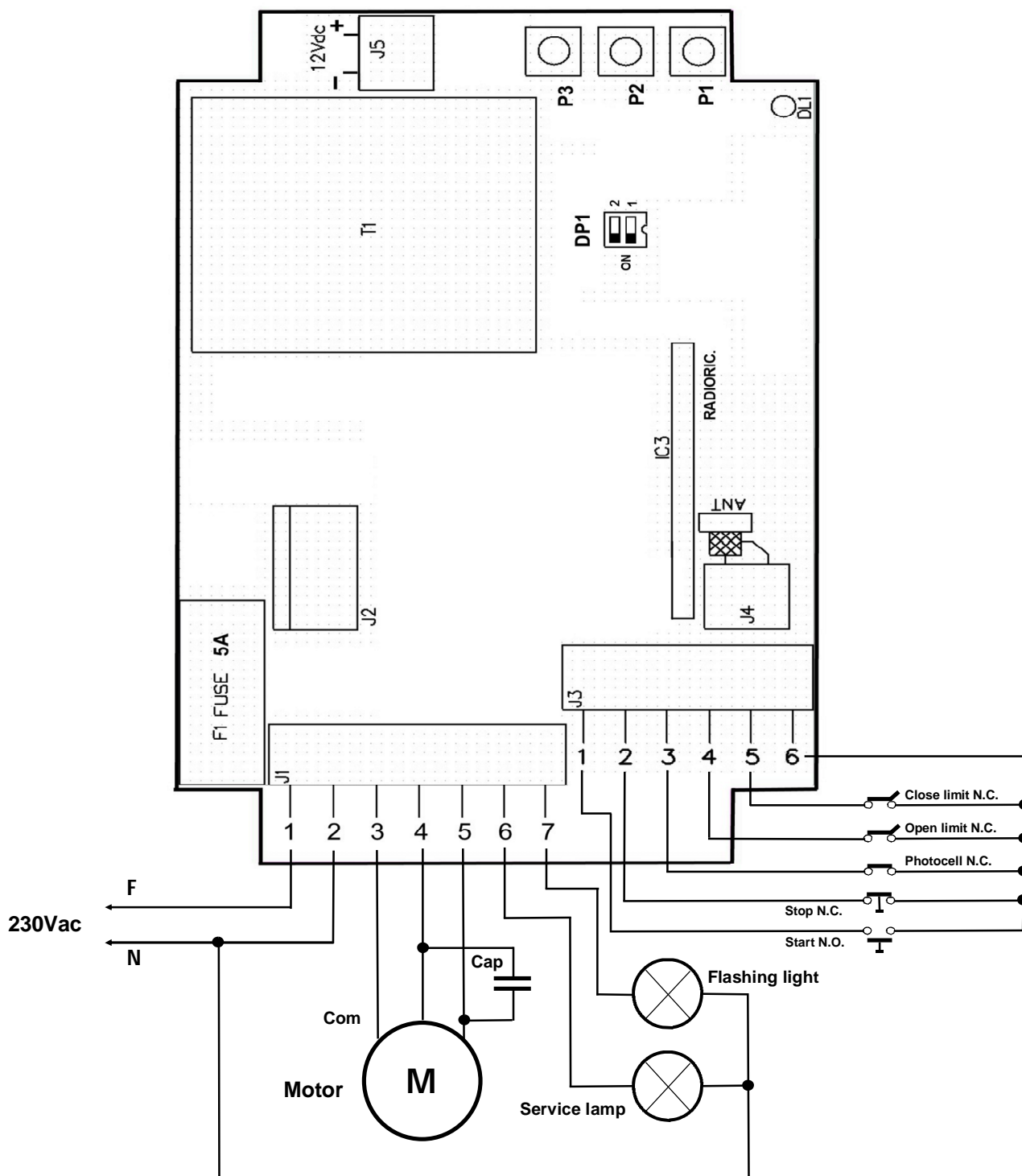


CARATTERISTICHE ELETTRICHE E MECCANICHE

Dimensioni e peso: 88 x 127 x 58 mm – 0,4 Kg
Alimentazione generale: 230Vac +/- 10%
Temperatura di funzionamento: da 0 a + 60 °C
Alimentazione motore monofase: 230Vac 1HP max
Alimentazione Lampeggiatore: 230Vac 20W max
Alimentazione Luce di cortesia: 230Vac 20W max
Alimentazione Fotocellula: 12Vdc 1W max
Impostazione tempo di pausa: 1 / 300 sec.
Impostazione tempo di lavoro motore: 1 / 300 sec.
Frequenza di ricezione: 433.92 MHz o 868.35 MHz
Sensibilità radoricevitore: -102 dBm circa



CTR30 – Centralina per serranda avvolgibile (Rev. 1.3 - Aprile 2018)

Caratteristiche generali

La centralina **CTR30** è adibita al comando di 1 motore asincrono monofase 230Vac destinato all'automazione di una serranda avvolgibile. L'apparecchiatura elettronica contiene un radiorecettore che consente di comandare a distanza la serranda a mezzo radiocomando. Il **canale 1** del ricevitore agisce da **Start**, mentre il **canale 2** agisce da **Luce di cortesia**. Il ricevitore può memorizzare sino a **100** codici diversi e può operare con radiocomandi a **Codice Fisso, Rolling Code** o **Secret key**. La centralina è predisposta per il collegamento di una eventuale scheda accessoria denominata regolatore di potenza (**PRC**) con la quale è possibile ridurre la coppia del motore.

Apprendimento codici radiocomando

Premere il tasto **P1** una volta per inserire un codice **Start**. Premere il tasto **P1** due volte per inserire un codice **Luce di cortesia**. Ogni pressione del tasto **P1** determina un lampeggio del led. Dopo aver premuto 1 o 2 volte il tasto **P1**, il led si accenderà con luce fissa. In seguito premere il tasto sul radiocomando da memorizzare ed il led del ricevitore si spegnerà segnalando che il codice è stato memorizzato. In caso di mancato riconoscimento del codice il led rimane acceso per **10 sec.**, dopodiché si spegnerà automaticamente (fine operazione).

Cancellazione di un codice in memoria

Premere il tasto **P2** sul ricevitore. Al rilascio del tasto il led si accenderà con luce fissa. Premere il tasto da cancellare sul radiocomando e verificare che si spenga il led sul ricevitore. In caso di mancato riconoscimento del codice il led rimane acceso per **10 secondi**, dopodiché si spegnerà automaticamente (fine operazione).

Cancellazione di tutti i codici in memoria

Per cancellare tutti i codici telecomando presenti in memoria (svuotamento totale), mantenere premuto il tasto **P2** sul ricevitore per **10 sec.** sino all'accensione per **1 sec.** del led.

“Far Storing” - Procedura alternativa di inserimento codice (solo con radiocomandi Rolling Code)

Il ricevitore è predisposto all'autoapprendimento a distanza di **SMARTY** (programmati in Rolling Code) e **ROLLY** se ha almeno un codice radiocomando già memorizzato. La procedura da seguire è la seguente:

- Premere sul radiocomando nuovo da inserire il tasto desiderato per almeno **6 secondi**, il led sul ricevitore si accenderà.
- Premere sul radiocomando già funzionante con il ricevitore il tasto operativo. Il led sul ricevitore si spegnerà e il lampeggiatore si accenderà con luce fissa (finché il tasto è premuto) segnalando che il nuovo telecomando è stato memorizzato.

In caso di mancato riconoscimento del codice il led rimane acceso per **5 sec.**, dopodiché si spegnerà automaticamente (fine operazione).

ATTENZIONE: Il ricevitore esce dalla fabbrica senza nessun modo di funzionamento preimpostato (Codice Fisso, Rolling o Secret key). Il primo radiocomando inserito determinerà il modo di funzionamento del ricevitore. Una volta stabilito il modo di funzionamento non sarà più possibile modificarlo. L'unico modo per riportare il ricevitore alle condizioni iniziali è riprogrammarlo presso la sede di Leb.

Impostazione tempo di Lavoro

Sbloccare manualmente la serranda e posizionarla a completa chiusura. Bloccare la serranda e premere il tasto **P3** finché il led **DL1** non emette un breve lampeggio. Successivamente il led **DL1** si accende con luce fissa e la serranda si apre fino ad una nuova pressione del tasto **P3** o in seguito all'intervento del **Fincorsa di apertura** (apertura completa). La serranda si arresta ed il led si spegne.

Impostazione tempo di Pausa

A motore fermo, in qualsiasi momento, prima o dopo la programmazione, premere il tasto **P3** due volte (ad ogni pressione si raccomanda di tener premuto il tasto finché il led **DL1** non emette un breve lampeggio). In seguito il led **DL1** si accende con luce fissa. Far trascorrere il tempo di pausa desiderato e premere nuovamente il tasto **P3** per interrompere il tempo. Il led **DL1** si spegne.

Diagnostica di funzionamento

La ricevente è in grado di segnalare errori mediante il led **DL1**. Il numero di lampeggi discrimina il tipo di errore:

- 5 lampeggi segnalano un mancato inserimento di un codice dovuto al raggiungimento del numero massimo di codici memorizzabili.
- 3 lampeggi segnalano un mancato inserimento di un codice dovuto ad una errata selezione del canale ricevitore (il tasto **P1** è stato premuto più di 2 volte), oppure ad una mancata memorizzazione del tempo di lavoro / pausa (il tasto **P3** è stato premuto più di due volte).
- 2 lampeggi segnalano un mancato inserimento di codice in quanto si tratta di codice clonato (operazione vietata per codici Rolling).
- 4 lampeggi segnalano che il radiocomando che si sta tentando di memorizzare non è compatibile con la scelta del modo di funzionamento effettuata all'origine.
- 6 lampeggi segnalano che la procedura di “far storing” è fallita in quanto è stato utilizzato un radiocomando non presente nella ricevente.

Logiche di funzionamento

Funzionamento in logica “passo-passo” (Dip 1 = OFF Dip 2 = ON)

Un comando di **Start** attiva il moto, un comando di **Start** successivo arresta il moto, un ulteriore comando di **Start** inverte il moto.

Funzionamento in logica “passo-passo con chiusura automatica” (Dip 1 = ON Dip 2 = ON)

La serranda, una volta raggiunto il **Fincorsa di apertura** o alla **fine del tempo di lavoro**, chiuderà automaticamente dopo il **tempo di Pausa** impostato. Un comando di **Start** fornito durante la pausa interrompe il ciclo ed annulla la chiusura automatica. E' dunque necessario un nuovo comando di **Start** per avviare la chiusura.

Funzionamento in logica “condominiale” (Dip 1 = ininfluente Dip 2 = OFF)

La serranda, una volta raggiunto il **Fincorsa di apertura** o alla **fine del tempo di lavoro**, chiuderà automaticamente dopo il **tempo di Pausa** impostato. Un comando di **Start** fornito durante l'apertura è ininfluente. Un comando di **Start** fornito durante la chiusura provoca l'arresto e l'inversione di marcia dopo circa **1,5 sec.** Un comando di **Start** durante il tempo di pausa ricarica il medesimo allungando il periodo che precede la chiusura automatica.

ATTENZIONE: la modifica della logica di funzionamento può essere effettuata solo dopo aver spento e riacceso la centralina.

Stop

Un comando di **Stop** arresta il moto finché la condizione permane. Dopo uno **Stop**, un comando di **Start** attiverà il moto in apertura.

Fotocellula

La fotocellula è influente solamente durante la fase di chiusura e nel periodo di pausa. L'intervento della fotocellula durante la chiusura provoca l'arresto e l'inversione di marcia dopo 1,5 secondi. L'intervento della fotocellula durante il tempo di pausa ricarica il medesimo allungando il periodo che precede la chiusura automatica.

Lampeggiatore

La scheda elettronica fornisce un comando **on / off** (intermittenza) alla lampada. Il lampeggiatore è spento quando la serranda non è in moto. Il lampeggiatore si attiva per 1,5 secondi prima della partenza del motore (preallarme).

Luce di Cortesia

La lampada rimane accesa con luce fissa **2 minuti** oltre la fine del ciclo di lavoro.

Mancanza di energia elettrica

A seguito di un'assenza temporanea di energia elettrica, al ripristino il primo comando di **Start** attiva il moto in apertura.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Descrizione dell'apparecchiatura: **Quadro elettronico adibito al comando di un motore 230Vac destinato all'automazione di una serranda.**

Modello: **CTR30**

Norme applicate: **EN 61000-6-3, EN 61000-6-1, EN 301489-1, EN 301489-3, EN 300220-2, EN 300220-1, EN 60950-1**

Laboratorio di prova: **NEMKO SPA**

Esito: **Positivo**

Il fabbricante dichiara che i prodotti sopraelencati sono conformi alle normative previste dalle direttive europee 2004/108/EC e 2006/95/EC.

Data: **29-06-2016**

CTR30 – Control board for rolling shutter (Rev. 1.3 - April 2018)

General features

The board **CTR30** is assigned to the control of 1 single-phase asynchronous motor 230Vac allotted to the automation of a rolling shutter. The electronic equipment contains a radio receiver allowing remote controlling the shutter by means remote control. **Channel 1** of the receiver acts as **Start**, while **Channel 2** acts as **Courtesy light**. The receiver can memorize up to **100** different codes and can work with **Fixed Code**, **Rolling Code** or **Secret key** remote controls. The control board is pre-set for the connection of a possible additional card called power regulator (PRC), by which it is possible to reduce the motor torque.

Remote control codes learning

Press once the key **P1** to enter a **Start** code. Press twice the key **P1** to enter a **Courtesy light** code. Each pressure of the key **P1** causes a led flashing. After having pressed 1 or 2 times the key **P1**, the led will switch on with standing light. Afterwards press the key on the remote control to be memorized and the receiver's led will switch off signalling that the code has been memorized. In case of failed recognition of the code the led remains switched on for **10 sec.**, then it will automatically switch off (operation end).

Cancellation of a memorized code

Press the key **P2** on the receiver. At key release the led will switch on with standing light. Press the key to be cancelled on the remote control and check the led on the receiver switches off. In case of failed recognition of the code the led remains switched on for **10 seconds**, then it will automatically switch off (operation end).

Cancellation of all memorized codes

To cancel all remote control codes in the memory (full emptying), keep the key **P2** pressed for **10 sec.** until the led switching on for **1 sec.**

“Far Storing” - Alternative procedure of code entering (only with Rolling Code remote controls)

The receiver is pre-arranged for remote self-learning of **SMARTY** (programmed in Rolling Code) and **ROLLY** if it has got at least one control code already memorized. The procedure to be taken is the following one:

- Press on the new remote control to be entered the wished key for at least **6 seconds**, the led on the receiver will switch on.
- Press on the remote control already working with the receiver the operating key. The led on the receiver will switch off while the flashing light goes on with fixed light (as long as the button is pressed) signalling that the new remote control has been memorized.

In case of failed recognition of the code the led stays lit for **5 sec.**, then it will automatically switch off (operation end).

WARNING: The receiver comes from manufacture without any pre-set working mode (Fixed Code, Rolling Code or Secret key). The first remote control entered will establish the working mode of the receiver. Once the working mode has been established it is no more possible to modify it. The sole way to bring back the receiver to original conditions is to program it again at Leb's premises.

Work time setup

Manually release the shutter and place it in full closing. Block the shutter and press the key **P3** until the led **DL1** issues a short flashing. Then the **DL1** switches on with standing light and the shutter opens until a new press of the key **P3** or due to the intervention of **Opening Limit switch** (full opening). The shutter stops and the led **DL1** switches off.

Pause time setup

With not running motor, at any time, before or after programming, press twice the key **P3** (at any pressure it is recommended to keep the key pressed until the **DL1** issues a short flashing). Then the **DL1** switches on with standing light. Let required pause time spend and press again the key **P3** to stop the time. Then led **DL1** switches off.

Working diagnostics

The receiver can signal errors by means the led **DL1**. The amount of flashings discriminates error type:

- 5 flashings report a failed entry of a code due to the reaching of maximum amount of codes to be memorized.
- 3 flashings report a failed entry of a code due to a wrong selection of receiver channel (the key **P1** was pressed more than 2 times), or a failed memorization of work time / pause time (the key **P3** was pressed more than two times).
- 2 flashings report a failed entry of a code for it is a cloned one (forbidden operation for Rolling codes).
- 4 flashings report that the remote control one is trying to memorize is incompatible with the choice of working mode originally made.
- 6 flashings report that the “far storing” procedure has failed because a remote control not in the receiver was used

Working logics

Logic “Step-by-Step” (Dip 1 = OFF Dip 2 = ON)

A **Start** command enables the motion, a subsequent **Start** command stops the motion, a further **Start** command reverses the motion (direction).

Logic “Step-by-Step with automatic closing” (Dip 1 = ON Dip 2 = ON)

The rolling shutter, once it reaches the **opening limit switch** or the **working time end**, will automatically close after the set **Pause time**. A **Start** command supplied during the pause interrupts work cycle and the gate doesn't automatically close. Therefore there needs a new **start** command to enable closing.

Logic “Condominium” (Dip 1 = non affecting Dip 2 = OFF)

The rolling shutter, once it reaches the **opening limit switch** or the **working time end**, will automatically close after the set **Pause time**. A **Start** command given during opening is not affecting. A **Start** command given when closing provokes the stop and gate reverse after about 1,5 sec. A **Start** command during pause time charges it extending the period before automatic closing.

WARNING: The change of working logic can be performed but after having switched off and switched on again the board.

Stop

A **Stop** command stops the motion until the condition persists. After a **Stop** command, a **Start** command enables the motion in opening.

Photocell

The photocell has effect only during the closing phase and in the pause period. The intervention of the photocell during closing causes the stop and the reversal of motion after 1.5 seconds. The intervention of the photocell during the **pause time**, recharges the time, increasing the period before automatic closure.

Blinker

Electronic card provides an **on / off** (intermittence) command to the lamp. The blinker is switched off when the rolling shutter isn't moving. The blinker runs for 1,5 seconds before motor start (alert).

Courtesy Light

The lamp goes on with fixed light until **2 minutes** after the end of a work cycle.

Electric power lack

Following to a temporary electric lack, at recovery the first **Start** control activates opening motion.

DECLARATION OF CONFORMITY

Description of equipment: **Electronic board assigned to the control of a motor 230Vac allotted to the automation of a rolling shutter.**

Model: **CTR30**

Applied rules : **EN 61000-6-3, EN 61000-6-1, EN 301489-1, EN 301489-3, EN 300220-2, EN 300220-1, EN 60950-1**

Test laboratory : **NEMKO SPA**

Result : **Positive**

Manufacturer declares that above mentioned products comply with regulations required by European directives 2004/108/EC and 2006/95/EC.

Date : 29-06-2016

CTR30 – Central pour rideau enroulable (Rév. 1.3 - Avril 2018)

Caractéristiques générales

La carte électronique **CTR30** est destinée à la commande de 1 moteur monophasé 230Vac affecté à l'automatisation d'un rideau enroulable. La carte contient un récepteur permettant de contrôler à distance le rideau au moyen de radiocommande. Le **canal 1** du récepteur agit comme **Start**, tandis que le **canal 2** agit comme **Lumière de service**. Le récepteur peut mémoriser jusqu'à **100** codes différents et peut fonctionner avec des radiocommandes avec **Code Fixe**, **Rolling Code** ou **Secret key**. La platine **CTR30** est prédisposée pour le branchement d'une éventuelle carte accessoire dénommée régulateur de puissance (**PRC**) avec laquelle est possible de réduire la couple du moteur.

Apprentissage codes radiocommande

Appuyer sur la touche **P1** une fois pour introduire un code **Start**. Appuyer sur la touche **P1** deux fois pour introduire un code **Lumière de service**. Chaque pression de la touche **P1** détermine un clignotement du led. Après avoir appuyé 1 ou 2 fois sur la touche **P1**, le led s'allumera avec lumière fixe. Ensuite appuyer sur la touche de la radiocommande à mémoriser et le led du récepteur s'éteindra en signalant que le code a été mémorisé. En cas de manque de reconnaissance du code le led reste allumé pendant **10 sec.**, puis il s'éteindra automatiquement (fin opération).

Effacement d'un code en mémoire

Appuyer sur la touche **P2** du récepteur. En relâchant la touche le led s'allumera avec lumière fixe. Presser la touche à effacer sur l'émetteur et vérifier que le led sur le récepteur s'éteigne. En cas de reconnaissance du code ratée le led reste allumé pendant **10 secondes**, puis il s'éteindra.

Effacement de tous les codes en mémoire

Pour effacer tous les codes télécommande qu'il y a dans la mémoire (vidange totale), maintenir pressée la touche **P2** sur le récepteur pendant **10 sec.** jusqu'à l'allumage pour **1 sec.** du led.

“Far Storing” - Procédure alternative d'introduction code (seulement avec radiocommandes Rolling Code)

Le récepteur est prédisposé à l'auto-apprentissage à distance de **SMARTY** (programmés en Rolling Code) et **ROLLY** s'il a au moins un code radiocommande déjà mémorisé. La procédure à suivre est la suivante:

- Presser sur l'émetteur nouvelle à introduire la touche désirée pour au moins **6 secondes**, le led sur le récepteur s'allume.
- Presser sur l'émetteur déjà fonctionnant avec le récepteur la touche opérative. Le led sur le récepteur s'éteindra tandis que le clignotant s'allume avec lumière fixe (jusqu'à ce que le bouton est pressé) en signalant que la nouvelle télécommande a été mémorisée.

En cas de reconnaissance du code ratée le led reste allumé pendant **5 sec.**, puis il s'éteindra automatiquement (fin opération).

ATTENTION: Le récepteur sort de l'usine sans aucune modalité de fonctionnement pré-affichée (**Code Fixe**, **Rolling Code** ou **Secret key**). La première radiocommande introduite déterminera la modalité de fonctionnement du récepteur. Une fois établie la modalité de fonctionnement il ne sera plus possible de la modifier. La seule façon de reporter le récepteur aux conditions initiales est de le programmer à nouveau chez Leb.

Affichage temps de Travail

Débloquer manuellement le rideau et le placer en fermeture complète. Bloquer le rideau et appuyer sur la touche **P3** jusqu'à quand le led **DL1** émet un bref clignotement. Après le Led **DL1** s'allume avec lumière fixe et le rideau s'ouvre jusqu'à une nouvelle pression sur la touche **P3** ou pour l'intervention du **Fin de course d'ouverture** (ouverture complète). Le rideau s'arrête et le Led s'éteint.

Affichage temps de Pause

A moteur arrêté, en quelconque moment, avant ou après la programmation, appuyer sur la touche **P3** deux fois (à chaque pression on commande de maintenir pressée la touche jusqu'à ce que le led **DL1** émet un bref clignotement). Après le led **DL1** s'allume avec lumière fixe. Laisser passer le temps de pause désiré et appuyer de nouveau sur la touche **P3** pour interrompre le temps. le led **DL1** s'éteint.

Diagnostic de fonctionnement

Le récepteur peut signaler des erreurs par le led **DL1**. La quantité de clignotements discrimine le type d'erreur:

- 5 clignotements signalent une introduction d'un code ratée parce qu'on a atteint la quantité maximum des codes mémorisés.
- 3 clignotements signalent une introduction ratée d'un code dû à une sélection fautive du canal récepteur (la touche P1 a été pressée plus que 2 fois), ou à une mémorisation du temps de travail / pause ratée (la touche P3 a été pressée plus que 2 fois).
- 2 clignotements signalent une introduction d'un code ratée puisqu'il s'agit d'un code cloné (opération interdite pour des codes Rolling).
- 4 clignotements signalent que la radiocommande que l'on essaie de mémoriser n'est pas compatible avec le choix de la modalité de fonctionnement effectué à l'origine.
- 6 clignotements signalent que la procédure de “far storing” a échouée puisqu'on a utilisé un émetteur non présente dans le récepteur.

Logiques de fonctionnement

Logique “Pas-à-Pas” (Dip 1 = OFF Dip 2 = ON)

Une commande de **Start** activera le mouvement, une commande de **Start** suivante arrête le mouvement, une ultérieure commande de **Start** fera inverser le mouvement (sens de la marche).

Logique “Pas-à-Pas avec fermeture automatique” (Dip 1 = ON Dip 2 = ON)

Le rideau, une fois atteinte la **Fin de course d'ouverture** ou la fin du **temps de travail**, fermera automatiquement après le **temps de Pause** affiché. Une commande de **Start** fournie pendant la pause interrompt le cycle de travail et le rideau ne ferme pas automatiquement. Donc il est nécessaire d'une nouvelle commande de **Start** pour commencer à fermer.

Logique “Copropriété” (Dip 1 = non influent Dip 2 = OFF)

Le rideau, une fois atteinte la **Fin de course d'ouverture** ou la fin du **temps de travail**, fermera automatiquement après le **temps de Pause** affiché. Une commande de **Start** donnée pendant l'ouverture n'est pas influent. Une commande de **Start** donnée pendant la fermeture provoque l'arrêt et l'inversion de la marche après 1,5 sec.. Une commande de **Start** pendant le **temps de pause** recharge celui-ci en prolongeant la période précédant la fermeture automatique.

ATTENTION: La modification de la logique de fonctionnement ne peut être effectuée qu'après avoir éteint et rallumé la platine.

Stop

Une commande de **Stop** arrête le mouvement jusqu'à ce que l'état persiste. Après un **Stop**, une commande de **Start** activera le mouvement en ouverture.

Photocellule

La photocellule n'influe que pendant la phase de fermeture et pendant la période de pause. L'intervention de la photocellule pendant la fermeture provoque l'arrêt et l'inversion de la marche après 1,5 secondes. L'intervention de la photocellule pendant le temps de pause recharge celui-ci en allongeant la période qui précède la fermeture automatique.

Clignotant

La fiche électronique fournit une commande **on / off** (intermittence) à la lampe. Le clignotant est éteint quand le rideau n'est pas en mouvement. Le clignotant est actif pour 1,5 secondes avant le départ du moteur (pré-alerte).

Lumière de service

La lampe reste allumée avec lumière fixe pour **2 minutes** après la fin d'un cycle de travail.

Manque d'énergie électrique

A la suite d'un manque d'énergie électrique, au rétablissement la première commande de **Start** actionne le mouvement en ouverture.

DECLARATION DE CONFORMITE

Description de l'équipement: **Tableau électronique destiné à la commande d'un moteur 230Vac pour l'automatisation d'un rideau enroulable.**

Modèle: **CTR30**

Normes appliquées : **EN 61000-6-3, EN 61000-6-1, EN 301489-1, EN 301489-3, EN 300220-2, EN 300220-1, EN 60950-1**

Laboratoire d'essais : **NEMKO SPA**

Résultat: **Positif**

Le producteur déclare que les produits ci-dessus mentionnés sont conformes aux normes prévues par les directives 2004/108/EC et 2006/95/EC.

Date : **29-06-2016**