



CTR32

MANUALE D'ISTRUZIONI

INSTRUCTIONS MANUAL

MANUEL D'EMPLOI

ITALIANO	3
ENGLISH	17
FRANCAIS	31

La casa costruttrice si riserva il diritto di apportare modifiche o miglioramenti al prodotto senza preavviso. Eventuali errori riscontrati nella presente edizione saranno corretti nella prossima.

The manufacturer reserves the right to modify or improve the product without prior notice. Any inaccuracies or errors found in this manual will be corrected in the next edition.

Le constructeur se réserve le droit d'apporter des modifications ou des améliorations au produit sans aucun préavis. Les éventuelles imprécisions ou erreurs trouvées dans cette édition seront corrigées dans la prochaine édition.

INDICE GENERALE

A	Destinazione dell'apparecchiatura.....	4	E	Manutenzione.....	14
B	Limitazioni d'uso.....	4	F	Dichiarazione di conformità.....	14
C	Installazione.....	5	G	Programmazione scheda.....	15
D	Funzionamento.....	5	H	Schema generale.....	16
D.1	Comandi.....	5	I	Guida rapida all'installazione.....	17
D.2	Dispositivi di sicurezza.....	5	L	Inserimento codici a distanza.....	17
D.3	Uscite.....	6			
D.4	Alimentazioni.....	6			
D.5	Ingressi / uscite accessorie.....	6			
D.6	Segnalazioni ottiche.....	6			
D.7	Trimmer.....	7			
D.8	Selezione programmi.....	7			
D.9	Tasti programmazione.....	7			
D.10	Fusibili di protezione.....	7			
D.11	Caratteristiche tecniche.....	8			
D.12	Logica di funzionamento.....	9			
D.13	Caratteristiche elettriche e meccaniche.....	11			
D.14	Collegamenti elettrici.....	11			

A) Destinazione dell'apparecchiatura

Quadro elettronico adibito al comando di 1 o 2 motori asincroni monofase alimentati a 230 vac destinato all'automazione di un cancello ad 1 o 2 ante battenti. **In caso di cancello a singola anta, utilizzare l'uscita M2 e posizionare il dip-switch 3 in ON e il dip-switch 5 in off.**

B) Limitazioni d'uso

Attenzione : Prima di mettere in servizio l'apparato elettronico assicurarsi che siano state rispettate le note di seguito riportate.

Nota 1 - Leggere attentamente e per intero la documentazione tecnica di costruzione.

Nota 2 - L'apparecchio elettronico deve essere installato solamente da personale qualificato che abbia i necessari requisiti tecnici e professionali.

Nota 3 - La tensione di alimentazione dell'apparato deve essere pari a 230 Vac +/- 10%.

Nota 4 - Il polo N (neutro) della tensione di alimentazione di rete deve essere equipotenziale con la terra.

Nota 5 - Devono necessariamente essere rispettate tutte le norme di sicurezza relative all'installazione di apparati elettrici ed elettronici.

Nota 6 - La tensione di alimentazione di rete deve necessariamente essere fornita tramite un efficiente interruttore differenziale collaudato e tarato in base alle normative previste.

Nota 7 - Prima di installare l'apparato elettronico assicurarsi che i motori ad esso collegati, una volta alimentati con tensione di rete ed avviati, non producano sul cancello una spinta superiore a quella prevista dalle norme e comunque tale da non recare danni in caso di urto contro cose, persone o animali.

Nota 8 - L'apparecchiatura deve essere destinata solamente all'uso per il quale è stata espressamente concepita (vedi punto A). Ogni altro uso è da considerarsi improprio e quindi pericoloso.

Nota 9 - Prima di agire sull'apparato elettronico, all'interno del contenitore in cui è alloggiato, assicurarsi che non sia presente la tensione di alimentazione di rete.

Nota 10 - Non agire sull'apparecchiatura con mani o piedi bagnati o umidi.

Nota 11 - Non lasciare esposto l'apparecchio ad agenti atmosferici (pioggia, neve ecc.).

Nota 12 - Non permettere che l'apparato sia manipolato da bambini o da incapaci.

Nota 13 - L'apparato elettronico deve essere alloggiato nell'apposito contenitore.

Nota 14 - Il materiale plastico utilizzato per la costruzione del contenitore non è autoestinguento. È necessario, pertanto, installare il medesimo in luogo ben ventilato e lontano da elementi che possono originare fiamme.

Nota 15 - La manutenzione ordinaria dell'apparecchiatura deve essere eseguita solamente da personale qualificato ogni 6 mesi.

Attenzione : Il mancato rispetto delle note sopradescritte può causare danni a persone, animali o cose, nei confronti dei quali il costruttore non può essere considerato responsabile.

C) Installazione

- 1) Dopo aver tolto il coperchio svitando le apposite viti assicurarsi dell' integrità dell'apparato elettronico. In caso di dubbio non mettere in servizio l'apparecchiatura e rivolgersi a personale professionalmente qualificato. Gli elementi accessori del contenitore (viti, guarnizione, passacavi) non devono essere lasciati alla portata dei bambini in quanto potenziali fonti di pericolo.
- 2) Assicurarsi che l'apparato elettronico sia fissato correttamente al contenitore. In caso contrario avvitare le viti allentate oppure aggiungere le viti mancanti.
- 3) Posizionare l'apparecchiatura in prossimità del cancello, in modo tale da ridurre al minimo la lunghezza dei fili di collegamento al resto dell'impianto.
Attenzione : Per un corretto funzionamento dell'apparecchiatura la lunghezza dei fili ad essa collegati non deve essere superiore a 10 metri.
- 4) Per una maggiore protezione dagli agenti atmosferici si consiglia di posizionare l'apparato sotto un tetto oppure, meglio ancora, in un vano che dispone anche di due pareti laterali. E' opportuno inoltre, dove possibile, installare l'apparecchiatura ad un'altezza non inferiore ad 1,5 metri per evitare che possa essere manipolata da bambini.
- 5) Prima di procedere al fissaggio orientare il contenitore in modo tale che la parete contenente i passacavi sia rivolta verso terra.
Attenzione : Non fissare il contenitore su superfici in legno .
- 6) Inserire la guarnizione fornita in dotazione nell'apposita sede avendo cura che le due estremità si congiungano nella posizione centrale della parete contenente i passacavi.
- 7) Estrarre la parte mobile della morsettiera e procedere al collegamento dei fili relativi all'impianto come indicato nei paragrafi successivi.

D) Funzionamento

1) Definizione comandi

Start

Ingresso che fa capo ad un pulsante esterno all'apparato che serve a richiedere l'apertura o la chiusura del cancello (entrambe le ante). A questo ingresso viene solitamente collegato un pulsante a chiave.

Start pedonale

Ingresso che fa capo ad un pulsante esterno all'apparato che serve a richiedere l'apertura o la chiusura di una sola anta del cancello (anta pedonale) onde consentire il passaggio solamente a persone o animali .

2) Definizione dispositivi di sicurezza

Stop

Ingresso che fa capo ad un pulsante o interruttore esterno all'apparato col quale si determina l'arresto immediato del cancello. Tale comando è da usare in caso di emergenza.

Fotocellula

Ingresso che fa capo ad una barriera ottica avente lo scopo di intercettare e segnalare il passaggio di persone o autovetture lungo il percorso che attraversa il cancello o nella zona che sta' in prossimità del medesimo.

Fotostop

Ingresso che fa capo ad una barriera ottica avente lo scopo di intercettare e segnalare il passaggio di persone o autovetture lungo il percorso che attraversa il cancello o nella zona che sta' in prossimità del medesimo.

3) Definizione uscite**Lampeggiatore**

Comando on/off di una lampada che ha lo scopo di preavvisare e segnalare otticamente la condizione di pericolo determinata dal cancello in movimento.

Motore 1

Uscite per il comando apre / chiude del motore collegato all'anta del cancello che è prima in fase di chiusura.

Motore 2 (da usare su cancelli ad anta singola)

Uscite per il comando apre / chiude del motore collegato all'anta del cancello che in fase di chiusura è ritardata. A tale anta è solitamente collegata la serratura elettrica.

Serratura elettrica

Comando impulsivo per lo sgancio della serratura elettrica.

Luce di cortesia

Comando continuo per lampada che illumina la zona circostante il cancello. La lampada rimane accesa per circa 2 minuti oltre la fine del ciclo. Durante il periodo di pausa a cancello aperto la lampada rimane sempre accesa in modo automatico mentre si spegne in modo condominiale.

Spia cancello aperto

Comando continuo per lampada che segnala la posizione del cancello. La lampada è spenta solamente quando il cancello è completamente chiuso.

4) Definizione alimentazioni**Rete 230 Vac**

Ingresso per l'alimentazione della scheda elettronica.

Bassa tensione 24Vac

Uscita per l'alimentazione delle fotocellule e/o di altri eventuali dispositivi accessori.

5) Definizione ingressi / uscite accessorie**Antenna**

Ingresso per il collegamento di un'antenna radiricevente. Da utilizzare solamente se all'apparato è connessa una scheda radiricevitore.

6) Definizione segnalazioni ottiche**DL3 - Led fotocellula (giallo)**

Segnala lo stato della barriera ottica. Il led si spegne quando la fotocellula è oscurata dal passaggio di persone o autovetture.

DL2- Led fotostop (giallo)

Segnala lo stato della barriera ottica. il led si spegne quando la fotocellula è oscurata dal passaggio di persone o autovetture.

DL4 - Led stop (rosso)

Segnala lo stato di blocco del cancello. Il led si spegne al comando di stop (emergenza).

DL6 - Led start (verde)

Si accende al comando di start.

DL5 - Led start pedonale (verde)

Si accende al comando di start pedonale.

DL1 - Led programmazione (rosso)

Si accende (contemporaneamente al lampeggiatore) in fase di programmazione e durante il moto del cancello.

7) Definizione trimmer**RV1 – Velocità Rallentamento e Regolazione di Potenza**

2 funzioni: determina la velocità del cancello in rallentamento e regola la potenza fornita al motore durante la fase a velocità normale. Rotazione in senso orario fa aumentare forza o velocità.

8) Definizione dip switch (selezione logica di funzionamento)**Dip switch 1 (Attiva funzionamento con logica condominiale)**

ON=Condominiale off=automatico o Passo-Passo (a seconda posizione dip switch 2)

Dip switch 2 (Attiva funzionamento con logica passo-passo o automatico)

ON =Automatico off=Passo-Passo:

Dip switch 3 (Predispone l'apparecchiatura per il funzionamento con anta singola)

ON = Anta singola OFF = Doppia anta Dip-switch 5 = off (**obbligatorio**)

Dip switch 4 (Abilita o meno la procedura del colpo d'ariete, durante la fase di apertura a cancello chiuso, e dell'extra-colpo in chiusura)

ON= Abilita colpo d'ariete off= Ininfluyente

Dip switch 5 (Azzeramento o meno il ritardo tra la partenza di un'anta rispetto all'altra)

ON = Sfasamento 0 sec off = Sfasamento abilitato (**obbligatorio per cancelli ad anta singola**)

Dip Switch		Logica di funzionamento
1	2	
off	off	Passo-passo
off	ON	Automatico
ON	=	Condominiale

9) Definizione tasti programmazione

P1 - Tasto per l'inserimento o la cancellazione dei codici radiocomando in memoria

P2 - Tasto per l'impostazione del tempo di lavoro dei motori e sfasamento in chiusura

P3 - Tasto per l'impostazione del tempo di pausa

10) Definizione fusibili di protezione**F1 - Fusibile di rete (5A)**

Sconnette l'apparecchiatura elettronica dalla linea di alimentazione di rete in caso di cortocircuito o di anomalia nei consumi di corrente.

F2 - Fusibile bassa tensione (1A)

Protegge l'apparecchiatura elettronica in caso di cortocircuito o sovracorrenti verificatesi sulle fotocellule, sulla serratura elettrica o su altri eventuali dispositivi accessori collegati alla linea di alimentazione 24 Vac.

11) Caratteristiche tecniche

Regolatore di potenza

Regolando il trimmer **RV1** è possibile ridurre la potenza fornita ai motori durante la fase a velocità normale. La rotazione in senso antiorario fa diminuire la potenza.

Attenzione : In caso di guasto o anomalia della scheda regolatore di potenza è possibile che i motori, durante il funzionamento, operino alla massima potenza . È pertanto d'obbligo che venga rispettata la nota 7 riportata nel paragrafo precedente "limitazioni d'uso".

Spunto

L'apparecchiatura fornisce, all'avvio di qualsiasi motore, la potenza massima per circa 1 secondo, dopo il quale, interviene il regolatore di potenza. Tale caratteristica consente di vincere l'elevata coppia resistente alla partenza dei motori.

Radoricevitore

L'apparecchiatura elettronica contiene un radoricevitore bicanale che consente di comandare a distanza il cancello a mezzo radiocomando.

Il canale 1 del radoricevitore agisce da **Start**, mentre il canale 2 agisce da **Start pedonale**. Il ricevitore funziona in autoapprendimento e può memorizzare sino a 50 codici. È possibile indirizzare ciascun codice sul canale desiderato (start o start pedonale). Il contenuto della memoria codici è conservato anche in assenza di alimentazione. È possibile azzerare il contenuto della memoria codici (svuotamento totale).

In alternativa l'apparecchiatura elettronica è predisposta per il collegamento di una eventuale scheda radoricevitore accessoria. Il canale 1 della scheda radoricevitore fa capo ad un contatto elettrico non polarizzato (relè) direttamente collegato all'ingresso di **start**. Il canale 2 della medesima fa capo ad un contatto elettrico non polarizzato (relè) direttamente collegato all'ingresso **start pedonale**.

Lampeggiatore

La scheda elettronica fornisce un comando on / off (intermittenza) alla lampada con una logica che permette di visualizzare lo stato di funzionamento del cancello.

Lampeggio veloce : segnala la fase di apertura

Lampeggio lento : segnala la fase di chiusura

Luce fissa : segnala che il cancello è fermo in attesa che venga rimosso l'ostacolo che oscura la fotocellula o il fotostop.

L'apparecchiatura fornisce alla lampada un comando on / off (intermittenza), per circa 1 secondo, prima della partenza dei motori (**preallarme**).

Spia cancello aperto

La scheda elettronica comanda una lampada spia che permette di visualizzare la posizione del cancello. La lampada spia è spenta quando il cancello è completamente chiuso, in qualsiasi altra posizione è accesa.

Tempo di lavoro

Il tempo di funzionamento dei motori è controllato da due Timer digitali indipendenti. Se un qualsiasi comando interrompe la corsa dell'anta prima della fine, il Timer si arresta ed il tempo trascorso è memorizzato. L'apparecchiatura è quindi in grado di stabilire, con una certa approssimazione, il tempo di lavoro parziale necessario per terminare la corsa dell'anta. Questa caratteristica impedisce al motore di rimanere alimentato per un lungo periodo dopo la fine della corsa, riducendo al minimo l'effetto di surriscaldamento.

Colpo d'ariete – extra-colpo in chiusura (dip switch 4 = ON)

È possibile abilitare la funzione “**colpo d'ariete – extra-colpo in chiusura**”. Essa è solitamente utilizzata per facilitare lo sgancio e l'inserzione della serratura elettrica in cattive condizioni ambientali come vento, ghiaccio, ecc.. La funzione “**colpo d'ariete**” consiste in una sequenza logica che attiva la serratura elettrica durante una breve fase di chiusura (1 sec circa) a cancello chiuso e disattiva la stessa solamente dopo la partenza dell'anta in apertura. La procedura “**extra-colpo in chiusura**” è abilitata solamente durante la fase di rallentamento in prossimità della fine della corsa in chiusura. Essa consiste in una breve accelerazione di entrambi le ante (1 sec circa) al fine di facilitare l'inserzione della serratura elettrica.

Sfasamento ante in apertura

L'apparecchiatura impone un ritardo fisso di circa 2 secondi tra la partenza della prima anta (M2) rispetto alla seconda (M1) nella fase di apertura del cancello ovunque esso si trovi . È possibile azzerare tale ritardo impostando il **dip switch 5 = ON**

12) Logica di funzionamento

L'apparecchiatura può gestire tre diverse logiche di funzionamento:

Passo-passo - Si ottiene impostando i dip switch 1=off 2=off
Automatico - Si ottiene impostando i dip switch 1=off 2=ON
Condominiale - Si ottiene impostando i dip switch 1=ON 2=Ininfluyente

Dip Switch		Logica di funzionamento
1	2	
off	off	Passo-passo
off	ON	Automatico
ON	=	Condominiale

Attenzione: L'impostazione della logica di funzionamento (dip switch) così come la programmazione dei tempi di lavoro e di pausa deve essere eseguita solamente quando il ciclo di lavoro è completato o deve iniziare (cancello chiuso).

Il ciclo di funzionamento di apertura o chiusura è avviato da un comando di **Start o Start pedonale**.

Importante : Il primo comando di Start fornito dopo aver alimentato la scheda elettronica determina sempre l'avvio di un ciclo di apertura qualunque sia la logica selezionata.

Logica “passo - passo“

Dopo aver fornito la tensione di alimentazione alla scheda elettronica il primo comando di start da inizio ad un ciclo di apertura. Trascorso il tempo di lavoro per entrambi i motori la corsa è terminata ed il cancello si arresta. Il ciclo di lavoro è completato (lampeggiatore spento) in attesa di un nuovo comando di start per la chiusura. Fornendo un comando di start a corsa non ultimata il cancello si arresta. Un successivo comando di start determina l'inversione del moto.

Logica “automatico“

Dopo aver fornito la tensione di alimentazione alla scheda elettronica il primo comando di start avvia un ciclo di apertura. Trascorso il tempo di lavoro per entrambi i motori la corsa è terminata ed il cancello si arresta dando inizio al periodo di pausa. Trascorso il tempo di pausa il cancello chiude automaticamente. Il ciclo di lavoro è completato al termine della fase di chiusura (lampeggiatore spento). Fornendo un comando di start a corsa non ultimata il cancello si arresta. Un successivo comando di start determina l'inversione del moto. Un comando di start fornito durante la pausa interrompe il ciclo di lavoro ed il cancello non chiude automaticamente. Un successivo comando di start avvia un ciclo di chiusura.

Logica “condominiale“

Dopo aver fornito la tensione di alimentazione alla scheda elettronica il primo comando di start avvia un ciclo di apertura. Trascorso il tempo di lavoro per entrambi i motori la corsa è terminata ed il cancello si arresta dando inizio al periodo di pausa. Trascorso il tempo di pausa il cancello chiude automaticamente. Il ciclo di lavoro è completato solamente al termine della fase di chiusura. Un comando di start fornito durante l'apertura è ininfluente. Un comando di start fornito durante la chiusura provoca l'arresto e l'inversione di marcia dopo circa 2 secondi. Un comando di start fornito durante il tempo di pausa ricarica il medesimo allungando il periodo che precede la chiusura automatica.

Importante : Se l'apertura del cancello è comandata da un orologio è necessario abilitare la logica di funzionamento condominiale.

Installazione di singola anta (dip switch 3=ON e dip switch 5=off)

È utilizzata su cancelli ad anta singola. Quando abilitata determina il funzionamento solamente del motore M2. Rimangono inalterate le logiche di funzionamento descritte in precedenza. Selezionando singola anta è necessario impostare il **dip switch 3=ON e dip switch 5=off**

Nota : All'inizio di ogni ciclo di apertura, a cancello chiuso, si distinguono 2 modi di funzionamento della serratura elettrica:

- 1) se il dip switch 4=off la serratura è attivata qualche decimo di secondo (0,8 sec) prima dell'avvio della prima anta (M2) ed è disattivata qualche decimo di secondo (0,4 sec) dopo la partenza della stessa.
- 2) se il dip switch 4=ON la serratura è attivata durante una breve fase di chiusura (1 sec circa) delle ante ed è disattivata solamente dopo la partenza dell'anta M2 in apertura. La procedura “ **colpo d'ariete** “ è solitamente utilizzata per facilitare lo sgancio della serratura elettrica in cattive condizioni ambientali.

Qualunque sia la logica di funzionamento in uso, l'intervento dei dispositivi di sicurezza produce gli effetti di seguito descritti:

Stop : Se il comando di stop è attivo impedisce l'avvio di qualsiasi ciclo e rende il comando di start ininfluente. Un comando di stop fornito durante il moto provoca l'arresto immediato del cancello interrompendo il ciclo di lavoro. Tale condizione persiste sino a che esso è presente. Dopo un comando di stop il successivo comando di start avvia sempre un ciclo di apertura. Un comando di stop fornito durante il tempo di pausa interrompe il ciclo di lavoro. Il successivo comando di start da inizio ad un ciclo di chiusura.

Fotocellula : È influente solamente durante la fase di chiusura o nel periodo di pausa. Se un ostacolo oscura la fotocellula durante la chiusura provoca l'arresto e l'inversione di marcia dopo circa 2 secondi. L'intervento della fotocellula durante il tempo di pausa ricarica il medesimo allungando il periodo che precede la chiusura automatica.

Fotostop : Se un ostacolo oscura la cellula fotoelettrica durante il moto, qualunque sia il senso di marcia, o nella fase che precede l'avvio del ciclo di lavoro provoca l'arresto temporaneo del cancello sino a che rimane in tale stato. Il lampeggiatore segnala con luce fissa la condizione anomala. Non appena l'ostacolo è rimosso e la cellula fotoelettrica è libera ha sempre inizio un ciclo di apertura. Tale condizione non è valida solamente quando, una volta completato il ciclo di apertura, un comando di start avvia la fase di chiusura in logica passo - passo. L'intervento del fotostop durante il tempo di pausa ricarica il medesimo allungando il periodo che precede la chiusura automatica.

Start pedonale : Il comando start pedonale agisce allo stesso modo dell'altro comando di start ma determina l'apertura o la chiusura solamente dell'anta (M2) che porta la serratura elettrica. Il comando start pedonale è ininfluente durante un ciclo di start sino al termine della fase di chiusura (cancello chiuso). Durante un ciclo di start pedonale il comando di start è sempre attivo e determina l'avvio di un ciclo di apertura di entrambe le ante.

13) Caratteristiche elettriche e meccaniche

Dimensioni e Peso : 177 x 247 x 92 mm - 1,2 Kg

Alimentazione generale : 230 Vac +/- 10%

Potenza assorbita a riposo : 1 W circa

Temperatura di funzionamento : da 0 a + 60 °C

Alimentazione motori monofase : 230 Vac 1 HP max

Alimentazione lampeggiatore : 230 Vac 40 W max

Alimentazione luce di Cortesia : 230 Vac 40 W max

Alimentazione spia cancello aperto : 230 Vac 40 W max

Alimentazione serratura elettrica : 12 Vac 15 W max

Alimentazione accessori : 24 Vdc 0.5A max

Programmazione tempo di lavoro motori : da 0 a 250 secondi

Programmazione tempo di pausa : da 2 a 250 secondi

Programmazione ritardo in chiusura II anta : da 0 a 25 secondi

Frequenza di ricezione : 433,92 MHz

Attenzione : Non mettere in servizio l'apparecchiatura se i carichi ad essa collegati o la tensione di alimentazione non rientrano nei valori limite sopradescritti. Il mancato rispetto può causare danni a persone, cose o animali, nei confronti dei quali il costruttore non può essere considerato responsabile.

14) Collegamenti elettrici

Sulla scheda si distinguono 6 connettori elettrici :

- a) **J2** morsetti a 8 poli per il collegamento dei dispositivi che operano con la tensione di rete 230 Vac (motori e lampeggiatore)
- b) **J5** morsetti a 10 poli per il collegamento dei dispositivi che operano in bassa tensione (comandi, dispositivi di sicurezza, elettro-serratura ed uscita di alimentazione 24 Vac)

- c) **J4** morsettiera a 4 poli per il collegamento di elementi ausiliari che operano con tensione di rete (luce di cortesia e spia cancello aperto).
- d) **J1** morsettiera a 2 poli per il collegamento del cavo dell'antenna.
- e) **J7** morsettiera a 3 poli per il collegamento della tensione di rete e del cavo di terra.
- f) **J6** connettore a 10 poli per il collegamento di eventuale scheda radiorecettore.

Morsettiera J2

Morsetto 1 - Fase apre alimentazione 230 Vac motore M1

Morsetto 2 - Fase chiude alimentazione 230 Vac motore M1

Morsetto 3 - Comune alimentazione 230 Vac motore M1

Nota : Collegare il condensatore di rifasamento del motore M1 tra i morsetti 2 e 1.

Morsetto 4 - Fase apre alimentazione 230 Vac motore M2 ritardato in chiusura

Morsetto 5 - Fase chiude alimentazione 230 Vac motore M2 ritardato in chiusura

Morsetto 6 - Comune alimentazione 230 Vac motore M2 ritardato in chiusura

Nota : Collegare il condensatore di rifasamento del motore M2 tra i morsetti 5 e 4.

Morsetto 7 - Fase alimentazione 230 Vac lampeggiatore

Morsetto 8 - Neutro alimentazione 230 Vac lampeggiatore

Morsettiera J5

Morsetto 1 - Alimentazione 12 Vac serratura elettrica (Comune)

Morsetto 2 - Alimentazione 12 Vac serratura elettrica

Morsetto 3 - Alimentazione 24 Vac per fotocellule o altri dispositivi (Comune)

Morsetto 4 - Alimentazione 24Vac per fotocellule o altri dispositivi

Morsetto 5 - Morsetto comune di tutti i contatti elettrici relativi a comandi o dispositivi di sicurezza

Morsetto 6 - Contatto elettrico normalmente chiuso della cellula fotoelettrica (fotostop)

Morsetto 7 - Contatto elettrico normalmente chiuso della fotocellula

Morsetto 8 - Contatto elettrico normalmente chiuso del pulsante di emergenza (stop)

Morsetto 9 - Contatto elettrico normalmente aperto del pulsante di start pedonale

Morsetto 10 - Contatto elettrico normalmente aperto del pulsante di start

Importante : **Gli ingressi normalmente chiusi devono essere ponticellati se non vengono utilizzati.**

Morsettiera J4

Morsetto 1 - Fase alimentazione 230 Vac luce di cortesia

Morsetto 2 - Neutro alimentazione 230 Vac luce di cortesia

Morsetto 3 - Fase alimentazione 230 Vac spia cancello aperto

Morsetto 4 - Neutro alimentazione 230 Vac spia cancello aperto

Morsettiera J1

Morsetto 1 - Ingresso antenna (segnale)

Morsetto 2 - Ingresso antenna (calza)

Morsettiera J7

Morsetto 1 - Collegamento cavo di terra

Morsetto 2 - Fase alimentazione di rete 230 Vac

Morsetto 3 - Neutro alimentazione di rete 230 Vac

Connettore J6

Morsetto 1 - Contatto elettrico normalmente aperto connesso allo start

Morsetto 2 - Comune del contatto elettrico normalmente aperto connesso allo start

Morsetto 3 - Contatto elettrico normalmente aperto connesso allo start pedonale

Morsetto 4 - Comune del contatto elettrico normalmente aperto connesso allo start pedonale

Morsetto 5 - Negativo alimentazione 12 Vdc (comune)

Morsetto 6 - Positivo alimentazione 12 Vdc

Morsetto 7 - Positivo alimentazione 12 Vdc

Morsetto 8 - Negativo alimentazione 12 Vdc (comune)

Morsetto 9 - Ingresso antenna (calza)

Morsetto10 - Ingresso antenna (segnale)

Connessione dispositivi

Cavo alimentazione di rete 230 Vac – Morsetti 1, 2 e 3 di J7

Attenzione : Il polo di terra del cavo deve obbligatoriamente essere connesso ad un buon riferimento di terra che sta in prossimità del cancello.

Motore 1 – Morsetti 1, 2 e 3 di J2

Motore 2 – Morsetti 4, 5 e 6 di J2

Lampeggiatore – Morsetti 7 e 8 di J2

Serratura elettrica – Morsetti 1 e 2 di J5

Alimentazione fotocellule – Morsetti 3 e 4 di J5

Contatto fotocellula NC – Morsetti 5 e 7 di J5

Pulsante di stop NC – Morsetti 5 e 8 di J5

Contatto fotostop NC – Morsetti 5 e 6 di J5

Pulsante di start pedonale NO – Morsetti 5 e 9 di J5

Pulsante di start NO – Morsetti 5 e 10 di J5

Antenna – Morsetti 1 e 2 di J1

Luce di cortesia – Morsetti 1 e 2 di J4

Spia cancello aperto – Morsetti 3 e 4 di J4

Importante : Prima di avviare il cancello verificare che le connessioni alla scheda elettronica siano corrette. A tal fine verificare anche la commutazione dei contatti elettrici segnalata dall'accensione e/o spegnimento dei led.

E) Manutenzione

Attenzione : La manutenzione dell'apparecchiatura deve essere effettuata solo ed esclusivamente da un tecnico specializzato ed autorizzato dalla casa costruttrice. Qualsiasi operazione di mantenimento o controllo dell'apparecchiatura deve essere effettuata in assenza di tensione di alimentazione.

Manutenzione ordinaria : Ogni volta che si avverte la necessità e comunque ogni 6 mesi si raccomanda di verificare lo stato di funzionamento dell'apparecchiatura.

Manutenzione straordinaria: Se dovessero rendersi necessari interventi non banali sull'apparecchiatura, si raccomanda la rimozione della stessa, per consentire la riparazione in laboratorio ad opera di tecnici della casa costruttrice o da essa autorizzati.

La casa costruttrice si solleva da qualsiasi responsabilità per la mancata osservanza delle norme sopra descritte.

F) DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Descrizione dell'apparecchiatura: **Quadro elettronico adibito al comando di 1 o 2 motori asincroni monofase 230 Vac destinati all'automazione di un cancello.**

Modello: **CTR32**

Norme applicate : **EN 61000-6-3, EN 61000-6-1, EN 301489-1, EN 301489-3, EN 300220-2, EN 300220-1, EN 60950-1**

Laboratorio di prova : **NEMKO SPA**

Esito : **Positivo**

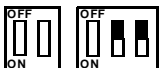
Il fabbricante dichiara che i prodotti sopraelencati sono conformi alle normative previste dalle direttive europee 2004/108/EC e 2006/95/EC.

Data : 24-10-2009

G) Programmazione scheda

Logica Passo-Passo

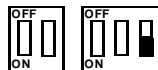
5 4 3 2 1



Posizionare il dip switch 1 e 2 in off

Logica Condominiale

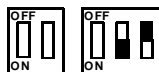
5 4 3 2 1



Posizionare il dip switch 1 in ON.

Logica Automatico

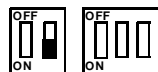
5 4 3 2 1



Posizionare il dip switch 2 in ON.
Posizionare il dip switch 1 in off.

Funzione Colpo d'ariete - extra-colpo in chiusura

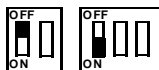
5 4 3 2 1



Posizionare il dip switch 4 in ON.

Singola anta

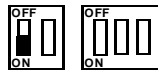
5 4 3 2 1



Posizionare il dip switch 3 in ON.
Posizionare il dip switch 5 in off

Azzeramento ritardo II anta (sfasamento nullo)

5 4 3 2 1



Posizionare il dip switch 5 in ON.
Se dip switch 3 in ON, obbligatorio dip switch 5 in off

APPRENDIMENTO CODICI RADIOCOMANDO : Premere il tasto **P1** una volta per inserire un codice di "Start", premere il tasto **P1** due volte per inserire un codice di "Start pedonale". Premere **P1** 3 volte per inserire comando luce di cortesia. Ogni pressione del tasto è seguita da un lampeggio di conferma del led DL1. Distanziare di almeno 1 secondo una pressione del tasto **P1** dalla successiva. Quando il led si accende di luce fissa trasmettere con il radiocomando il codice da apprendere.

CANCELLAZIONE DEI CODICI IN MEMORIA : Premere il tasto **P1** fino allo spegnimento del led DL1 (circa 2 secondi).

IMPOSTAZIONE TEMPO DI LAVORO : Assicurarsi che il cancello sia completamente chiuso, in caso contrario posizionarlo manualmente. Premere il tasto **P2** per circa 3 secondi (accensione del led DL1 con luce fissa) fino alla partenza del cancello in apertura. In questa fase la velocità del cancello è quella di rallentamento (non di crociera) ed è regolabile con il trimmer **RV1**. A completa apertura premere nuovamente il tasto **P2** ed attendere che il led DL1 ed il lampeggiatore si accendano con luce fissa. **Regolare il trimmer RV1 a metà corsa** e successivamente premere in sequenza il tasto **P2** per programmare le seguenti operazioni :

DOPPIA ANTA

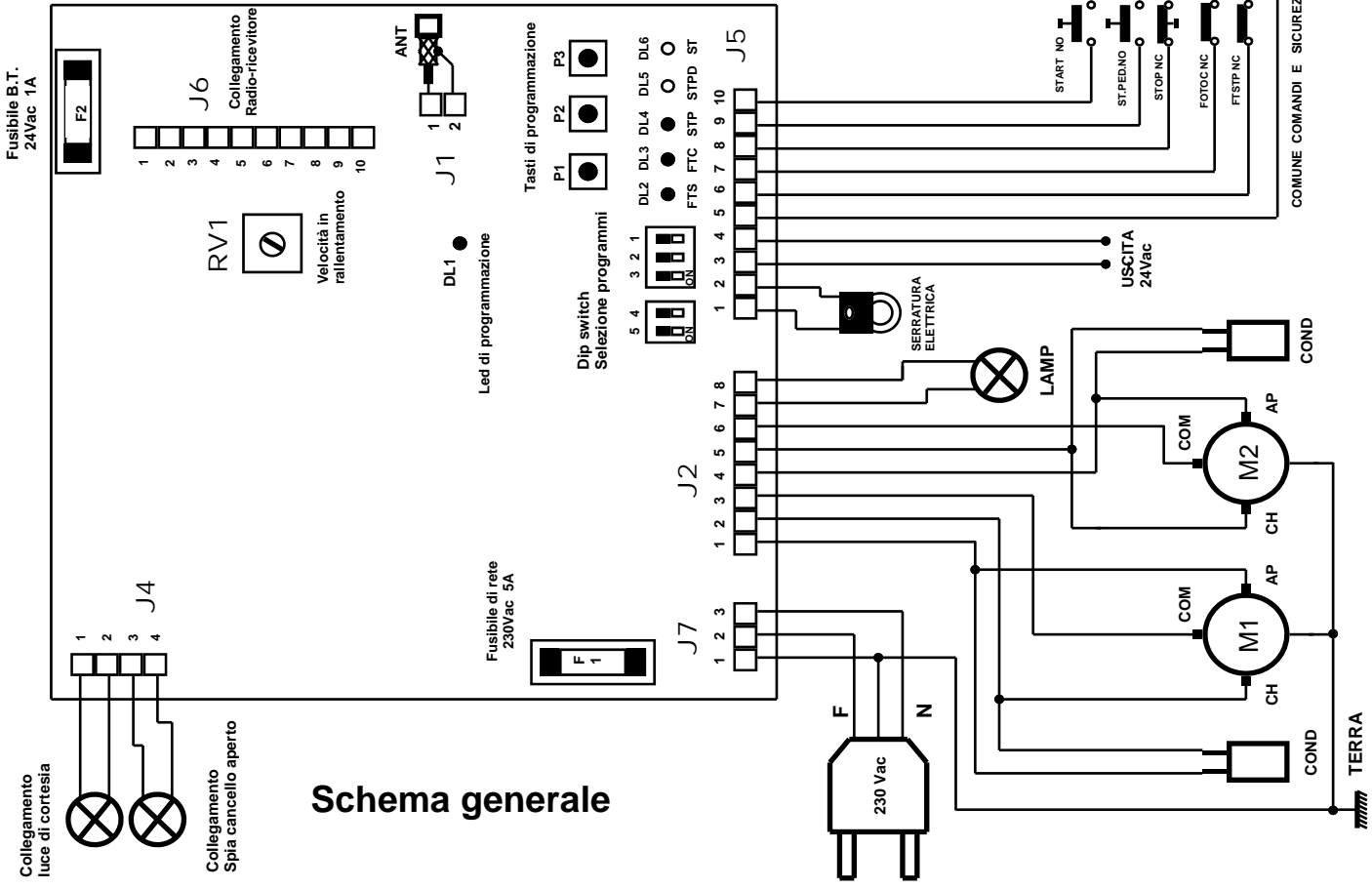
- 1) avvio motore M1
- 2) avvio motore M2 (ritardo in chiusura)
- 3) inizio rallentamento motore M2
- 4) inizio rallentamento motore M1
- 5) arresto motore M1 (fine della corsa)
- 6) arresto motore M2 (fine della corsa e fine della programmazione).

SINGOLA ANTA

- 1) avvio motore M2
- 2) inizio rallentamento M2
- 3) arresto motore M2 (fine della corsa e programmazione)

Attenzione: il programma assegna in automatico la posizione di inizio rallentamento in apertura. In ogni momento è possibile regolare la spinta del cancello con **RV1**.

IMPOSTAZIONE TEMPO DI PAUSA: Premere il tasto **P3** fino all'accensione del led DL1. Far trascorrere il tempo di pausa desiderato e premere nuovamente il tasto **P3**.



Schema generale

I) GUIDA RAPIDA ALL'INSTALLAZIONE

PASSAGGI VELOCI PER RENDERE OPERATIVA INSTALLAZIONE

Una volta eseguito i cablaggi e ponticellato, ove necessario, **eseguire in sequenza** la procedura seguente per far funzionare il cancello:

1. Installazione anta singola: sincerarsi che l'operatore sia collegato in **morsettiera J2 ai terminali 4-5-6 (M2)** con il relativo condensatore e **dip-switch 3=ON, 5=off**;
Installazione 2 ante: verificare che il motore della prima anta che apre (e l'ultima che chiude) sia collegato in **morsettiera J2 ai terminali 4-5-6 (M2)** e che vi siano collegati i condensatori sui 2 motori.
2. Collegare alla rete elettrica la centrale;
3. Inserire almeno 1 telecomando (pag. 15). **ATTENZIONE:** in mancanza di pulsante stop, **ponticellare i relativi terminali 5-8 nella morsettiera J5**, altrimenti il telecomando non potrà essere inserito;
4. Verificare corretta polarità dei motori collegati: sbloccare manualmente gli operatori (o l'operatore) e posizionare a metà corsa il cancello. Bloccare. Dare comando di start con il telecomando: **il primo comando dopo una interruzione di corrente deve essere sempre di apertura**. In caso di chiusura, **invertire il collegamento dei motori nei terminali 1-2 e 4-5 nella morsettiera J2**;
5. Se il cancello non dovesse azionarsi, **verificare i collegamenti dei condensatori, delle sicurezze ed eventualmente ponticellare tutti i contatti NC** (normalmente chiusi) e riprovare.
6. **PROGRAMMAZIONE**
 - a. Sbloccare gli operatori e posizionare il cancello in chiusura. Bloccare gli operatori.
 - b. Fare riferimento alle istruzioni pag.15 del presente manuale
7. Impostare la logica di funzionamento (passo-passo, automatico, condominiale) e tempo di pausa come a pag.15 del presente manuale, la forza di spinta con **RV1** (la velocità di rallentamento si imposta con **RV1 ma solo durante la programmazione**) e altre varie personalizzazioni.

L) FAR STORING (inserimento codici a distanza)

Sulla centralina è operativa la funzione "**Far Storing**". È una funzione speciale che consente l'inserimento di nuovi radiocomandi **senza dover operare manualmente sulla ricevente**. La funzione "**Far Storing**" è operativa solo con radiocomandi **SMARTY** (modo rolling-code), **ROLLY** e con tutti i radiocomandi rolling-code Leb, anche fuori produzione. La procedura è molto semplice, l'unica precauzione da rispettare consiste nell'eseguire le operazioni nel **raggio d'azione della ricevente**. Per operare in "**Far Storing**" procedere nel modo seguente:

- 1 - Sul nuovo radiocomando da memorizzare, premere il tasto desiderato per circa 6 sec. fino allo spegnimento del Led (sul radiocomando);
- 2 - Su un radiocomando già memorizzato, premere per 2 secondi il tasto relativo all'utenza che dovrà essere comandata dal nuovo radiocomando (il lampeggiatore si accende con luce fissa);
- 3 - Sul nuovo radiocomando da memorizzare, premere lo stesso tasto già premuto al punto 1 per almeno 1 secondo; il lampeggiatore si spegne e il nuovo radiocomando è stato memorizzato.

TABLE OF CONTENTS

A	Scope of the device.....	19	E	Maintenance.....	29
B	Limits to use.....	19	F	Conformity declaration.....	29
C	Installation.....	20	G	Board programming.....	30
D	Operation.....	20	H	General diagram.....	31
D.1	Controls.....	20	I	Quick start guide.....	32
D.2	Safety devices.....	20	L	Far storing.....	32
D.3	Outputs.....	20			
D.4	Power supply.....	21			
D.5	Accessory inputs/outputs.....	21			
D.6	Optical signals.....	21			
D.7	Trimmers.....	21			
D.8	Dip switches.....	22			
D.9	Programming keys.....	22			
D.10	Protection fuses.....	22			
D.11	Technical features.....	22			
D.12	Operation modes.....	24			
D.13	Electrical and mechanical specifications.....	26			
D.14	Electric connections.....	26			

A) – Scope of the device

Electronic board controlling 1 or 2 230 Vac single-phase asynchronous motors for the automation of a single or two-wing gate.
In case of single-wing gate, use the output M2 and set up the dip-switch 3 in ON and the dip-switch 5 in off.

B) – Limits to use

Caution : Before operating the electronic unit make sure the following operations have been carried out.

Note 1 – Read carefully the whole technical documentation supplied.

Note 2 – The electronic unit must be installed by qualified personnel only. The installation engineer must have the necessary technical and professional qualification.

Note 3 – The mains power supply connected to the unit must be 230 Vac +/- 10%.

Note 4 – The neutral (N) pole of the mains power supply must be unipotential to the ground.

Note 5 – All security norms for the installation of electric and electronic devices must be respected.

Note 6 – The mains power must be supplied with an efficient differential switch tested and calibrated in conformity with the applicable rules.

Note 7 – Before installing the electronic unit check the motors to which it will be connected. When the motors are connected to the mains power the torque they apply to the gate must respect the applicable rules and, in any case, it must be such that in case of collision no damage will be caused to persons, animals or objects.

Note 8 – The unit must be applied for the intended use only (see point A). All other use is to be considered improper and dangerous.

Note 9 – Before acceding to the electronic unit's box for any intervention check that the mains power has been cut off.

Note 10 – Do not access the unit with wet/damp hand or feet.

Note 11 – Do not expose the unit to weather (rain, snow, etc.)

Note 12 – Do not allow any children or unqualified persons to touch the unit.

Note 13 – The electronic unit must be placed in the box supplied.

Note 14 – The plastic material used for the box is not self-extinguishing. Therefore it must be installed in an well aired place far from any objects or elements that can cause fire.

Note 15 – The ordinary maintenance of electronic unit must be executed by qualified personnel every 6 months.

Caution: Failure to respect the above listed norms can cause damage to persons, animals or objects. The manufacturer can in no way be held responsible for such damage.

C) – Installation

- 1) Unscrew the cover screws and lift the cover. Check that the electronic unit is in good order. In case of doubt do not install the unit and ask for the intervention of qualified personnel. The container's accessories (screws, round seal, cable glands) must not be left within the reach of children since they are a potential danger.
- 2) Check that the electronic unit is properly fixed to its box. If not, tighten all screws or provide the missing screws.
- 3) Place the unit near the gate so that the system connection wires' length is reduced to the minimum.
Caution: For the unit's correct operation the wires connected to it must not be longer than 10 metres.
- 4) For increased weather protection we recommend to place the unit under a roof or, even better, in an enclosure having two side walls. Wherever possible, it is advisable to install the unit at a minimum 1,5 mt level above the ground to keep it out of the reach of children.
- 5) Before proceeding to assembly place the container so that the side fitted with the cable glands is directed towards the ground.
Caution: Do not assemble the container on wood surfaces.
- 6) Insert the supplied round seal in its seat. Make sure the two ends meet at the centre of the side to which the cable glands are fitted.
- 7) Lift the mobile portion of the connector and proceed to connect the unit wires as described in the following chapters.

D) - Operation

1) Definitions of Controls

Start

Input connected to a push-button placed outside the unit. It is employed to request the gate's opening or closure (for both wings). This input is usually connected to a key push-button.

Pedestrian Start

Input connected to a push-button placed outside the unit. It is employed to request the opening or closure of one wing only (pedestrian wing) to allow the passage of persons or animals.

2) Definitions of Safety devices

Stop

Input connected to a push-button or switch placed outside the unit. It is employed to cause the gate's immediate stop. This control must be used in an emergency situation.

Photo-cell

Input connected to an optical barrier. It detects and signals the passage of persons or vehicles in the area crossed by the gate or in the nearby area.

Photostop

Input connected to an optical barrier. It detects and signals the passage of persons or vehicles in the area crossed by the gate or in the nearby area.

3) Definitions of Outputs

Blinker

Lamp's on/off control. The lamp functions as a warning and optical signaller of potential danger for the gate's motion.

Motor 1

Outputs for the opening/closure control of the motor which drives the first gate wing during the closing phase.

Motor 2 (to be used on single-wing gates)

Outputs for the opening/closure control of the motor which drives the gate wing delayed during the closing phase. This wing is usually connected with an electric lock.

Electric lock

Impulse control for the electric lock release.

Courtesy light

Continuous control for the lamp which lights the area around the gate. The lamp is lit for approx. 2 minutes after the cycle has ended. During the pause before the gate closes back the lamp is lit.

Open gate lamp

Continuous control for the lamp that signals the gate's position. La lamp goes off only after the gate has completely closed

4) Definitions of Power Supply Inputs/Outputs**230 Vac mains power**

Input for the electronic board power supply.

24 Vac low voltage

Power supply output for the photo-cells and/or any other accessory devices.

5) Definitions of Accessory Inputs/Outputs**Aerial**

Input for the connection of a radio receiving aerial. This input can only be used if a radio receiver card is connected to the unit.

6) Definitions of Optical Signals**DL3 – Photo-cell led (yellow)**

It signals the optical barrier's state. The led goes off when the photo-cell is covered by persons or vehicles

DL2 – Photostop led (yellow)

It signals the optical barrier's state. The led goes off when the photo-cell is covered by persons or vehicles

DL4 – Stop led (red)

It signals the gate's block state. The led goes off when the stop control is operated (emergency).

DL6 – Start led (green)

It is lit when the start control is operated.

DL5 – Pedestrian start led (green)

It is lit when the pedestrian start control is operated.

DL1 – Programming led (red)

It is lit (together with the blinker) in the programming phase and during the gate's motion.

7) Definitions of Trimmers**RV1 – Slow-down speed and power regulator**

2 functions: It defines the gate's speed during the slow-down phase and it regulates the power supplied to the motors during the normal speed phase. Clockwise rotation increases thrust or speed.

8) Definitions of Dip Switches (Selection logic of operation)

Dip switch 1 (It activates the operation with condominium logic)

ON = Condominium mode OFF= Automatic or Step by step mode (it depends on the dip-switch 2)

Dip switch 2 (It activates the operation in step-by-step mode or in automatic mode)

ON =Automatic OFF=Step by step

Dip switch 3 (It enables the operation with a single-wing gate)

ON=Single wing OFF=Double wing Dip-switch 5 = off (**obligatory**)

Dip switch 4 (It enables or not the kickback procedure, during the opening phase, and the extra-push procedure during the closure phase)

ON= Kickback enabled OFF=No effect

Dip switch 5 (It enables or not the delay between the wings' starts)

ON= 0 sec Delay OFF=Delay enabled (**obligatory on single-wing gates**)

Dip Switch		Logic of operation
1	2	
off	off	Step by step
off	ON	Automatic
ON	=	Condominium

9) Definitions of Programming Keys

P1 - Allows to insert/cancel the radio-command codes in the memory

P2 - Allows to set the motors' work time and the M2 motor's closing delay time

P3 - Allows to set the pause time

10) Definitions of Protection Fuses

F1 – Mains power fuse (5A)

It disconnects the electronic unit from the power supply mains in case of short-circuit or electric current consumption anomalies.

F2 – Low voltage fuse (1A)

It protects the electronic unit in case of short circuits or over-currents on photo-cells, electric lock or any other accessory devices connected to the 24 Vac power supply

11) Technical features

Power regulator

Regulating the RV1 trimmer it is possible reduce the power supplied to the motors during the normal speed phase. Turning counterclockwise decreases the power.

Caution: In case failure or anomaly of the power regulator card the motors may operate at their maximum power value. This is why n° 7 note in the previous chapter "limits to use" must absolutely be put into practice.

Starting of maximum start up power

When any of the motors starts the unit supplies the maximum power value for approx. 1 sec. Subsequently the power regulator operates. This particular feature allows to overcome the high negative torque at the motors' start.

Radioreceiver

The electronic unit contains a two-channel radio receiver allowing remote control of the gate by means of the radio transmitter. The radio receiver channel 1 acts as **Start** control and channel 2 acts as **Pedestrian start**. The radio receiver operates with a self-learning logic and can store up to 50 codes. Each code may be addressed on the desired channel (Start or Pedestrian start). The memory contents is preserved in absence of power supply. The memory contents may be erased (total cancellation).

In alternative the electronic unit is pre-set for the optional connection of an accessory radio receiver card. The channel 1 of the radio receiver card ends with a non-polarized electric contact (relay) directly connected to the **start** input. The channel 2 of the radio receiver card ends with a non-polarized electric contact (relay) directly connected to the **pedestrian start** input.

Blinker

The electronic card supplies an on/off control (flashing light) to the lamp. The logic of the blinking allows displaying the gate's operating.

Quick flashing light : it signals the opening phase

Slow flashing light : it signals the closing phase

Fixed light : it signals that the gate is blocked in wait that the obstacle that covers the photocell or photostop to be removed.

The device supplies an on/off control (flashing light) to the lamp for approx. 1 sec. before the motors start (**pre-alarm**).

Open gate lamp

The electronic card controls a lamp that displays the gate's position. The lamp is off when the gate is completely closed and is lit in all other cases.

Work time

The motors' work time is controlled by two independent digital timers.

If any command interrupts the wing's travel before its end, the Timer stops and the elapsed time is stored in memory. Therefore the unit can determine, with a fair approximation, the partial working time necessary to the wing to end its travel. Thanks to this feature it is possible to avoid that the motor works for a long time after the end of the wing's travel, thus reducing overheating to the minimum.

Warning : In case of absence of power supply the stored position will be lost.

Kickback / extra-push (dip switch 4 = ON)

This procedure can be enabled or excluded. It is usually employed to help the electric lock insertion and release during bad weather conditions (wind, ice, etc.). The "**kickback**" procedure consists of a logic sequence operating the electric lock during a short closure phase (approx 1 sec.) with the gate closed. The electric lock is released only after the wing has started its opening motion. The "**extra-push**" procedure is enabled only during the closing slow-down phase near at the end of the wings' travel. It consists of a short acceleration of both wings (approx. 1 sec.) to help the electric lock's insertion.

M1 delay at opening

The unit causes a fixed delay of approx. 2 seconds between the first wing's (M2) and the second wing's (M1) start during the gate's opening phase. This delay is imposed irrespective of the position from which the gate starts to open. This delay may be cancelled by setting the **dip switch 5 =ON**.

12) Operation modes

The unit can function in three modes :

Step by step – This mode is enabled by setting the dip switches 1=OFF 2=OFF

Automatic – This mode is enabled by setting the dip switches 1=OFF 2=ON

Condominium – This mode is enabled by setting the dip switches 1=ON 2= No effect

Dip Switch		Logic of operation
1	2	
off	off	Step by step
off	ON	Automatic
ON	=	Condominium

Notice: The operation logic setting (dip switch), the work time programming and the pause time programming must be carried out only if the cycle is concluded or before it starts (with closed gate).

The opening and closure cycles are enabled by a **Start** or **Pedestrian start** control.

Important : Whatever logic has been selected, the first Start command after the power is supplied to the electronic card will always cause the start of an opening cycle.

“Step-by-step” mode

After the power is supplied to the electronic card the first start command determines an opening cycle. At the end of the two work times the gate stops. The operating cycle is completed (blinker off) and the system waits for a new start command to determine the closing cycle. If a start command is supplied when the end of travel has not been reached yet the gate stops. A new start command will cause the reversal of the motion.

“Automatic” mode

After the power is supplied to the electronic card the first start command determines an opening cycle. At the end of the two work times the gate stops. The pause period starts. At the end of the pause period the gate closes automatically. The operating cycle is complete only when the closing motion has ended (blinker off). If a start command is supplied before the end of travel is reached the gate stops. A new start command will cause the gate to reverse its motion. If a start command is supplied during the pause period the operating cycle is interrupted and the gate does not close automatically. A further start command will determine a closing cycle.

“Condominium” mode

After the power is supplied to the electronic card the first start command determines an opening cycle. At the end of the two work times the gate stops. The pause period starts. At the end of the pause period the gate closes automatically. The operating cycle is complete only when the closing motion has ended. If a start command is supplied while the gate opens, the command will have no effect. If a start command is supplied while the gate closes, the gate will stop and reverse its motion after approx. 2 sec. If a start command is supplied during the pause period, the period will be reset and the automatic closure will start later.

Important : If the gate opening is controlled by a clock the “condominium” mode must be enabled.

“Single wing” mode (dip switch 3=ON and dip switch 5=off)

This mode is employed with single-wing gates. When enabled, it drives the motor M2 only. The operating modes described above remain unchanged. When the “single-wing” mode is selected the **dip switch 3=ON** and the **dip switch 5=off** must be set.

Note : At the beginning of each opening cycle, with the gate closed, the electric lock can operate in 2 modes :

- 1) If dip switch 4=OFF the electric lock operates a split of second (0,8 sec) before the first wing (M2) starts , and stops operating a split of second (0,4 sec) after the wing's start.
- 2) if dip switch 4=ON the electric lock operates for a short time (approx. 1 sec.) during the wings' closure , and stops operating after that the M2 wing starts the opening. The “**kickback**” procedure is usually employed to help the electric lock's release during bad weather.

In any operation mode, the safety devices causes the following effects :

Stop : If the stop command is enabled no cycles can start and the start command will have no effect. If a stop command is supplied during motion, the gate will immediately stop e interrupt its operating cycle. This condition will continue until the stop command is on. A start command following a stop command always determines an opening cycle. A stop command supplied during the pause period interrupts the operating cycle. A start command subsequently supplied will start a closure cycle.

Photo-cell : This device has effect only during the closure phase or in the pause period. If an obstacle covers the photo-cell during the closure phase , the gate stops and reverses its motion after approx. 2 sec. If an obstacle covers the photo-cell during the pause period this last one is reset and the automatic closure is therefore delayed. .

Photostop : If an obstacle covers the photo-cell during the gate's motion (opening or closure), or during the period preceding the operating cycle's start, then the gate is temporarily stopped, until the obstacle is not removed. The blinker will light with a fixed light to signal the irregular condition. When the obstacle is removed and the photocell is freed, an opening cycle will start. This does not apply when a start command determines the closing phase in step-by-step mode at the end of an opening cycle. If an obstacle covers the photostop during the pause period this last one is reset and the automatic closure is therefore delayed.

Pedestrian start: The pedestrian start command operates in the same way as the other start command, but in this case only the wing fitted with the electric lock (M2) will be opened or closed. The pedestrian start command has no effect during a start cycle and up to the end of the closing phase (closed gate). During a pedestrian start cycle the start command is always active and causes the start of an opening cycle for both wings.

13) Electrical and mechanical specifications

Dimensions and weight : 177 x 247 x 92 mm - 1,2 Kg

Mains power supply : 230 Vac +/- 10%

Stand-by power consumption : approx. 1 W

Operating temperature range : 0 to + 60 °C

Single-phase motors power supply : 230 Vac 1 HP max

Blinker power supply : 230 Vac 40 W max

Courtesy light power supply : 230 Vac 40 W max

Open gate lamp power supply : 230 Vac 40 W max

Electric lock power supply : 12 Vac 15 W max

Accessories power supply : 24 Vac 0.5A max

Motors' work time : programmable, 0 to 250 sec.

Pause time : programmable, 2 to 250 sec.

2nd wing closing delay : programmable, 0 to 25 sec.

Operating frequency : 433,92 MHz

Caution : The unit must be not switched on if the connected loads or the power supply exceed the a.m. limits. Failure to observe this precaution can result in damage to persons, animals or objects for which the manufacturer cannot be held responsible.

14) Electric connections

6 electric connectors are fitted to the card :

- 1) **J2** 8-pole Terminal board for the connection of the devices operating with 230 Vac mains power supply (motors and blinker).
- 2) **J5** 10-pole Terminal board for the connection of the devices operating at low voltage (commands, safety devices, electric lock and 24 Vac power supply output)
- 3) **J4** 4-pole Terminal board for the connection of the auxiliary devices operating with 230 Vac mains power supply (courtesy light, and open gate lamp)
- 4) **J1** 2-pole Terminal board for the connection of the aerial cable
- 5) **J7** 3-pole Terminal board for the connection of the mains power supply and the ground cable
- 6) **J6** 10-pole connector for the optional connection of a radio receiver card

Terminal board J2

Terminal 1 - 230 Vac motor M1 power supply phase (opening)

Terminal 2 - 230 Vac motor M1 power supply phase (closure)

Terminal 3 - 230 Vac motor M1 Power supply common

Note: connect the capacitor of the motor M1 between terminals 2 and 1

Terminal 4 - 230 Vac motor M2 power supply phase (opening)

Terminal 5 - 230 Vac motor M2 power supply phase (closure)

Terminal 6 - 230 Vac motor M2 Power supply common

Note: connect the capacitor of the motor M2 between terminals 4 and 5

Terminal 7 - 230 Vac blinker power supply phase

Terminal 8 - 230 Vac blinker power supply neutral

Terminal board J5

Terminal 1 – Electric lock 12 Vac power supply (common)

Terminal 2 – Electric lock 12 Vac power supply

Terminal 3 – 24 Vac power supply for photo-cells or other devices (common)

Terminal 4 – 24 Vac power supply for photo-cells or other devices

Terminal 5 – Common Terminal for all electric contacts of commands or security devices

Terminal 6 – Photoelectric cell's normally closed electric contact (photostop)

Terminal 7 – Photo-cell's normally closed electric contact

Terminal 8 – Emergency push-button's normally closed electric contact (stop)

Terminal 9 – Pedestrian start push-button's normally open electric contact

Terminal 10 – Start push-button's normally open electric contact

Important: The normally closed inputs not in use must be fitted with jumpers

Terminal board J4

Terminal 1 – Courtesy light's 230 Vac power supply phase

Terminal 2 – Courtesy light's 230 Vac power supply neutral

Terminal 3 – Open-gate lamp's 230 Vac power supply phase

Terminal 4 - Open-gate lamp's 230 Vac power supply neutral

Terminal board J1

Terminal 1 – Aerial cable connection (signal) for radio receiver card

Terminal 2 – Aerial cable connection (shield) for radio receiver card

Terminal board J7

Terminal 1 – Ground cable connection

Terminal 2 - 230 Vac mains power supply phase

Terminal 3 - 230 Vac mains power supply neutral

Connector J6

Terminal 1 – Normally open electric contact connected to the start

Terminal 2 – Common of the normally open electric contact connected to the start

Terminal 3 – Normally open electric contact connected to the pedestrian start

Terminal 4 – Common of the normally open electric contact connected to the pedestrian start

Terminal 5 - 12 Vdc power supply negative (common)

Terminal 6 - 12 Vdc power supply positive

Terminal 7 - 12 Vdc power supply positive

Terminal 8 - 12 Vdc power supply negative (common)

Terminal 9 – Aerial input (shield)

Terminal 10 – Aerial input (signal)

Connection of the devices

230 Vac mains power supply cable and ground – Terminals 1,2 and 3 on J7

Warning: The cable's ground pole must be connected to a good ground reference in the gate's nearby area.

Motor 1 – Terminals 1, 2 and 3 on J2

Motor 2 – Terminals 4, 5 and 6 on J2

Blinker – Terminals 7 and 8 on J2

Electric lock – Terminals 1 and 2 on J5

Photo-cells power supply – Terminals 3 and 4 on J5

NC photo-cell contact – Terminals 5 and 7 on J5

NC stop push-button – Terminals 5 and 8 on J5

NC photostop contact – Terminals 5 and 6 on J5

NO pedestrian start push-button – Terminals 5 and 9 on J5

NO start push-button – Terminals 5 and 10 on J5

Aerial – Terminals 1 and 2 on J1

Courtesy light– Terminals 1 and 2 on J4

Open gate lamp – Terminals 3 and 4 on J4

Important: Before starting the gate check all connections to the electronic card. Check also the electric contacts' switching, which is signalled by the leds' operation.

E) MAINTENANCE

Warning : The maintenance of the device must be effected only and exclusively by a specialized technician authorized from the Manufacturer. Any operation of maintenance or control of the device must be effected in absence of power supply.

Ordinary maintenance: Every time that it is necessary and however every 6 months is recommended to verify the device operation.

Extraordinary maintenance: In case of failure, remove the device and send it for repair to the manufacturer laboratory or to authorized laboratory.

The Manufacturer is not responsible for missing observance of rules above described.

F) CONFORMITY DECLARATION

Description of the appliance : **Electronic board for the control of 1 or 2 230 Vac single-phase asynchronous motors for gate automation.**

Model : **CTR32**

Rules applied : **EN 61000-6-3, EN 61000-6-1, EN 301489-1, EN 301489-3, EN 300220-2, EN 300220-1, EN 60950-1**

Test laboratory : **NEMKO SPA**

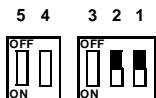
Outcome : **Positive**

The manufacturer declares that the above listed products comply to the norms provided for by directives 2004/108/EC and 2006/95/EC.

Date , 24-10-2009

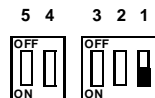
G) Programming the board

Step-by-step logic



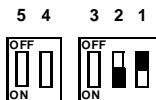
Set the dip switches 1 e 2 to OFF

Condominium logic



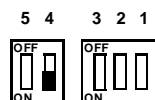
Set the dip switch 1 to ON

Automatic logic



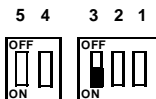
Set the dip switch 1 to OFF
Set the dip switch 2 to ON

Kickback / extra-push procedure



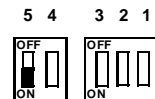
Set the dip switch 4 to ON

Single wing logic



Set the dip switch 3 to ON
Set the dip switch 5 to OFF

2nd wing delay reset (zero delay)



Set the dip switch 5 to ON.
If dip switch 3 is ON, dip switch 5 must be off

RADIO-COMMAND CODES SELF-LEARNING: Press the **P1** key once to insert a “**Start**” code; press the **P1** push-button twice to insert a “**Pedestrian Start**” code. Press **P1** 3 times to insert a “**Courtesy light**” code. Each time the push-button is pressed, the led DL1 flashes in acknowledgement. Subsequent pressures of the **P1** key must be spaced by 1 sec. minimum periods. When the led is lit with a fixed light transmit the code to be learn by means of the remote control.

ERASING ALL STORED CODES: Press push-button P1 until the led DL1 goes off (about 2 seconds).

SETTING THE WORK TIME : Make sure the gate is completely closed. Press push-button **P2** for about 3 seconds until the gate begin to open. In this phase the gate run at the slow-down speed and you can adjust the speed by means of the trimmer **RV1** (**only in this phase the speed is adjustable**). When the gate reaches the fully open, press **P2** again and wait for the lighting of the Led DL1 and the blinker, with a fixed light. **Adjust the RV1 trimmer to halfway** and then press **P2** sequentially to program the following operations :

2-WINGS GATE

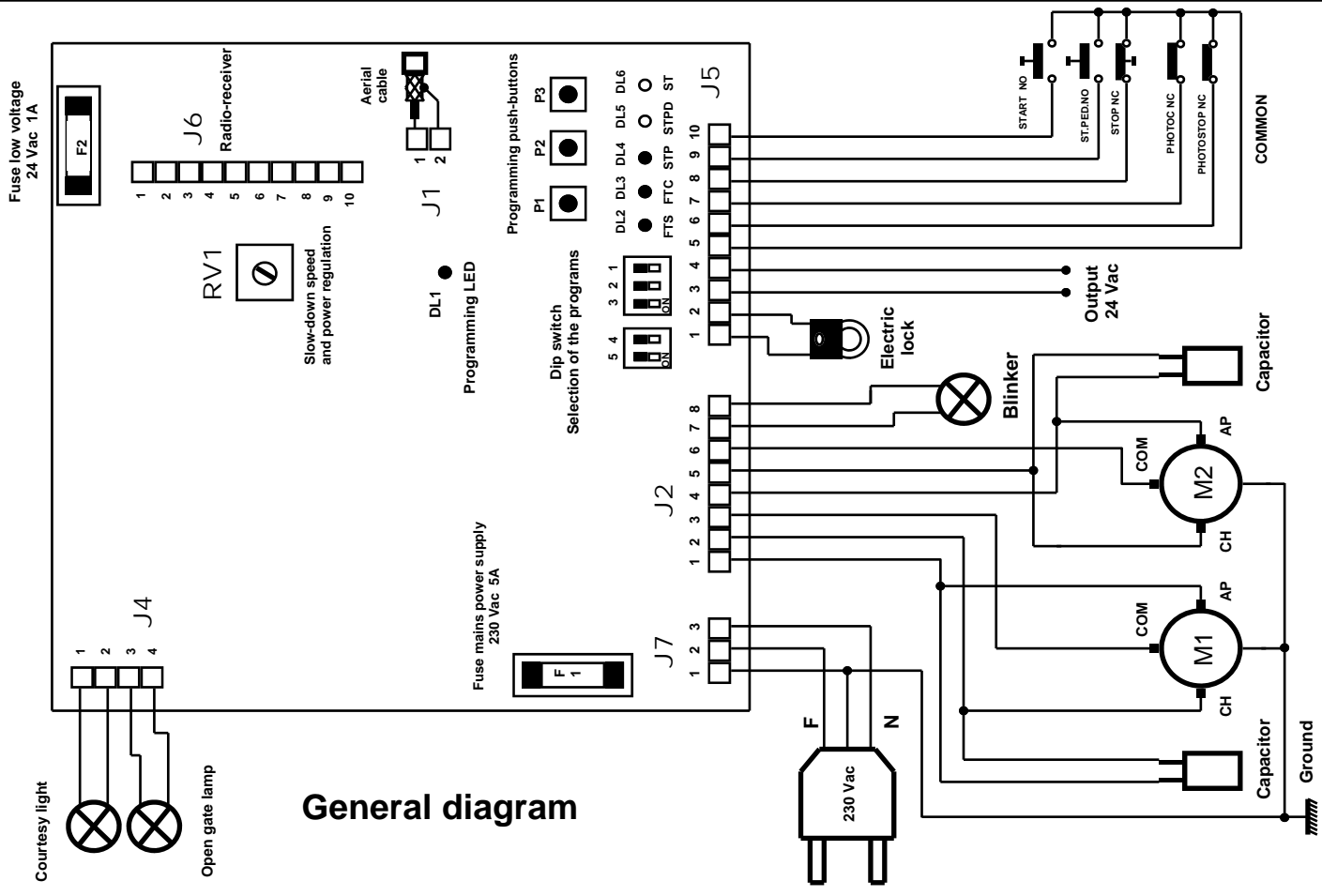
- 1) motor M1 start
- 2) motor M2 start (delayed)
- 3) motor M1 slow-down start
- 4) motor M2 slow-down start
- 5) motor M1 stop (end of travel)
- 6) motor M2 stop (end of travel)

SINGLE-WING GATE

- 1) motor M2 start
- 2) motor M2 slow-down start
- 3) motor M2 stop (end of travel)

Attention: the program assigns automatically the slow-down position in opening. It is always possible to adjust the thrust of the gate by means of **RV1**.

SETTING THE PAUSE TIME: Press push-button **P3** until the led DL1 lights. Let the desired pause time pass, then press push-button **P3** again.



General diagram

I) QUICK START GUIDE

QUICK STEPS TO OPERATIONALIZE INSTALLATION

Once you have run the wiring and bridged, if necessary, **perform sequentially** the procedure below in order to operate the gate:

1. **Single wing gate:** Make sure that the operator is connected to the **terminals 4-5-6 (M2) of the terminal board J2** with its capacitor, and the **dip-switch 3=ON, dip-switch 5=off.**
2-Wings gate: Make sure that the operator, first in opening, is connected to the **terminals 4-5-6 (M2) of the terminal board J2** with its capacitor. Make sure that the operator, first in closing, is connected to the **terminals 1-2-3 (M1) of the terminal board J2** with its capacitor;
2. Connect the control unit to the mains;
3. Store at least 1 remote control (page 30); **ATTENTION:** If there is no stop button, insert a jumper between the terminals **5-8** in the Terminal Board **J5**, otherwise the remote control cannot be inserted
4. Check correct polarity of the connected motors: manually release the operators (or the operator) and position the gate halfway. Lock the operators. Give the start command with the remote control: **the first command after a power outage is always an opening. In case of closure, reverse the motors terminals connection 4-5 and 1-2 on J2 terminal board;**
5. If the gate does not run, **check the connection of safety devices, capacitors and possibly Bridge all contacts NC (normally closed)** and try again.
6. **PROGRAMMING**
 - a. Unlock the operators and place the gate in closing. Lock the operators.
 - b. Refer to the instructions page 30 of this manual
7. Set up the logic (step-by-step, automatic, condominium) and the pause time as at page 30 of this manual, thrust with RV1 (**slow-down speed is set with RV1 but only during programming**) and other customizations.

L) FAR STORING

The control unit has a function called "**Far Storing**". It's a special function that allows the insertion of new remote controls without the need to operate manually on the receiver. The function "**Far Storing**" works only with **SMARTY** remotes (in rolling-code mode), **ROLLY** and all the Leb's rolling-code remotes, even out of production. The procedure is very simple, the only precaution to be observed is to perform operations into the operating range of the receiver. To operate in "**Far Storing**", proceed as follows:

- 1 - On the new remote to be memorised, press the desired button for about 6 seconds until the Led switches off (on the remote);
- 2 - On a remote already memorised, press for 2 seconds the button relating to the device that must be controlled by the new remote control (the blinker switches on with fixed light);
- 3 - On the new remote to be memorised, press the key already pressed to the point 1 for at least 1 second, the blinker switches off and the new remote has been memorised.

TABLE GENERALE

A	Emploi de le tableau électronique.....	34	E	Entretien.....	44
B	Les limitations d'emploi.....	34	F	Déclaration de conformité.....	44
C	Installation.....	35	G	Programmation de la carte électronique	45
D	Fonctionnement.....	35	H	Schéma général.....	46
D.1	Commandes.....	35	I	Guide de démarrage rapide.....	47
D.2	Dispositifs de sécurité.....	35	L	Insertion de codes à distance	47
D.3	Sorties.....	36			
D.4	Alimentations.....	36			
D.5	Entrées/sorties accessoires.....	36			
D.6	Signaux optiques.....	36			
D.7	Trimmer.....	37			
D.8	Sélection des programmes.....	37			
D.9	Boutons de programmation.....	37			
D.10	Fusibles de protection.....	37			
D.11	Caractéristiques techniques.....	38			
D.12	Logique de fonctionnement.....	39			
D.13	Caractéristiques électriques et mécaniques.....	41			
D.14	Branchements électriques.....	41			

A) – Les diverses plages d’application de le tableau électronique

Un tableau électronique pour commander 1 ou 2 moteurs asynchrones monophasés alimentés à 230 Vac tout à fait indiqué pour l’automatisation d’un portail à 1 ou 2 battants. **En cas d’un portail avec 1 battant, utiliser la sortie M2 et positionner le dip-switch 3 en ON et le dip-switch 5 en OFF.**

B) – Les limitations d’emploi

Attention : Avant de mettre en service le tableau électronique il faut s’assurer que les notes ci-dessous reportées aient bien été respectées.

Note 1 - Lire attentivement et entièrement la documentation technique relative à la construction.

Note 2 - Le tableau électronique ne doit être installée que par un personnel qualifié en la matière il doit posséder toutes les capacités techniques et professionnelles nécessaires.

Note 3 - La tension d’alimentation de le tableau électronique doit être égale à 230 Vac +/- 10%.

Note 4 - Le pôle N (neutre) de la tension d’alimentation du réseau doit être equipotentielle avec la terre.

Note 5 - Il faut obligatoirement observer toutes les règles en matière de sécurité relatives à l’installation des équipements électriques et électroniques.

Note 6 - La tension d’alimentation du réseau doit nécessairement être fournie moyennant un interrupteur différentiel qui fonctionne bien, essayé et mis au point selon les réglementation prévues.

Note 7 - Avant d’installer l’équipement électronique il faut s’assurer que les moteurs qui sont assemblés à ce dernier, quand ils ont été alimentés avec la tension du réseau et mis en marche, ne produisent pas sur le portail une poussée supérieure à celle prévue par les règles en matière de sécurité et n’importe comment il doit être en mesure de ne pas provoquer des dommages en cas de heurts contre les choses, les personnes ou les animaux.

Note 8 - Le tableau électronique ne doit être destinée qu’à l’emploi pour lequel elle a été expressément conçue (consulter le point A). Tout autre emploi doit être considéré comme étant contre-indiqué et par conséquent dangereux.

Note 9 - Avant d’agir sur le tableau électronique il faut s’assurer, qu’ à l’intérieur de la boîte dans laquelle elle est logée, la tension d’alimentation du réseau ne soit pas présente.

Note 10 - Ne pas agir sur le tableau électronique avec les mains ou les pieds mouillés ou bien humides.

Note 11 - Ne pas laisser le tableau électronique exposée aux agents atmosphériques (la pluie, la neige etc...).

Note 12 - Ne pas permettre que le tableau électronique soit manipulée par des enfants ou bien par des personnes incapables.

Note 13 - Le tableau électronique doit être logée dans la boîte spéciale à cet effet.

Note 14 - Le matériel plastique utilisé pour construire la boîte n’est pas auto-extinguible. Par conséquent il est nécessaire de l’installer dans un local bien ventilé et loin des éléments qui pourraient donner origine aux flammes.

Note 15 - L’entretien ordinaire de l’unité électronique doit être exécuté par le personnel qualifié tous les 6 mois.

Attention : Le non respect des notes ci-dessus indiquées peut causer des dommages aux personnes, aux animaux et aux choses, vis à vis desquels le constructeur ne peut pas être retenu responsable.

C) – L'installation

- 1) Après avoir enlevé le couvercle en dévissant les vis spéciales à cet effet, s'assurer si tout l'équipement électronique est bien intact. En cas de doute ne pas mettre en marche le tableau électronique et s'adresser à des personnes professionnellement qualifiées en la matière. Les éléments accessoires de la boîte (les vis, les joints, les chaumards) ne doivent pas être laissés à la portée des enfants car ce sont des sources potentielles de danger.
- 2) S'assurer que l'équipement électronique soit correctement fixé à la boîte. Dans le cas contraire visser les vis desserrées ou bien ajouter les vis qui manquent.
- 3) Positionner l'équipement électronique près du portail, afin de réduire au minimum la longueur des fils de jonction au reste de l'installation.
Attention : Pour que le tableau électronique fonctionne correctement la longueur des fils qui sont branchés à cette dernière ne doit pas dépasser les 10 mètres.
- 4) Pour avoir une plus grande protection, il est conseillé de positionner le tableau électronique sous un toit ou bien et mieux encore, dans un local qui dispose aussi de deux parois latérales. En outre il est souhaitable, là où cela est possible, d'installer l'équipement électronique à une hauteur non inférieure à 1,5 mètre pour éviter toute manipulation de la part des enfants.
- 5) Avant de procéder à la fixation, orienter la boîte de façon à ce que la paroi qui contient les chaumards soit tournée vers la terre.
Attention : Ne pas fixer la boîte sur des surfaces en bois.
- 6) Introduire le joint fourni avec l'équipement dans le siège spécial à cet effet en ayant soin que les deux extrémités se joignent dans la position centrale de la paroi qui contient les chaumards.
- 7) Extraire la partie mobile de la boîte à bornes et effectuer le branchement des fils relatifs à l'installation comme cela est indiqué dans les paragraphes suivants.

D) – Le fonctionnement

1) La définition des commandes

Start – (le dispositif pour faire partir l'ouverture/fermeture)

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à un bouton-poussoir qui se trouve à l'extérieur de l'équipement électronique et qui sert à demander l'ouverture ou bien la fermeture du portail (les deux battants). Normalement, à cette entrée on associe un bouton poussoir à clé.

Start de piéton (le dispositif pour faire partir l'ouverture/fermeture pour les piétons)

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à un bouton-poussoir qui se trouve à l'extérieur de l'équipement électronique et qui sert à demander l'ouverture ou bien la fermeture d'un seul battant du portail (le battant pour les piétons), afin de ne permettre que le passage des personnes ou des animaux. .

2) La définition des dispositifs de sécurité

Stop - (Arrêt)

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à un bouton-poussoir ou bien à un interrupteur qui se trouve à l'extérieur de l'équipement électronique avec lequel on détermine l'arrêt immédiat du portail. Cette commande ne doit être utilisée qu'en cas d'urgence.

La photocellule

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à une barrière optique ayant pour objectif celui d'intercepter et de signaler le passage des personnes ou bien des voitures le long du parcours qui traverse le portail ou bien dans la zone qui se trouve près de ce dernier.

La photostop

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à une barrière optique ayant pour objectif celui d'intercepter et de signaler le passage des personnes ou bien des voitures le long du parcours qui traverse le portail ou bien dans la zone qui se trouve près de ce dernier.

3) La définition des sorties**Le clignotant**

C'est la commande on/off d'une lampe qui a pour objectif celui de prévenir et de signaler visuellement la condition de danger déterminée par le portail en mouvement.

Moteur 1

Il s'agit de sorties pour la commande d'ouverture/fermeture du moteur qui actionne le battant du portail qui le premier est en phase de fermeture.

Moteur 2 (à utiliser sur portails avec 1 battant)

Il s'agit de sorties pour la commande d'ouverture/fermeture du moteur qui actionne le battant du portail qui en phase de fermeture est retardé. Normalement on place une serrure électrique sur ce battant.

La serrure électrique

C'est une commande impulsive pour que la serrure électrique se déclenche.

La lumière de service

C'est une commande continue pour la lampe qui éclaire la zone tout autour du portail. La lampe reste allumée pendant environ 2 minutes après la fin du cycle. Pendant la durée de la pause et quand le portail est ouvert la lampe reste toujours allumée.

La lampe témoin pour le portail ouvert

C'est une commande continue pour la lampe qui signale la position du portail. La lampe ne s'éteint que lorsque le portail est complètement fermé.

4) La définition des alimentations**Le réseau 230 Vac**

Il s'agit d'une entrée pour l'alimentation de la carte électronique.

La basse tension 24 Vac

Il s'agit d'une sortie pour l'alimentation des photocellules et/ou des autres éventuels dispositifs accessoires.

5) La définition des entrées/sorties accessoires**L'antenne**

Il s'agit d'une entrée pour brancher une antenne réceptrice. Il ne faut l'utiliser que si une carte réceptrice est branchée à l'équipement électronique.

6) La définition des signaux optiques**DL3 - Led photo-cellule (jaune)**

Il signale l'état de la barrière optique. Le led s'éteint quand la photocellule est obscurcie par le passage de personnes ou de voitures

DL2 - Led photostop (jaune)

Il signale l'état de la barrière optique. Le led s'éteint quand la photocellule est obscurcie par le passage de personnes ou de voitures.

DL4 - Led stop (rouge)

Il signale l'état de blocage du portail. Le led s'éteint en recevant la commande de stop (arrêt - état d'urgence).

DL6 - Led start (vert)

Il s'allume en recevant la commande de start (départ).

DL5 - Led start de piéton (vert)

Il s'allume dès la réception de la commande de start de piéton.

DL1 - Led de programmation (rouge)

Il s'allume (en même temps que le clignotant) en phase de programmation et pendant le mouvement du portail.

7) La définition du trimmer**RV1 – La vitesse de ralentissement et le régulateur de puissance**

2 fonctions: Cette fonction détermine la vitesse à laquelle le portail se déplace en phase de ralentissement et il régle la puissance des moteurs pendant la phase à la vitesse normale. Rotation vers la droite augmente la force ou la vitesse.

8) La définition du dip switch (la sélection de la logique de fonctionnement)**Le dip switch 1 (Il active le fonctionnement avec logique de copropriété)**

ON= mode Copropriété OFF= Automatique ou Pas à pas (il dépend du dip-switch 2)

Le dip switch 2 (Il active le fonctionnement avec logique automatique ou Pas à pas)

ON = En automatique OFF=Pas à Pas

Le dip switch 3 (Il prépare le tableau électronique pour le fonctionnement avec 1 battant)

ON= 1 battant OFF= 2 battants Dip-switch 5 = off (**obligatoire**)

Le dip switch 4 (Il autorise ou n'autorise pas à effectuer la procédure du Coup de bélier pendant l'ouverture, et de l'Extra-coup de fermeture)

ON=L'autorisation du coup de bélier OFF= sans aucune incidence

Le dip switch 5 (Il met à zéro ou non le retard entre le départ d'un battant par rapport à l'autre)

ON=Le déphasage 0 sec OFF= Déphasage autorisé (**obligatoire sur portail avec 1 battant**)

Dip Switch		Logique de fonctionnement
1	2	
off	off	Pas à pas
off	ON	Automatique
ON	=	Copropriété

9) La définition des boutons de programmation

P1 - Il s'agit du bouton qui sert à introduire ou à effacer les codes de radiocommande dans la mémoire.

P2 - Il s'agit du bouton qui sert à afficher le temps de travail des moteurs ainsi que le déphasage en fermeture.

P3 - Il s'agit du bouton qui sert à afficher le temps de pause.

10) La définition des fusibles de protection**F1 – Le fusible d'alimentation du réseau (5A)**

Il débranche le tableau électronique de la ligne d'alimentation du réseau en cas de court-circuit ou d'anomalie en ce qui concerne la consommation de courant.

F2 – Le fusible de basse tension - services (1A)

Il protège le tableau électronique en cas de court-circuit ou de surintensité qui se seraient vérifiés sur les photocellules, sur la serrure électrique ou bien sur d'autres éventuels dispositifs accessoires auxiliaires branchés à la ligne d'alimentation 24 Vac.

11) Les caractéristiques techniques

Le régulateur de puissance

En réglant le Trimmer RV1 est possible de réduire la puissance fournie aux moteurs pendant la phase à la vitesse normale. Tournant vers la gauche diminue la puissance.

Attention : En cas de panne ou bien d'anomalie de la carte régulateur de puissance il est possible que les moteurs, pendant le fonctionnement, travaillent avec la puissance au maximum. C'est pourquoi il faut absolument respecter la note 7 qui est indiquée dans le paragraphe précédent au point « les limitations d'emploi » .

Le démarrage pour puissance maximum au départ

Le tableau électronique fournit, dès la mise en marche de n'importe quel moteur, la puissance maximum pendant environ 1 seconde, au terme de laquelle intervient le régulateur de puissance. Cette caractéristique permet de surmonter le couple élevé négatif qui résiste au démarrage des moteurs.

Le Récepteur radio

Le tableau électronique contient un récepteur radio à 2 fonctions qui permet de commander à distance le portail à l'aide d'une radiocommande.

La fonction 1 du récepteur radio agit en tant que **Start**, tandis que la fonction 2 agit en tant que **Start de piéton**.

Le récepteur fonctionne en mode d'auto-apprentissage et il peut mémoriser jusqu'à 50 codes.

Il est possible d'adresser chaque code sur la fonction désirée (Start ou Start de piéton). Le contenu de la mémoire des codes est conservé même en absence d'alimentation. Il est possible de mettre à zéro le contenu de la mémoire des codes (vidage total). En alternative, le tableau électronique a été conçue pour contenir une carte réceptrice radio accessoire. La fonction 1 de la carte réceptrice radio est branchée à un contact électrique non polarisé (relais) directement connecté à l'entrée du **Start**. La fonction 2 de cette dernière est branchée à un contact électrique non polarisé (relais) directement relié à l'entrée du **Start de piéton**.

Le clignotant

La carte électronique fournit une commande on/off (à allumage intermittent) à la lampe avec une logique qui permet de visualiser l'état de marche du portail.

Feu clignotant rapide: il signale la phase d'ouverture.

Feu clignotant lent : il signale la phase de fermeture.

Feu fixe : Il signale que le portail est arrêté en attendant que l'obstacle qui obscurcit la photocellule ou bien le photostop soit enlevé.

Le tableau électronique fournit à la lampe une commande on/off (à allumage intermittent), pendant environ 1 seconde, avant le départ des moteurs (**pré-alarme**).

La lampe témoin pour le portail ouvert

La carte électronique commande une lampe témoin qui permet de visualiser la position du portail. La lampe témoin est éteinte quand le portail est complètement fermé, dans n'importe quelle autre position, elle est allumée.

Le temps de travail

Le temps de fonctionnement des moteurs est contrôlé par deux Timers digitaux indépendants. Si une quelconque commande interrompt la course du battant avant la fin, le Timer s'arrête et le temps qui s'est écoulé est mémorisé. Le tableau électronique est donc en mesure d'établir, avec une certaine approximation, le temps de travail partiel nécessaire pour faire terminer la course du battant. Cette caractéristique empêche au moteur d'être alimenté pendant une longue période après la fin de la course, en réduisant ainsi au minimum l'effet de surchauffage.

Très Important : Le manque d'alimentation à la carte électronique provoque la perte de la position mémorisé.

Le coup de bélier - l'extra-coup de fermeture (dip switch 4 = ON)

Il est possible d'autoriser ou de ne pas autoriser la réalisation de la procédure du **coup de bélier / extra-coup de fermeture**. Normalement on l'utilise pour faciliter le déclenchement ainsi que l'enclenchement de la serrure électrique quand il fait mauvais temps, quand il y a du vent, quand il gèle etc... La procédure du **coup de bélier** consiste en une séquence logique qui actionne la serrure électrique pendant une phase de fermeture brève (1 seconde environ) avec le portail fermé et la met hors service seulement après le départ du battant en phase d'ouverture. La procédure de l'**extra-coup de fermeture** n'est consentie que pendant la phase de ralentissement près de la fin de la course de fermeture. Elle consiste en une accélération brève des deux battants (1 seconde environ) afin de faciliter l'enclenchement de la serrure électrique.

Le déphasage des battants pendant l'ouverture

Le tableau électronique impose un retard fixe d'environ 2 secondes entre le départ du premier battant (M2) par rapport au second (M1) au cours de la phase d'ouverture du portail et ce n'importe où il se trouve. Il est possible de mettre à zéro ce retard en positionnant le **dip switch 5 = ON**.

12) La logique de fonctionnement

Le tableau électronique peut gérer trois logiques de fonctionnement différentes:

Celle du **Pas-à-pas** – On l'obtient en positionnant les dip switch 1=OFF 2=OFF

Celle **Automatique** – On l'obtient en positionnant les dip switch 1=OFF 2=ON

Celle dite de **Copropriété** - On l'obtient en positionnant les dip switch 1=ON 2=sans aucune incidence

Dip Switch		Logique de fonctionnement
1	2	
off	off	Pas à pas
off	ON	Automatique
ON	=	Copropriété

Attention : L'affichage de la logique de fonctionnement (dip switch) tout comme la programmation des temps de travail et de pause doivent être effectués seulement quand le cycle de travail est terminé ou bien quand il doit commencer (le portail doit être fermé).

Le cycle de fonctionnement de l'ouverture ou bien de la fermeture est mis en marche par une commande de **Start** ou **Start de piéton**.

Très important : La première commande de Start fournie après avoir alimenté la carte électronique détermine toujours le démarrage d'un cycle d'ouverture quelque soit la logique sélectionnée.

La logique du pas-à-pas

Après avoir fourni la tension d'alimentation à la carte électronique, la première commande de Start fait commencer un cycle d'ouverture. Le temps de travail écoulé pour les deux moteurs la course est terminée et le portail s'arrête. Le cycle de travail est complété (le clignotant est éteint) en attendant une nouvelle commande de Start pour la fermeture. En fournissant une commande de Start quand la course n'est pas finie le portail s'arrête. Une commande successive de Start détermine l'inversion du mouvement.

La logique automatique

Après avoir fourni la tension d'alimentation à la carte électronique, la première commande de Start fait commencer un cycle d'ouverture. Le temps de travail écoulé pour les deux moteurs la course est terminée et le portail s'arrête en faisant commencer le temps de la pause. Le temps de la pause écoulé le portail se ferme automatiquement. Le cycle de travail est complété à la fin de la phase de fermeture (le clignotant est éteint). En fournissant une commande de Start quand la course n'est pas finie le portail s'arrête. Une commande successive de Start détermine l'inversion du mouvement. Une commande de Start fournie pendant le temps de pause interrompt le cycle du travail et le portail ne se ferme pas automatiquement. Une commande successive de Start met en route un cycle de fermeture.

La logique dite de copropriété

Après avoir fourni la tension d'alimentation à la carte électronique, la première commande de Start fait commencer un cycle d'ouverture. Le temps de travail écoulé pour les deux moteurs la course est terminée et le portail s'arrête en faisant commencer le temps de la pause. Le temps de la pause écoulé, le portail se ferme automatiquement. Le cycle de travail n'est complété qu'à la fin de la phase de fermeture. Une commande de Start fournie pendant la phase d'ouverture est sans incidence. Une commande de Start fournie pendant la phase de fermeture provoque l'arrêt ainsi que l'inversion de marche après 2 secondes environ. Une commande de Start fournie pendant le temps de pause recharge ce dernier en prolongeant le temps qui précède la fermeture automatique.

Très important : Si l'ouverture du portail est commandée par une horloge il est nécessaire d'utiliser la logique de fonctionnement dite de copropriété.

La logique à un battant (dip switch 3=ON et dip switch 5=off)

On l'utilise sur les portails ayant un seul battant. Quand elle est mise en service elle ne détermine que le fonctionnement du moteur M2.

Les logiques de fonctionnement décrites précédemment restent les mêmes. En sélectionnant la logique **battant à un battant** il est nécessaire d'afficher le **dip switch 3=ON** et le **dip switch 5=off**.

REMARQUE : Au début de chaque cycle d'ouverture, quand le portail est fermé, on distingue 2 modes de fonctionnement de la serrure électrique:

- 1) Si le dip switch 4=OFF la serrure est actionnée quelques dixièmes de seconde (0,8 sec.) avant le démarrage du premier battant (M2) et elle est désactivée quelques dixièmes de seconde (0,4 sec.) après le départ de ce dernier.
- 2) Si le dip switch 4=ON la serrure est actionnée pendant une phase brève de fermeture (1 seconde environ) des battants et elle est désactivée seulement après le départ du battant M2 en ouverture. La procédure du **coup de bélier** est normalement utilisée pour faciliter le déclenchement de la serrure électrique quand il fait mauvais temps.

Quelque soit la logique de fonctionnement utilisée, l'intervention des dispositifs de sécurité produit les effets décrits ci-dessous :

Stop : Si la commande **Stop** est mise en service, elle empêche le démarrage de n'importe quel cycle et rend la commande **Start** sans incidence.

Une commande **Stop** fournie pendant le mouvement provoque l'arrêt immédiat du portail en interrompant le cycle de travail. Cette condition persiste jusqu'à ce qu'elle reste présente. Après une commande **Stop**, la commande successive de Start fait toujours partir un cycle d'ouverture. Une commande **Stop** fournie pendant le temps de la pause interrompt le cycle de travail. La commande successive de **Start** fait commencer un cycle de fermeture.

La photocellule : Elle agit de l'influence seulement pendant la phase de fermeture ou pendant la durée de la pause. Si un obstacle obscurcit la photocellule pendant la fermeture, il provoque l'arrêt et l'inversion de marche après environ 2 secondes. L'intervention de la photocellule pendant le temps de la pause recharge cette dernière en prolongeant le temps qui précède la fermeture automatique.

Le photostop: Si un obstacle obscurcit la cellule photoélectrique pendant le mouvement, quelque soit le sens de marche, ou au cours de la phase qui précède le démarrage du cycle de travail, il provoque l'arrêt temporaire du portail jusqu'à ce qu'il reste dans cet état. Le feu clignotant signale avec la lumière fixe la condition anormale. Dès que l'obstacle est enlevé et que la photocellule est libre un cycle d'ouverture commence toujours. Cette condition n'est pas valable quand une commande de Start fait partir la phase de fermeture en logique pas-à-pas et le portail est ouvert. L'intervention du photostop pendant le temps de la pause recharge cette dernière en rallongeant le temps qui précède la fermeture automatique.

Le Start de piéton : La commande **Start de piéton** agit de la même façon que l'autre commande de Start mais elle ne détermine que l'ouverture ou la fermeture seulement du battant (M2) qui porte la serrure électrique. La commande **Start de piéton** n'a aucune incidence pendant le cycle de Start jusqu'à la fin de la phase de fermeture (portail fermé). Au cours d'un cycle de **Start de piéton** la commande relative au **Start** est toujours en service et elle détermine le départ d'un cycle d'ouverture pour les deux battants.

13) Les caractéristiques électriques et mécaniques

Dimensions et Poids : 177 x 247 x 92 mm - 1,2 Kg

Alimentation générale : 230 Vac +/- 10%

Puissance absorbée au repos : 1 W environ

Température de fonctionnement : de 0 à + 60 °C

Alimentation des moteurs monophasés : 230 Vac 1 HP max

Alimentation du clignotant : 230 Vac 40 W max

Alimentation de la lumière de service : 230 Vac 40 W max

Alimentation de la lampe témoin pour le portail ouvert : 230 Vac 40 W max

Alimentation de la serrure électrique : 12 Vac 15 W max

Alimentation des accessoires : 24 Vac 0.5A max

Programmation du temps de travail des moteurs: de 0 à 250 secondes

Programmation du temps de pause : de 2 à 250 secondes

Programmation du déphasage (retard du moteur M2) : de 0 à 25 secondes

Fréquence de réception : 433,92 MHz

Attention : Ne pas mettre en marche le tableau électronique si les charges électriques qui sont connectées à elle ou bien si la tension d'alimentation ne rentrent pas dans les valeurs limites ci-dessus indiquées. Le non respect peut causer des dommages aux personnes, aux animaux et aux choses, vis à vis desquels le constructeur ne peut pas être considéré responsable.

14) Les branchements électriques

Sur la carte on distingue 6 connecteurs électriques :

- 1) **J2** une boîte à bornes ayant 8 pôles pour le branchement des dispositifs qui fonctionnent avec la tension de réseau 230 Vac (les moteurs et le clignotant).
- 2) **J5** une boîte à bornes ayant 10 pôles pour le branchement des dispositifs qui fonctionnent en basse tension (les commandes, les dispositifs de sécurité, l'électroserrure et la sortie de l'alimentation 24 Vac).
- 3) **J4** Une boîte à bornes ayant 4 pôles pour le branchement des éléments auxiliaires qui fonctionnent avec la tension du réseau (la lumière de service et la lampe témoin pour le portail ouvert).
- 4) **J1** Une boîte à bornes ayant 2 pôles pour le branchement du câble de l'antenne.
- 5) **J7** Une boîte à bornes ayant 3 pôles pour le branchement de la tension du réseau ainsi que du câble pour la terre.
- 6) **J6** Un connecteur ayant 10 pôles pour le branchement d'une éventuelle carte réceptrice radio.

Boîte à bornes J2

Borne 1 – La phase ouverture d'alimentation à 230 Vac moteur M1

Borne 2 – La phase fermeture d'alimentation à 230 Vac moteur M1

Borne 3 – Commune d'alimentation à 230 Vac moteur M1

REMARQUE: Brancher le condensateur du moteur M1 entre les bornes 2 et 1

Borne 4 – La phase ouverture d'alimentation à 230 Vac moteur M2 retardé

Borne 5 – La phase fermeture d'alimentation à 230 Vac moteur M2 retardé

Borne 6 – Commune d'alimentation à 230 Vac moteur M2 retardé

REMARQUE: Brancher le condensateur du moteur M2 entre les bornes 4 et 5

Borne 7 – La phase d'alimentation à 230 Vac clignotant

Borne 8 – Le neutre d'alimentation à 230 Vac clignotant

Boîte à bornes J5

Borne 1 – Alimentation à 12 Vac pour la serrure électrique (commune)

Borne 2 – Alimentation à 12 Vac pour la serrure électrique

Borne 3 – Alimentation à 24 Vac pour la photocellule ou d'autres dispositifs (commune)

Borne 4 – Alimentation à 24 Vac pour la photocellule ou d'autres dispositifs

Borne 5 – Une borne commune à tous les contacts électriques relatifs aux commandes ou bien aux dispositifs de sécurité

Borne 6 – Un contact électrique normalement fermé de la cellule photo-électrique (**photostop**)

Borne 7 – Un contact électrique normalement fermé de la **photocellule**

Borne 8 – Un contact électrique normalement fermé du bouton poussoir de **Stop**

Borne 9 – Un contact électrique normalement ouvert du bouton poussoir de **Start de piéton**

Borne 10 – Un contact électrique normalement ouvert du bouton poussoir de **Start**

Très important : Les entrées normalement fermées doivent être équipées de ponts électriques si elles ne sont pas utilisées.

Boîte à bornes J4

Borne 1 – La phase d'alimentation à 230 Vac pour la lumière de service

Borne 2 – Le neutre d'alimentation à 230 Vac pour la lumière de service

Borne 3 – La phase d'alimentation à 230 Vac pour la lampe témoin du portail ouvert

Borne 4 – Le neutre d'alimentation à 230 Vac pour la lampe témoin du portail ouvert

Boîte à bornes J1

Borne 1 – Entrée de l'antenne (signal)

Borne 2 – Entrée de l'antenne (gaine)

Boîte à bornes J7

Borne 1 – Le branchement du câble pour la terre

Borne 2 – La phase d'alimentation du réseau à 230 Vac

Borne 3 – Le neutre d'alimentation du réseau à 230 Vac

Connecteur J6

Borne 1 – Le contact électrique normalement ouvert branché au **Start**

Borne 2 – Le contact électrique normalement ouvert branché au **Start** (commun)

Borne 3 – Le contact électrique normalement ouvert branché au **Start de piéton**

Borne 4 – Le contact électrique normalement ouvert branché au **Start de piéton** (commun)

Borne 5 – Le négatif de l'alimentation à 12 Vdc (commun)

Borne 6 – Le positif de l'alimentation à 12 Vdc

Borne 7 – Le positif de l'alimentation à 12 Vdc

Borne 8 – Le négatif de l'alimentation à 12 Vdc (commun)

Borne 9 – L'entrée de l'antenne (gaine)

Borne10 - L'entrée de l'antenne (signal)

La connexion des dispositifs

Le câble d'alimentation du réseau à 230 Vac et terre - Les bornes 1,2 et 3 de J7

Attention : le pôle de la terre du câble doit obligatoirement être connecté à une bonne référence de terre qui se trouve près du portail.

Moteur 1 – Bornes 1,2 et 3 de J2

Moteur 2 – Bornes 4,5 et 6 de J2

Clignotant - Bornes 7 et 8 de J2

Serrure électrique - Bornes 1 et 2 de J5

Alimentation des photocellules - Bornes 3 et 4 de J5

Contact de la photocellule NC - Bornes 5 et 7 de J5

Bouton poussoir de Stop NC - Bornes 5 et 8 de J5

Contact du photostop NC - Bornes 5 et 6 de J5

Bouton poussoir de Start de piéton NO - Bornes 5 et 9 de J5

Bouton poussoir de Start NO – Bornes 5 et 10 de J5

Antenne – Bornes 1 et 2 de J1

Lumière de service – Bornes 1 et 2 de J4

Lampe témoin pour portail ouvert – Bornes 3 et 4 de J4

Très important : Avant de faire démarrer le portail vérifier si les connexions à la carte électroniques sont correctes. Pour cela vérifier aussi la commutation des contacts électriques signalée par l'allumage et/ou la coupure des leds.

E) ENTRETIEN

Attention: L'entretien du dispositif doit être effectué seulement et exclusivement par un technicien spécialisé autorisé du fabricant. N'importe quelle opération de l'entretien ou contrôle du dispositif doit être effectuée en l'absence de l'alimentation électrique.

Entretien ordinaire: Chaque fois qu'il est nécessaire et cependant tous les 6 mois est recommandée pour vérifier le fonctionnement du dispositif.

Entretien extraordinaire: En cas de panne, enlever le dispositif et envoyer-le pour la réparation au laboratoire du fabricant ou au laboratoire autorisé.

Le fabricant ne peut pas être considéré responsable du manque d'observance des règles au-dessus de décrit.

F) DECLARATION DE CONFORMITE

Description de le tableau électronique : **Il s'agit d'un Tableau électrique en mesure de commander 1 ou 2 moteurs asynchrones monophasés à 230 Vac pour l'automatisation d'un portail.**

Modèle : **CTR32**

Normes appliquées : **EN 61000-6-3, EN 61000-6-1, EN 301489-1, EN 301489-3, EN 300220-2, EN 300220-1, EN60950-1**

Laboratoire pour l'essai : **NEMKO SPA**

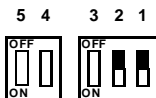
Résultat : **Positif**

Le fabricant déclare que les produits ci-dessus indiqués sont conformes aux réglementations prévues par les directives 2004/108/EC et 2006/95/EC.

Date , 24-10-2009

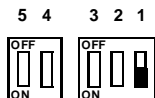
G) Programmation de la carte électronique

Logique Pas-à-Pas



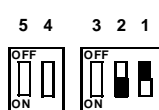
Positionner les dip switch 1 et 2 sur OFF

La logique de copropriété



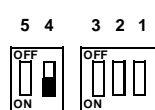
Positionner le dip switch 1 sur ON

Logique Automatique



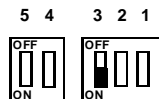
Positionner le dip switch 2 sur ON
Positionner le dip switch 1 sur OFF

Logique coup de bélier / extra-coup de fermeture



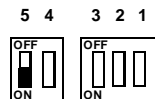
Positionner le dip switch 4 sur ON

Logique à un battant



Positionner le dip switch 3 sur ON
Positionner le dip switch 5 sur OFF

Remise à zéro du retard du II° battant (déphasage nul)



Positionner le dip switch 5 sur ON.
Si le dip 3 = ON, le dip 5 doivent être en OFF

APPRENTISSAGE DES CODES DE LA RADIOCOMMANDE: Appuyer une fois sur le bouton **P1** pour introduire un code de **Start**, appuyer deux fois sur le bouton **P1** pour introduire un code de **Start de piéton**. Appuyer trois fois sur le bouton **P1** pour introduire un code de **"Lumière de courtoisie"**. Chaque pression effectuée sur le bouton est suivie par un clignotement de confirmation de la part du led **DL1**. Espacer d'au moins 1 seconde une pression du **P1** de la suivante. Quand le led s'allume d'une manière fixe transmettre avec l'émetteur le code qu'il faut apprendre.

L'EFFACEMENT DES CODES EN MÉMOIRE: Appuyer sur le bouton **P1** jusqu'à ce que le led **DL1** s'éteigne (environ 2 secondes).

L'AFFICHAGE DU TEMPS DE TRAVAIL: S'assurer que le portail soit complètement fermé. Appuyer sur le bouton **P2** pendant environ 3 secondes jusqu'au départ du portail (ouverture). Au cours de cette phase, la vitesse est lente (vitesse de ralentissement) et est ajustée avec le potentiomètre **RV1** (**seulement à cette étape peut être ajustée**). A total ouverture, appuyer sur le bouton **P2** et attendre que le led **DL1** et le clignotant s'allument d'une lumière fixe. **Réguler le trimmer RV1 à la moitié corse** et successivement appuyer en séquence sur le bouton **P2** pour programmer les opérations suivantes :

PORTAIL À 2 BATTANTS

- 1) Le démarrage du moteur M1
- 2) Le démarrage du moteur M2 (retard en fermeture)
- 3) Le commencement du ralentissement du moteur M1
- 4) Le commencement du ralentissement du moteur M2)
- 5) L'arrêt du moteur M1 (fin de la course)
- 6) L'arrêt du moteur M2 (fin de la course)

PORTAIL À 1 BATTANT

- 1) Le démarrage du moteur M2
- 2) Le commencement du ralentissement du moteur M2
- 3) L'arrêt du moteur M2 (fin de la course)

Attention: le programme assigne automatiquement la position de ralentissement en ouverture. Toujours, il est possible de régler le poussé du portail avec **RV1**.

L'AFFICHAGE DU TEMPS DE LA PAUSE: Appuyer sur le bouton **P3** jusqu'à ce que le led **DL1** s'allume. Faire passer le temps de pause désiré et appuyer à nouveau sur le bouton **P3**.

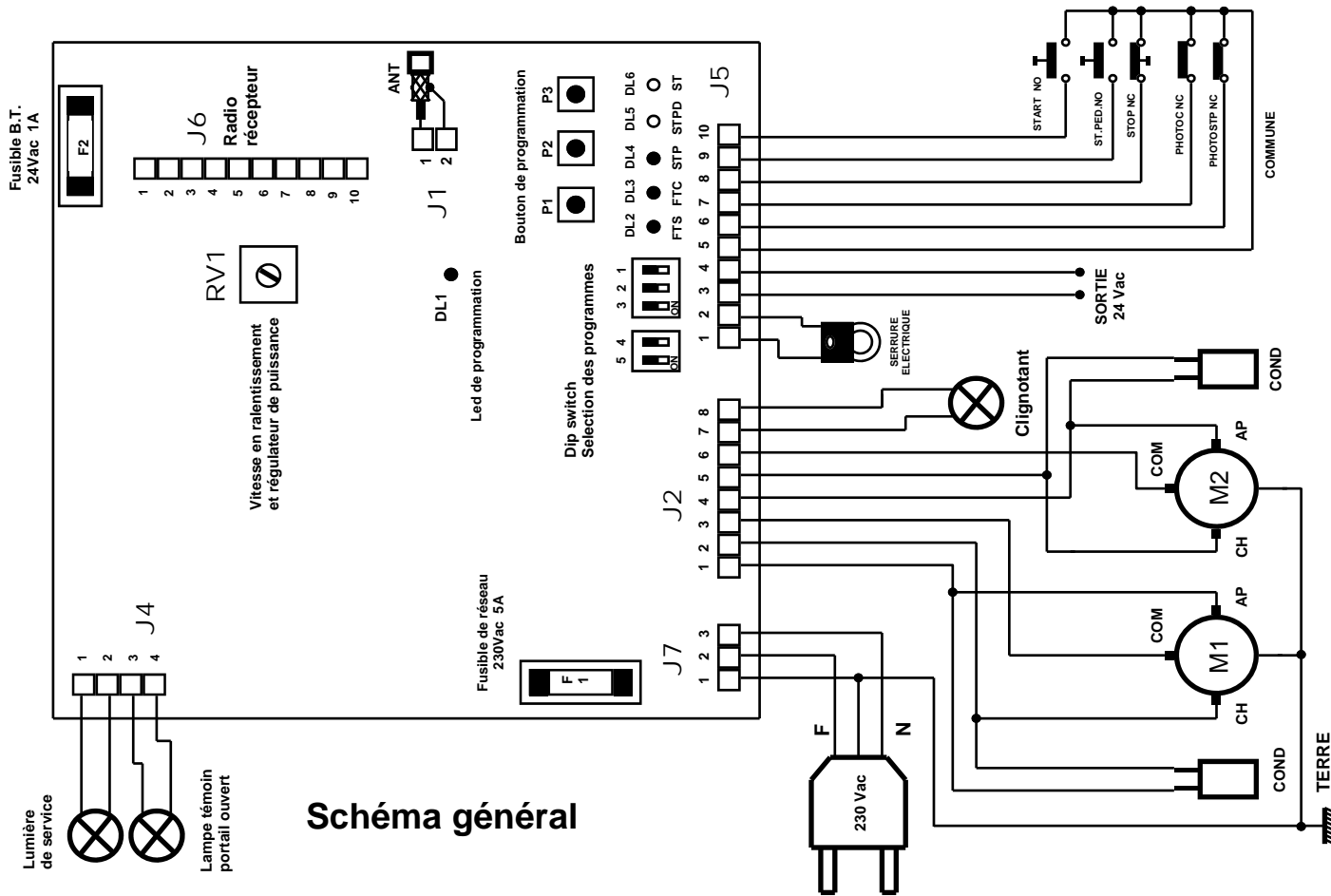


Schéma général

I) GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

ÉTAPES RAPIDES POUR EFFECTUER L'INSTALLATION

Une fois effectuée les liaisons, exécuter en séquence la procédure suivante:

1. **Installation avec 1 battant:** S'assurer que l'opérateur soit connectée aux **terminaux 4-5-6 (M2) de boîte à bornes J2** avec le condensateur, le **dip switch 3=ON et dip switch 5=off**;
Installation avec 2 battants: vérifier que le moteur de la première porte qu'il ouvre soit connectée aux **terminaux 4-5-6 (M2) de boîte à bornes J2** avec le condensateur. Vérifier que le moteur de la première porte qu'il ferme soit connectée aux **terminaux 1-2-3 (M1) de boîte à bornes J2** avec le condensateur.
2. Connecter la platine à la tension d'alimentation 230Vac;
3. Insérer au moins 1 télécommande (vois page 45); **ATTENTION:** en absence du bouton de **Stop, shunter les bornes 5-8 dans le bornier J5**, sinon la télécommande ne peut pas être insérée;
4. Vérifier la polarité correcte des moteurs: débloquer les opérateurs (ou l'opérateur) manuellement, et positionner le portail à la moitié ouverture. Bloquer les opérateurs. Fournir un commande de Start avec la télécommande: **le commande premier, après une interruption de électricité, il détermine toujours une ouverture.** En cas de fermeture, **inverser la jonctions des moteurs aux terminaux 4-5 et 1-2 dans le bornier J2**;
5. Si le portail ne se remue pas, **vérifier les jonctions de la photocellule, condensateurs, et éventuellement shunter tous les contacts NC** (normalement fermé) et réessayer;
6. **PROGRAMMATION**
 - a. Débloquer les opérateurs, et positionner le portail en total fermeture. Bloquer les opérateurs.
 - b. Faire référence aux instructions de pag.45.
7. Programmer la logique de fonctionnement (pas-à-pas, automatique, de copropriété) et le temps de pause comme indiqué au page 45, la force de poussée avec **RV1 (vitesse de ralentissement est définie avec RV1, mais seulement pendant la programmation)**, et autres personnalisations.

L) INSERTION DE CODES À DISTANCE (Far Storing)

La carte électronique a une fonction dénommée «**Far Storing**». Est une fonction spéciale qui permet l'insertion de nouveaux émetteurs sans la nécessité de manœuvrer manuellement sur le récepteur. La fonction «**Far Storing**» travaille seulement avec les émetteurs **SMARTY** (en mode rolling-code), **ROLLY** et tous les émetteurs rolling-code **Leb**, même obsolètes. La procédure est très simple, la seule précaution à observer est d'effectuer les opérations au sein de la portée du récepteur. Pour travailler en mode «**Far Storing**», procédez comme suit:

- 1 - Sur le nouvel émetteur à mémoriser, appuyez sur la touche désirée pendant environ 6 sec. jusqu'à ce que le Led s'éteint (sur l'émetteur);
- 2 - Sur une émetteur, déjà mémorisée, appuyez pendant 2 sec. sur la touche correspondant à le dispositif que sera commandée par le nouveau émetteur (le clignotant s'allume avec une lumière fixe);
- 3 - Sur le nouvel émetteur à mémoriser, appuyez sur la meme touche appuyée au point 1 pour environ 1 sec.. Le clignotant s'éteint et le nouvel émetteur a été mémorisé.

CE

