



CTR50

MANUALE D'ISTRUZIONI

INSTRUCTIONS MANUAL

MANUEL D'EMPLOI

ITALIANO	3
ENGLISH	22
FRANCAIS	41

La casa costruttrice si riserva il diritto di apportare modifiche o miglioramenti al prodotto senza preavviso. Eventuali errori riscontrati nella presente edizione saranno corretti nella prossima.

The manufacturer reserves the right to modify or improve the product without prior notice. Any inaccuracies or errors found in this manual will be corrected in the next edition.

Le constructeur se réserve le droit d'apporter des modifications ou des améliorations au produit sans aucun préavis. Les éventuelles imprécisions ou erreurs trouvées dans cette édition seront corrigées dans la prochaine édition.

INDICE GENERALE

A	Destinazione dell'apparecchiatura.....	4	E	Manutenzione.....	15
B	Limitazioni d'uso.....	4	F	Dichiarazione di conformità.....	16
C	Installazione.....	5	J	Collegamento batteria tampone	16
D	Funzionamento.....	5	G	Programmazione scheda.....	17
D.1	Comandi.....	5	G.1	Inserimento codici a distanza.....	19
D.2	Dispositivi di sicurezza.....	5	H	Schema generale.....	20
D.3	Uscite.....	6	I	Guida rapida all'installazione.....	21
D.4	Alimentazioni.....	6			
D.5	Ingressi / uscite accessorie.....	6			
D.6	Segnalazioni ottiche.....	6			
D.7	Trimmer.....	7			
D.8	Selezione logica di funzionamento.....	7			
D.9	Tasti programmazione.....	9			
D.10	Fusibili di protezione.....	9			
D.11	Caratteristiche tecniche.....	9			
D.12	Logica di funzionamento.....	10			
D.13	Caratteristiche elettriche e meccaniche.....	12			
D.14	Collegamenti elettrici.....	13			

Attenzione: consultare le pagine 4 e 16 prima di collegare tensione al quadro elettronico.

A) Destinazione dell'apparecchiatura

Quadro elettronico universale adibito al comando di 1 o 2 motori alimentati con tensione 12Vcc o 24Vcc destinato all'automazione di un cancello elettrico. **In caso di 1 solo motore, utilizzare uscite M2 e posizionare i dip switch 3=ON e dip switch 5=off.**

B) - Limitazioni d'uso

Attenzione : Prima di mettere in servizio l'apparato elettronico assicurarsi che siano state rispettate le note di seguito riportate.

Nota 1 - Leggere attentamente e per intero la documentazione tecnica di costruzione.

Nota 2 - L'apparecchio elettronico deve essere installato solamente da personale qualificato che abbia i necessari requisiti tecnici e professionali.

Nota 3 - La tensione di alimentazione in ingresso al trasformatore elettrico deve essere pari a 230 Vac +/- 10%.

Nota 4 - Il polo N (neutro) della tensione di alimentazione di rete deve essere equipotenziale con la terra.

Nota 5 - Devono necessariamente essere rispettate tutte le norme di sicurezza relative all'installazione di apparati elettrici ed elettronici.

Nota 6 - La tensione di alimentazione di rete deve necessariamente essere fornita tramite un efficiente interruttore differenziale collaudato e tarato in base alle normative previste.

Nota 7 - Prima di installare l'apparato elettronico assicurarsi che i motori ad esso collegati, una volta alimentati con idonea batteria carica ed avviati, non producano sul cancello una spinta superiore a quella prevista dalle norme e comunque tale da non recare danni in caso di urto contro cose , persone o animali.

Nota 8 - L'apparecchiatura deve essere destinata solamente all'uso per il quale è stata espressamente concepita (vedi punto A). Ogni altro uso è da considerarsi improprio e quindi pericoloso.

Nota 9 - Prima di agire sull'apparato elettronico , all'interno del contenitore in cui è alloggiato, assicurarsi che non sia presente la tensione di alimentazione di rete.

Nota 10 - Non agire sull'apparecchiatura con mani o piedi bagnati o umidi.

Nota 11 - Non lasciare esposto l'apparecchio ad agenti atmosferici (pioggia, neve etc.).

Nota 12 - Non permettere che l'apparato sia manipolato da bambini o da incompetenti.

Nota 13 - L'apparato elettronico deve essere alloggiato nell'apposito contenitore.

Nota 14- È necessario installare l'apparecchiatura in luogo ben ventilato e lontano da elementi che possono originare fiamme.

Nota 15 - La manutenzione ordinaria dell'apparecchiatura deve essere eseguita solamente da personale qualificato ogni 6 mesi.

Attenzione : Il mancato rispetto delle note sopradescritte può causare danni a persone, animali o cose, nei confronti dei quali il costruttore non può essere considerato responsabile.

C) – Installazione

- 1) Dopo aver tolto il coperchio svitando le apposite viti assicurarsi dell' integrità dell'apparato elettronico. In caso di dubbio non mettere in servizio l'apparecchiatura e rivolgersi a personale professionalmente qualificato. Gli elementi accessori del contenitore (viti, passacavi) non devono essere lasciati alla portata dei bambini in quanto potenziali fonti di pericolo.
- 2) Assicurarsi che l'apparato elettronico ed i dispositivi di contorno (trasformatore elettrico, portafusibile) siano alloggiati e fissati correttamente nel contenitore. In caso contrario avvitare le viti allentate oppure aggiungere le viti mancanti.
- 3) Posizionare l'apparecchiatura in prossimità del cancello, in modo tale da ridurre al minimo la lunghezza dei fili di collegamento al resto dell'impianto.

Attenzione : Per un corretto funzionamento dell'apparecchiatura la lunghezza dei fili ad essa collegati non deve essere superiore i 10 metri.

- 4) Per una maggiore protezione dagli agenti atmosferici si consiglia di posizionare l'apparato sotto un tetto oppure, meglio ancora, in un vano che dispone anche di due pareti laterali. È opportuno inoltre, dove possibile, installare l'apparecchiatura ad un'altezza non inferiore ad 1,5 metri per evitare che possa essere manipolata da bambini.
- 5) Prima di procedere al fissaggio orientare il contenitore in modo tale che la parete contenente i passacavi sia rivolta verso terra.

Attenzione : Non fissare il contenitore su superfici in legno .

- 6) Estrarre la parte mobile della morsettiere e procedere al collegamento dei fili relativi all'impianto come indicato nei paragrafi successivi.

Attenzione : I cavi di collegamento ai motori, alla batteria, alla serratura elettrica ed al lampeggiatore devono avere una sezione non inferiore a 2,5 mm²

D) Funzionamento

1) Definizione comandi

Start

Ingresso che fa capo ad un pulsante esterno all'apparato che serve a richiedere l'apertura o la chiusura del cancello (entrambe le ante). A questo ingresso viene solitamente collegato un pulsante a chiave.

Start pedonale

Ingresso che fa capo ad un pulsante esterno all'apparato che serve a richiedere l'apertura o la chiusura di una sola anta del cancello (anta pedonale) onde consentire il passaggio solamente a persone o animali .

2) Definizione dispositivi di sicurezza

Stop

Ingresso che fa capo ad un pulsante o interruttore esterno all'apparato col quale si determina l'arresto immediato del cancello. Tale comando è da usare in caso di emergenza.

Fotocellula

Ingresso che fa capo ad una barriera ottica avente lo scopo di intercettare e segnalare il passaggio di persone o autovetture lungo il percorso che attraversa il cancello o nella zona che stà in prossimità del medesimo.

Fotostop

Ingresso che fa capo ad una barriera ottica avente lo scopo di intercettare e segnalare il passaggio di persone o autovetture lungo il percorso che attraversa il cancello o nella zona che sta in prossimità del medesimo.

Fincorsa apertura

Ingresso che fa capo ad uno switch esterno all'apparato che viene azionato quando l'anta ha completato la corsa in apertura.

Fincorsa chiusura

Ingresso che fa capo ad uno switch esterno all'apparato che viene azionato quando l'anta ha completato la corsa in chiusura.

3) Definizione uscite**Lampeggiatore**

Comando on/off di una lampada che ha lo scopo di preavvisare e segnalare otticamente la condizione di pericolo determinata dal cancello in movimento.

Motore 1

Uscite per il comando apre / chiude del motore collegato all'anta del cancello che è prima in fase di chiusura.

Motore 2

Uscite per il comando apre / chiude del motore collegato all'anta del cancello che in fase di chiusura è ritardata. A tale anta è solitamente collegata la serratura elettrica. **Da utilizzare in caso di installazione motore singolo.**

Serratura elettrica

Comando impulsivo per lo sgancio della serratura elettrica. Tale uscita può anche comandare una spia di segnalazione cancello aperto (vedi pagina 8)

4) Definizione alimentazioni**AC IN (FS3 - FS4)**

Ingresso 12Vac o 20Vac per l'alimentazione della scheda elettronica

OUT 12Vdc o 24Vdc (dipende dalla posizione del jumper JP1)

Uscita per l'alimentazione delle fotocellule e/o di altri eventuali dispositivi accessori.

BATT IN (FS1 - FS2)

Ingresso per il collegamento di una Batteria tampone da 12Vdc o 24Vdc a seconda del tipo di alimentazione selezionato.

Attenzione: posizionare il jumper JP2 nella corretta posizione onde evitare danni gravi all'apparecchiatura e/o alla batteria.

AC IN - 12Vac	AC IN - 20Vac
OUT 12Vdc	OUT 24Vdc
BATT IN 12Vdc	BATT IN 24Vdc

5) Definizione ingressi / uscite accessorie**Antenna**

Ingresso per il collegamento di un'antenna radiricevente. Da utilizzare solamente se all'apparato è connessa una scheda radiricevitore.

II° canale radio

Uscita di comando ausiliaria. Da utilizzare solamente se all'apparato è connessa una scheda radiricevitore bicanale al connettore J6.

6) Definizione segnalazioni ottiche**DL1 - Led programmazione (rosso)**

Si accende (contemporaneamente al lampeggiatore) in fase di programmazione e durante il moto del cancello.

DL2 - Led rete (verde)

Si accende in presenza della tensione 12Vac o 20Vac sull'ingresso AC IN.

DL3 - Led start pedonale (verde)

Si accende al comando di start pedonale.

DL4 - Led start (verde)

Si accende al comando di start .

DL5 - Led stop (rosso)

Segnala lo stato di blocco del cancello. Il led si spegne al comando di stop (emergenza).

DL6 - Led fotocellula (giallo)

Segnala lo stato della barriera ottica. Il led si spegne quando la fotocellula è oscurata dal passaggio di persone o autovetture.

DL7 - Led fotostop (giallo)

Segnala lo stato della barriera ottica. Il led si spegne quando la fotocellula è oscurata dal passaggio di persone o autovetture.

DL8 - Led finecorsa apertura (giallo)

Segnala lo stato del finecorsa di apertura Motore 1. Il led si spegne quando il finecorsa è azionato.

DL9 - Led finecorsa chiusura (giallo)

Segnala lo stato del finecorsa di chiusura Motore 1. Il led si spegne quando il finecorsa è azionato.

DL10 - Led finecorsa apertura (giallo)

Segnala lo stato del finecorsa di apertura Motore 2. Il led si spegne quando il finecorsa è azionato.

DL11 - Led finecorsa chiusura (giallo)

Segnala lo stato del finecorsa di chiusura Motore 2. Il led si spegne quando il finecorsa è azionato.

7) Definizione trimmer**RV1 – Velocità Rallentamento**

Imposta velocità del cancello in rallentamento. Si può regolare in qualsiasi momento.

8) Definizione dip switch e jumpers (selezione logica di funzionamento)**Dip switch 1**

Attiva funzionamento con logica condominiale

ON=Condominiale off=automatico o Passo-Passo (a seconda posizione dip switch 2)

Dip switch 2

Attiva funzionamento con logica passo-passo o automatico

ON =Automatico off=Passo-Passo:

Dip switch 3

Predisporre l'apparecchiatura per il funzionamento con anta singola:

ON=Anta singola off=Doppia anta **Attenzione: con dip switch 3= ON è obbligatorio dip switch 5=off**

Dip switch 4

Abilita o meno la procedura del **colpo d'ariete** (durante la fase di apertura a cancello chiuso) e dell'**extracolpo in chiusura**

ON=Abilita colpo d'ariete OFF=Ininfluyente

Dip switch 5 (Attenzione: è obbligatorio dip switch 5=off se dip switch 3=ON)

Azzerà o meno il ritardo tra la partenza di un'anta rispetto all'altra.

ON=Sfasamento 0 sec OFF=Sfasamento abilitato

Dip switch 6

Determina il funzionamento dell'uscita 9-10 sul connettore J1.

ON=Segnalazione cancello aperto OFF=Serratura elettrica

Dip switch 7 (Attenzione: il Dip switch deve essere messo in ON durante la programmazione e quando le fotocellule non sono utilizzate)

Esclude il test di funzionamento delle fotocellule prima della partenza del cancello.

ON=Esclude il Test OFF=Abilita il Test

Dip switch 8

Imposta la sensibilità nella lettura amperometrica Motore 1.

ON=Bassa OFF=Alta

Dip switch 9

Imposta la sensibilità nella lettura amperometrica Motore 2.

ON=Bassa OFF=Alta

Dip switch 10

Abilita o disabilita il funzionamento dei LED di segnalazione .

ON=Abilita accensione LED OFF=Disabilita accensione LED

Jumper JP2 - Caricabatteria

In posizione 1-2 permette la carica di una batteria da 12Vdc. In posizione 2-3 permette la carica di una batteria da 24Vdc.

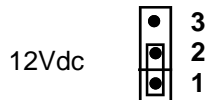
ATTENZIONE: RISPETTARE LA TENSIONE ALTRIMENTI LA CENTRALINA PUO' DANNEGGIARSI !

Jumper JP1 - Alimentazione fotocellule

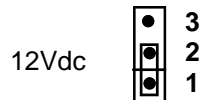
In posizione 1-2 seleziona 12Vdc come tensione di alimentazione fotocellule. In posizione 2-3 seleziona 24Vdc come tensione di alimentazione fotocellule.

JP2 - Caricabatteria

AC IN - 12Vac	AC IN - 20Vac
JP1 = 1-2	JP1 = 2-3
JP2 = 1-2	JP2 = 2-3



JP1 - Selezione alimentazione



9) Definizione tasti programmazione

P1 - Tasto per l'inserimento o la cancellazione dei codici radiocomando in memoria

P2 - Tasto per l'impostazione del tempo di lavoro dei motori e sfasamento in chiusura

P3 - Tasto per l'impostazione del tempo di pausa

10) Definizione fusibili di protezione

F2 - Fusibile Batteria (10A - Rapido)

Sconnette la Batteria tampone dalla scheda elettronica in caso di cortocircuito o di anomalia nei consumi di corrente.

F1 - Fusibile Servizi (1A - Ritardato)

Protegge l'apparecchiatura elettronica in caso di cortocircuito o sovracorrenti verificatesi sulle fotocellule o su altri eventuali dispositivi accessori collegati alla scheda elettronica.

11) Caratteristiche tecniche

Alimentazione

L'alimentazione alla scheda elettronica ed ai motori è fornita tramite un trasformatore elettrico dotato di fusibile di protezione. All'apparecchiatura è possibile collegare una batteria da 12Vdc o 24Vdc / 7Ah opzionale per garantire il funzionamento dell'automazione in assenza di energia elettrica.

Radoricevitore

L'apparecchiatura elettronica contiene un radoricevitore bicanale che consente di comandare a distanza il cancello a mezzo radiocomando. Il canale 1 del radoricevitore agisce da **Start**, mentre il canale 2 agisce da **Start pedonale**. Il ricevitore funziona in autoapprendimento e può memorizzare sino a 50 codici diversi provenienti da vari radiocomandi. È possibile indirizzare ciascun codice sul canale desiderato (start o start pedonale). Il contenuto della memoria codici è conservato anche in assenza di alimentazione. È possibile azzerare il contenuto della memoria codici (svuotamento totale).

In alternativa l'apparecchiatura elettronica è predisposta per il collegamento di una eventuale scheda radoricevitore accessoria (connettore J6). Il canale 1 della scheda radoricevitore fa capo ad un contatto elettrico non polarizzato (relè) direttamente collegato all'ingresso di **start**. Il canale 2 della medesima fa capo ad un contatto elettrico non polarizzato (relè) direttamente collegato all'uscita **II° canale radio**.

Tempo di lavoro

Il tempo di funzionamento dei motori è controllato da due Timer digitali indipendenti. Se un qualsiasi comando interrompe la corsa dell'anta prima della fine, il Timer si arresta ed il tempo trascorso è memorizzato. L'apparecchiatura è quindi in grado di stabilire, con una certa approssimazione, il tempo di lavoro parziale necessario per terminare la corsa dell'anta. Per un corretto funzionamento dell'automazione è necessario impostare il tempo di lavoro (vedi pagina 16) in modo tale che sia di poco superiore (5 secondi circa) al tempo effettivo di corsa dell'anta in modo da garantire l'arresto del motore anche nel caso in cui non intervenga il **FINECORSO**. È consigliabile impostare il tempo di lavoro affinché l'anta inizi a rallentare a non meno di 50 cm dalla fine della corsa. L'arresto dell'anta dipende dalla corrente assorbita dal motore (forza di spinta). Durante la fase a velocità normale quando l'assorbimento di corrente del motore raggiunge un valore auto-determinato il cancello (entrambi le ante) si arresta in apertura ed inverte la marcia per circa 2 secondi, mentre in chiusura si arresta e, dopo circa 1,5 secondi, inverte la marcia. Dopo una mancanza di alimentazione, al primo comando di Start il cancello esegue sempre un ciclo di apertura.

Lampeggiatore

La scheda elettronica fornisce un comando on / off (intermittenza) alla lampada con una logica che permette di visualizzare lo stato di funzionamento del cancello.

Lampeggio veloce : segnala la fase di apertura

Lampeggio lento : segnala la fase di chiusura

Luce fissa : segnala che il cancello è fermo in attesa che venga rimosso l'ostacolo che oscura la fotocellula o il fotostop.

L'apparecchiatura fornisce alla lampada un comando on / off (intermittenza), per circa 1 secondo, prima della partenza dei motori (**preallarme**).

Importante : In caso di assenza di energia elettrica, e con Batteria tampone collegata, il lampeggiatore fornisce un flash ogni 4 secondi circa (sia in apertura che chiusura).

Colpo d'ariete – extracolpo in chiusura (dip switch 4=ON)

È possibile abilitare o meno la procedura “**colpo d'ariete – extracolpo in chiusura**”. Essa è solitamente utilizzata per facilitare lo sgancio e l'inserzione della serratura elettrica in cattive condizioni ambientali come vento, ghiaccio, ecc. La procedura “**colpo d'ariete**” consiste in una sequenza logica che attiva la serratura elettrica durante una breve fase di chiusura (1 sec circa) a cancello chiuso e disattiva la stessa solamente dopo la partenza dell'anta in apertura. La procedura “**extracolpo in chiusura**” è abilitata solamente durante la fase di rallentamento in prossimità della fine della corsa in chiusura. Essa consiste in una breve accelerazione di entrambi le ante (1 sec circa) al fine di facilitare l'inserzione della serratura elettrica.

Sfasamento ante in apertura

L'apparecchiatura impone un ritardo fisso di circa 2 secondi tra la partenza della prima anta (M2) rispetto alla seconda (M1) nella fase di apertura del cancello ovunque esso si trovi. È possibile azzerare tale ritardo impostando il **dip switch 5 = ON**

12) Logica di funzionamento

L'apparecchiatura può gestire tre diverse logiche di funzionamento:

- Passo-passo** - Si ottiene impostando i dip switch 1=off 2=off
- Automatico** - Si ottiene impostando i dip switch 1=off 2=ON
- Condominiale** - Si ottiene impostando i dip switch 1=ON 2=Ininfluente

Dip Switch		Logica di funzionamento
1	2	
off	off	Passo-passo
off	ON	Automatico
ON	=	Condominiale

Attenzione: L'impostazione della logica di funzionamento (dip switch) così come la programmazione dei tempi di lavoro e di pausa deve essere eseguita solamente quando il ciclo di lavoro è completato o deve iniziare (cancello chiuso).

Il ciclo di funzionamento di apertura o chiusura è avviato da un comando di **Start o Start pedonale**.

Importante : Il primo comando di Start fornito dopo aver alimentato la scheda elettronica determina sempre l'avvio di un ciclo di apertura qualunque sia la logica selezionata.

Logica “ passo - passo “

Dopo aver fornito la tensione di alimentazione alla scheda elettronica il primo comando di start avvia un ciclo di apertura. Durante la fase di rallentamento, la fine del tempo di lavoro o l'intervento dei Finecorsa per entrambi i motori, determina l'arresto del cancello. Il ciclo di lavoro è completato (lampeggiatore spento) in attesa di un nuovo comando di start per la chiusura. Fornendo un comando di start a corsa non ultimata il cancello si arresta. Un successivo comando di start determina l'inversione del moto.

Logica “ automatico “

Dopo aver fornito la tensione di alimentazione alla scheda elettronica il primo comando di start avvia un ciclo di apertura. Durante la fase di rallentamento, la fine del tempo di lavoro o l'intervento dei Finecorsa per entrambi i motori, determina l'arresto del cancello e da inizio al periodo di pausa (lampeggiatore spento). Trascorso il tempo di pausa il cancello chiude automaticamente. Il ciclo di lavoro è completato al termine della fase di chiusura. Fornendo un comando di start a corsa non ultimata il cancello si arresta. Un successivo comando di start determina l'inversione del moto. Un comando di start fornito durante la pausa interrompe il ciclo di lavoro ed il cancello non chiude automaticamente. Un successivo comando di start avvia un ciclo di chiusura.

Logica “ condominiale “

Dopo aver fornito la tensione di alimentazione alla scheda elettronica il primo comando di start avvia un ciclo di apertura. Durante la fase di rallentamento, la fine del tempo di lavoro o l'intervento dei Finecorsa per entrambi i motori, determina l'arresto del cancello e da inizio al periodo di pausa (lampeggiatore spento). Trascorso il tempo di pausa il cancello chiude automaticamente. Il ciclo di lavoro è completato al termine della fase di chiusura. Un comando di start fornito durante l'apertura è ininfluente. Un comando di start fornito durante la chiusura provoca l'arresto e l'inversione di marcia dopo circa 1,5 secondi. Un comando di start fornito durante il tempo di pausa ricarica il medesimo allungando il periodo che precede la chiusura automatica.

Importante : Se l'apertura del cancello è comandata da un orologio è necessario abilitare la logica di funzionamento condominiale.

Installazione di singola anta (dip switch 3=ON e dip switch 5=off)

È utilizzata su cancelli ad anta singola. Quando abilitata determina il funzionamento solamente del motore M2. Rimangono inalterate le logiche di funzionamento descritte in precedenza. Per selezionare la logica “singola anta” è necessario impostare il **dip switch 3=ON e dip switch 5=off**.

Nota : All'inizio di ogni ciclo di apertura, a cancello chiuso, si distinguono 2 modi di funzionamento della serratura elettrica:

- 1) se il dip switch 4=off la serratura è attivata qualche decimo di secondo (0,8 sec) prima dell'avvio della prima anta (M2) ed è disattivata qualche decimo di secondo (0,4 sec) dopo la partenza della stessa.
- 2) se il dip switch 4=ON la serratura è attivata durante una breve fase di chiusura (1 sec circa) delle ante ed è disattivata solamente dopo la partenza dell'anta M2 in apertura. La procedura “ **colpo d'ariete** ” è solitamente utilizzata per facilitare lo sgancio della serratura elettrica in cattive condizioni ambientali.

Qualunque sia la logica di funzionamento in uso, l'intervento dei dispositivi di sicurezza produce gli effetti di seguito descritti:

Stop : Se il comando di stop è attivo impedisce l'avvio di qualsiasi ciclo e rende il comando di start ininfluente. Un comando di stop fornito durante il moto provoca l'arresto immediato del cancello interrompendo il ciclo di lavoro. Tale condizione persiste sino a che esso è presente. Dopo un comando di stop il successivo comando di start avvia sempre un ciclo di apertura. Un comando di stop fornito durante il tempo di pausa interrompe il ciclo di lavoro. Il successivo comando di start da inizio ad un ciclo di chiusura

Fotocellula: È influente solamente durante la fase di chiusura o nel periodo di pausa. Se un ostacolo oscura la fotocellula durante la chiusura provoca l'arresto e l'inversione di marcia dopo circa 1,5 secondi. L'intervento della fotocellula durante il tempo di pausa ricarica il medesimo allungando il periodo che precede la chiusura automatica.

Fotostop: Se un ostacolo oscura la cellula fotoelettrica durante il moto, qualunque sia il senso di marcia, o nella fase che precede l'avvio del ciclo di lavoro provoca l'arresto temporaneo del cancello sino a che rimane in tale stato. Il lampeggiatore segnala con luce fissa la condizione anomala. Non appena l'ostacolo è rimosso e la cellula fotoelettrica è libera ha sempre inizio un ciclo di apertura. Tale condizione non è valida solamente quando, una volta completato il ciclo di apertura, un comando di start avvia la fase di chiusura in logica passo - passo. L'intervento del fotostop durante il tempo di pausa ricarica il medesimo allungando il periodo che precede la chiusura automatica.

Start pedonale: Il comando start pedonale agisce allo stesso modo dell'altro comando di start ma determina l'apertura o la chiusura solo dell'anta (M2) che porta la serratura elettrica. Il comando start pedonale è ininfluente durante un ciclo di start sino al termine della fase di chiusura (cancello chiuso). Durante un ciclo di start pedonale il comando di start è sempre attivo e determina l'avvio di un ciclo di apertura di entrambe le ante. In modalità anta singola (**dip switch 3=ON, dip switch 5=OFF**) il comando Start pedonale determina l'apertura dell'anta per soli 8 secondi.

13) Caratteristiche elettriche e meccaniche

Dimensioni (con scatola) e peso : 186 x 283 x 112 mm – 2,3 Kg

Trasformatore di alimentazione : **CTR50** - 230/12-15-20Vac 100VA
CTR50PW - 230/20Vac 170VA

Capacità caricabatteria : 0,5 A max

Capacità batteria opzionale : 12/24 Vdc - 7 Ah (**Vedere Jumper JP2**)

Alimentazione lampeggiatore : 12/24 Vdc - 15 W max

Capacità contatti relè : 20 A max

Alimentazione serratura elettrica : 12/24 Vdc - 15 W max

Alimentazione motori : **CTR50** - 12/24 Vdc - 100 W max (totali)

CTR50PW - 24 Vdc - 170 W max (totali)

Alimentazione accessori : 12/24 Vdc - 3 W max (**Vedere Jumper JP1**)

Alimentazione Radioricevitore (J6) : 12 Vdc - 2 W max

Temperatura di funzionamento : da 0 a + 60 °C (interna)

Caratteristiche contatto II° canale radio : 24 Vac - 0,5 A max

Regolazione tempo di lavoro motori : da 1 a 120 secondi

Regolazione tempo di pausa : da 1 a 120 secondi

Regolazione ritardo in chiusura II anta : da 0 a 120 secondi

Regolazione Stop Amperometrico : Automatica

attenzione : Non mettere in servizio l'apparecchiatura se i carichi ad essa collegati o la tensione di alimentazione non rientrano nei valori limite sopradescritti. Il mancato rispetto può causare danni a persone, cose o animali, nei confronti dei quali il costruttore non può essere considerato responsabile.

14) Collegamenti elettrici

Sulla scheda si distinguono 7 connettori elettrici :

- 1) **J2** morsettiera estraibile a 10 poli per il collegamento dei comandi e dispositivi di sicurezza
- 2) **J6** connettore a 10 poli per il collegamento di scheda radioricevitore accessoria
- 3) **J5** morsettiera a 2 poli per il collegamento cavo dell'antenna
- 4) **J1** morsettiera estraibile a 10 poli per il collegamento dei dispositivi di potenza
- 5) **J3** morsettiera estraibile a 8 poli per il collegamento dei Finecorsa e/o Encoder
- 6) **FS1,FS2** n°2 Faston per il collegamento della Batteria tampone
- 7) **FS3,FS4** n°2 Faston per il collegamento del trasformatore elettrico di alimentazione

Morsettiera J2

Morsetto 1 - Morsetto comune di tutti i contatti elettrici relativi ai comandi

Morsetto 2 - Contatto elettrico normalmente aperto del pulsante di start pedonale

Morsetto 3 - Contatto elettrico normalmente aperto del pulsante di start

Morsetto 4 - Morsetto comune dei contatti elettrici relativi al pulsante di stop ed alla fotocellula

Morsetto 5 - Contatto elettrico normalmente chiuso del pulsante di emergenza (stop)

Morsetto 6 - Contatto elettrico normalmente chiuso della Fotocellula

Morsetto 7 - Morsetto comune del contatto elettrico relativo al fotostop

Morsetto 8 - Contatto elettrico normalmente chiuso della cellula fotoelettrica (fotostop)

Morsetto 9 - Contatto elettrico normalmente aperto del II° canale radio (uscita)

Morsetto 10 - Contatto elettrico normalmente aperto del II° canale radio (uscita)

Importante : **Gli ingressi normalmente chiusi devono essere ponticellati se non vengono utilizzati.**

Morsettiera J6

Morsetto 1 - Contatto elettrico normalmente aperto connesso allo start

Morsetto 2 - Comune del contatto elettrico normalmente aperto connesso allo start

Morsetto 3 - Contatto elettrico normalmente aperto connesso all'uscita II° canale radio

Morsetto 4 - Contatto elettrico normalmente aperto connesso all'uscita II° canale radio

Morsetto 5 - Negativo alimentazione (comune)

Morsetto 6 - Positivo alimentazione

Morsetto 7 - Positivo alimentazione

Morsetto 8 - Negativo alimentazione (comune)

Morsetto 9 - Ingresso antenna (calza)

Morsetto10 - Ingresso antenna (segnale)

Morsettiera J5

Morsetto 1 - Collegamento cavo antenna (calza) per scheda radioricevitore

Morsetto 2 - Collegamento cavo antenna (segnale) per scheda radioricevitore

Morsettiera J1

Morsetto 1 - Positivo alimentazione fotocellule o altri dispositivi

Morsetto 2 - Negativo alimentazione fotocellule o altri dispositivi (comune)

Attenzione : Le polarità della tensione di alimentazione devono essere rigorosamente rispettate.

Morsetto 3 - Positivo alimentazione lampeggiatore

Morsetto 4 - Negativo alimentazione lampeggiatore (comune)

Morsetto 5 - Alimentazione motore M1

Morsetto 6 - Alimentazione motore M1

Morsetto 7 - Alimentazione motore M2

Morsetto 8 - Alimentazione motore M2

Morsetto 9 - Positivo alimentazione serratura elettrica

Morsetto10 - negativo alimentazione serratura elettrica (comune)

Morsettiera J3

Morsetto 1 - Contatto elettrico normalmente chiuso del Finecorsa di apertura Motore 1

Morsetto 2 - Contatto elettrico normalmente chiuso del Finecorsa di chiusura Motore 1

Morsetto 3 - Ingresso segnale Encoder Motore 1

Morsetto 4 - Morsetto comune dei Finecorsa e del segnale Encoder Motore 1 (Massa)

Morsetto 5 - Contatto elettrico normalmente chiuso del Finecorsa di apertura Motore 2

Morsetto 6 - Contatto elettrico normalmente chiuso del Finecorsa di chiusura Motore 2

Morsetto 7 - Ingresso segnale Encoder Motore 2

Morsetto 8 - Morsetto comune dei Finecorsa e del segnale Encoder Motore 2 (Massa)

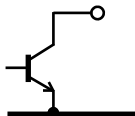
Attenzione: L'apparecchiatura accetta solamente segnali Encoder di tipo "TTL" o "OPEN COLLECTOR".

ATTENZIONE: se agli ingressi dei finecorsa di ogni motore M1 e M2 non è collegato alcun cavo elettrico, l'apparecchiatura disabiliterà automaticamente il controllo dei finecorsa (non è necessario ponticellarli)

TTL



OPEN COLLECTOR



Faston FS1 - Collegamento polo positivo della Batteria tampone (**Vedi jumper JP2**)

Faston FS2 - Collegamento polo negativo della Batteria tampone (**Vedi jumper JP2**)

Faston FS3 - Alimentazione 12/15/20 Vac proveniente dal trasformatore elettrico

Faston FS4 - Alimentazione 12/15/20 Vac proveniente dal trasformatore elettrico

CTR50 - Connessione dispositivi

Motore 1 – Morsetti 5 e 6 di J1

Motore 2 – Morsetti 7 e 8 di J1

Lampeggiatore – Morsetti 3 e 4 di J1

Serratura elettrica – Morsetti 9 e 10 di J1

Alimentazione fotocellule – Morsetti 1 e 2 di J1

Contatto fotocellula NC – Morsetti 4 e 6 di J2 (In mancanza della fotocellula, **ponticellare i morsetti**)

Contatto fotostop NC – Morsetti 7 e 8 di J2 (In mancanza del fotostop, **ponticellare i morsetti**)

Pulsante di stop NC – Morsetti 4 e 5 di J2 (In mancanza del pulsante di stop, **ponticellare i morsetti**)

Pulsante di start NO – Morsetti 1 e 3 di J2

Pulsante di start pedonale NO – Morsetti 1 e 2 di J2

Antenna – Morsetti 1 e 2 di J5

Spia cancello aperto – Morsetti 9 e 10 di J1

Contatto finecorsa Apertura Motore 1 NC – Morsetti 1 e 4 di J3

Contatto finecorsa Chiusura Motore 1 NC – Morsetti 2 e 4 di J3

Contatto finecorsa Apertura Motore 2 NC – Morsetti 5 e 8 di J3

Contatto finecorsa Chiusura Motore 2 NC – Morsetti 6 e 8 di J3

Collegamento Encoder Motore 1 - Morsetti 3 e 4 di J3

Collegamento Encoder Motore 2 - Morsetti 7 e 8 di J3

} In mancanza di fine corsa, **non è necessario ponticellare i morsetti**

ATTENZIONE:

- se agli ingressi **FC1A** e **FC1C** non è collegato alcun cavo elettrico, l'apparecchiatura disabiliterà il controllo dei Finecorsa motore 1.
- se agli ingressi **FC2A** e **FC2C** non è collegato alcun cavo elettrico, l'apparecchiatura disabiliterà il controllo dei Finecorsa motore 2.

Importante : Prima di avviare il cancello verificare :

- a) Le connessioni alla scheda elettronica
- b) La commutazione dei contatti elettrici
- c) Lo stato dei fusibili di protezione
- d) L'accensione dei led

E) Manutenzione

Attenzione : La manutenzione dell'apparecchiatura deve essere effettuata solo ed esclusivamente da un tecnico specializzato ed autorizzato dalla casa costruttrice. Qualsiasi operazione di mantenimento o controllo dell'apparecchiatura deve essere effettuata in assenza di tensione di rete.

Manutenzione ordinaria : Ogni volta che si avverte la necessità e comunque ogni 6 mesi si raccomanda di verificare lo stato di funzionamento dell'apparecchiatura.

Manutenzione straordinaria: Se dovessero rendersi necessari interventi non banali sull'apparecchiatura, si raccomanda la rimozione della stessa, per consentire la riparazione in laboratorio ad opera di tecnici della casa costruttrice o da essa autorizzati.

La casa costruttrice si solleva da qualsiasi responsabilità per la mancata osservanza delle norme sopra descritte.

F) DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Descrizione dell'apparecchiatura: **Quadro elettronico adibito al comando di 1/2 motori in bassa tensione 12/24 Vdc destinati all'automazione di un cancello.**

Modello: **CTR50**

Norme applicate : **EN 61000-6-3, EN 61000-6-1, EN 301489-1, EN 301489-3, EN 300220-2, EN 300220-1, EN 60950-1**

Laboratorio di prova : **NEMKO SPA**

Esito : **Positivo**

Il fabbricante dichiara che i prodotti sopraelencati sono conformi alle normative previste dalle direttive europee 2004/108/EC e 2006/95/EC.

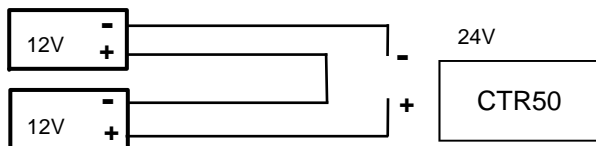
Data : 24-10-2009

J) COLLEGAMENTO DELLA BATTERIA TAMPONE

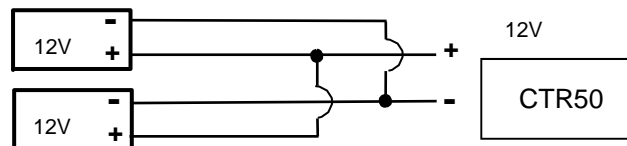
La centrale CTR50 può essere utilizzata per comandare motori a 12 o 24V CON o SENZA batteria tampone. Il carica-batterie è integrato.

ATTENZIONE: Rispettare assolutamente lo schema di collegamento della batteria tampone riportato sotto. Le schede con componenti danneggiati **non saranno considerate in garanzia** qualora il danno derivasse da un posizionamento errato del jumper JP2 o da un cablaggio non corretto.

CABLAGGIO 24V - Posizionare il Jumper JP2 su 2 e 3 (vedi pag. 8)

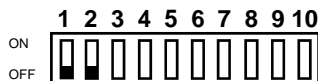


CABLAGGIO 12V - Posizionare il Jumper JP2 su 2 e 1 (vedi pag. 8)



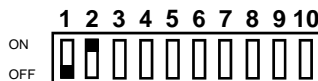
G) Programmazione scheda

Logica Passo-Passo



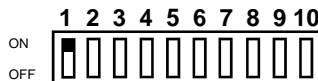
Dip switch 1 = OFF
Dip switch 2 = OFF

Logica Automatico



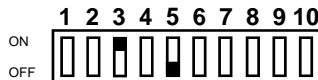
Dip switch 1 = OFF
Dip switch 2 = ON

Logica Condominiale



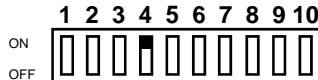
Dip switch 1 = ON

Logica singola anta



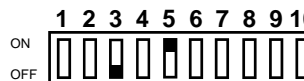
Dip switch 3 = ON
Dip switch 5 = OFF
Dip switch 3 = OFF → doppia anta

Colpo d'ariete - extracolpo in chiusura



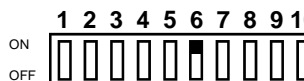
Dip switch 4 = ON → attivato
Dip switch 4 = OFF → disattivato

Ritardo in apertura 2ª anta



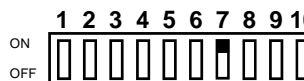
Dip switch 5 = ON → no ritardo
Dip switch 5 = OFF → ritardo fisso 2 secondi
Dip switch 3 = OFF

Segnalazione canc. aperto o elettroserratura



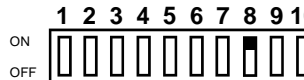
Dip switch 6 = ON → Segnalazione canc. aperto
Dip switch 6 = OFF → comando elettroserratura

Test fotocellule prima dell'apertura



Dip switch 7 = ON → test escluso
Dip switch 7 = OFF → test abilitato

Sensibilità Amperostop motore 1



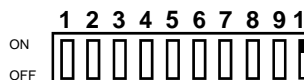
Dip switch 8 = ON → meno sensibile
Dip switch 8 = OFF → più sensibile

Sensibilità Amperostop motore 2



Dip switch 9 = ON → meno sensibile
Dip switch 9 = OFF → più sensibile

LED di segnalazione collegamenti



Dip switch 10 = ON → in funzione
Dip switch 10 = OFF → spenti

Attenzione: prima di procedere con la programmazione della scheda è necessario che tutti gli ingressi (cap. D1 e D2) siano collegati correttamente. **Attenzione:** con cancello posizionato a metà apertura, il primo comando dopo un'interruzione di corrente determina sempre un'apertura. In caso contrario invertire i terminali del motore (J1).

Apprendimento codici radiocomando

Premere il tasto **P1** una volta per inserire un codice di “**Start**”, premere il tasto **P1** due volte per inserire un codice di “**Start pedonale**”. Ogni pressione del tasto è seguita da un lampeggio di conferma del led **DL1**. Distanziare di almeno 1 secondo una pressione del tasto **P1** dalla successiva. Quando il led si accende di luce fissa trasmettere con il radiocomando il codice da apprendere. **Attenzione:** in mancanza di pulsante stop, **ponticellare i terminali 4-5 nella morsettiera J2**, altrimenti il radiocomando non potrà essere inserito.

Cancellazione dei codici in memoria

Premere il tasto **P1** fino allo spegnimento del led **DL1** (dopo circa dieci secondi).

PROGRAMMAZIONE TEMPI DI LAVORO

IMPORTANTE: per una corretta rilevazione della sensibilità amperometrica, gli stopper meccanici del cancello devono essere posizionati in prossimità dei finecorsa elettrici. **Se distanti, scollegare i finecorsa elettrici** e procedere normalmente come sotto descritto nella procedura programmazione “senza finecorsa”. Una volta eseguita la programmazione, ricollegare i finecorsa elettrici.

1. PROGRAMMAZIONE AUTOMATICA - 1 e 2 MOTORI (con o senza finecorsa)

Per cancelli a singola anta selezionare **dip-switch 3=ON, 5=off**. Posizionare il cancello in massima apertura. Posizionare il trimmer **RV1** (velocità di rallentamento) a metà corsa e premere il tasto **P2**. Il cancello eseguirà una serie di operazioni le quali consentiranno al dispositivo di apprendere automaticamente i tempi di lavoro.

2. PROGRAMMAZIONE MANUALE

Per cancelli a singola anta selezionare **dip-switch 3=ON, 5=off**. Posizionare il cancello completamente chiuso. Premere il tasto **P2** per circa 10 secondi fino all'apertura del cancello. In questa fase la velocità è quella di rallentamento (non di crociera) ed è regolabile con il trimmer **RV1**. A completa apertura, attendere 3 secondi e premere in sequenza il tasto **P2** come da istruzioni sotto:

DOPPIA ANTA SENZA FINECORSA

- 1) DL1 e lampeggiante si accendono
- 2) avvio motore M1
- 3) avvio motore M2 (ritardo in chiusura)
- 4) inizio rallentamento motore M1
- 5) inizio rallentamento motore M2
- 6) arresto motore M1
- 7) arresto motore M2

DOPPIA ANTA CON FINECORSA

- (DL1 e lampeggiatore si accendono automaticamente)
- 1) avvio motore M1
 - 2) avvio motore M2 (ritardo in chiusura)
 - 3) inizio rallentamento motore M1
 - 4) inizio rallentamento motore M2
- (i motori si arrestano automaticamente)

N.B. il programma assegna in maniera automatica la posizione di inizio rallentamento in apertura.

La **velocità di rallentamento** può essere regolata in qualsiasi momento tramite il trimmer **RV1**.

SINGOLA ANTA SENZA FINECORSA

- 1) DL1 e lampeggiante si accendono
- 2) avvio motore M2
- 3) inizio rallentamento motore M2
- 4) arresto motore M2

SINGOLA ANTA CON FINECORSA

- (DL1 e lampeggiatore si accendono automaticamente)
- 1) avvio motore M2
 - 2) inizio rallentamento motore M2
- (il motore si arresta automaticamente)

Attenzione: durante la programmazione dei tempi di lavoro tutti i dispositivi di sicurezza sono ignorati.

Impostazione tempo di pausa (per funzionamento in logica Automatico o Condominiale)

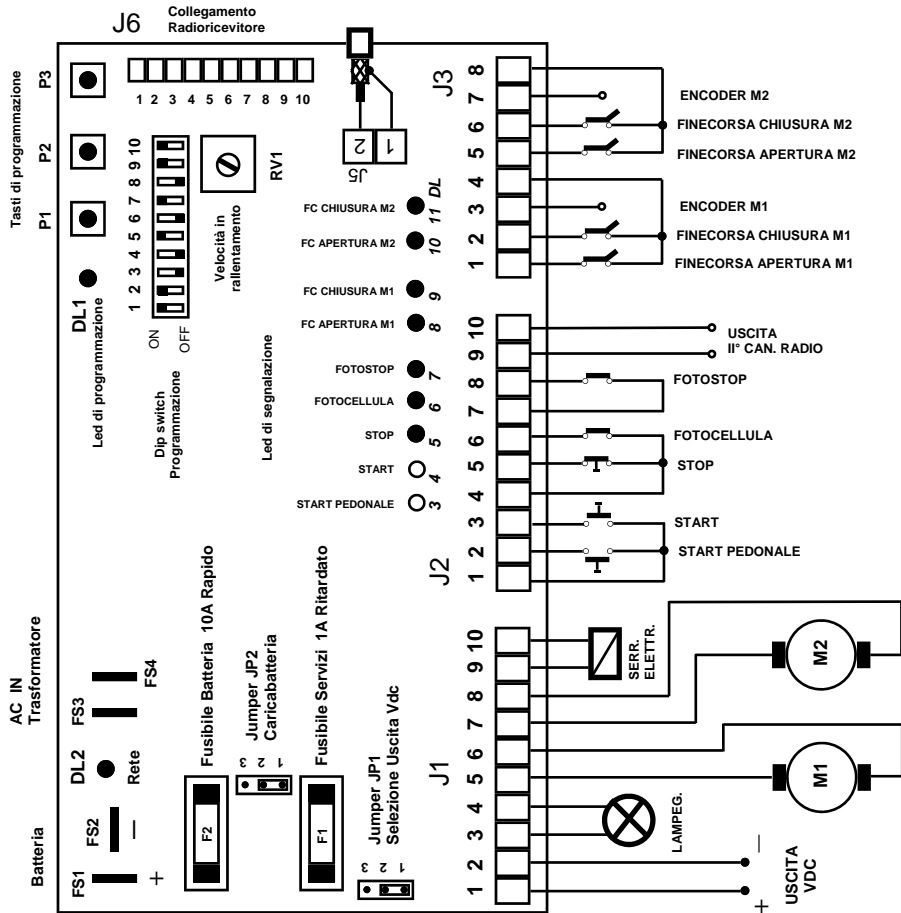
A cancello fermo, in qualsiasi momento, premere il tasto **P3** fino all'accensione del led **DL1**. Far trascorrere il tempo di pausa desiderato e premere nuovamente il tasto **P3**.

FAR STORING (inserimento codici a distanza)

Sulla centralina è operativa la funzione "**Far Storing**". È una funzione speciale che consente l'inserimento di nuovi radiocomandi **senza dover operare manualmente sulla ricevente**. La funzione "**Far Storing**" è operativa solo con radiocomandi **SMARTY** (modo rolling-code), **ROLLY** e con tutti i radiocomandi rolling-code **Leb**, anche fuori produzione. La procedura è molto semplice, l'unica precauzione da rispettare consiste nell'eseguire le operazioni nel **raggio d'azione della ricevente**. Per operare in "**Far Storing**" procedere nel modo seguente:

- 1 - Sul nuovo radiocomando da memorizzare, premere il tasto desiderato per circa 6 sec. fino allo spegnimento del Led (sul radiocomando);
- 2 - Su un radiocomando già memorizzato, premere per 2 secondi il tasto relativo all'utenza che dovrà essere comandata dal nuovo radiocomando (il lampeggiatore si accende con luce fissa);
- 3 - Sul nuovo radiocomando da memorizzare, premere lo stesso tasto già premuto al punto 1 per almeno 1 secondo; il lampeggiatore si spegne e il nuovo radiocomando è stato memorizzato.

CTR50 Schema generale



Attenzione: con cancello posizionato a metà apertura, il primo comando dopo un'interruzione di corrente determina sempre un'apertura. In caso contrario, invertire i terminali del motore (J1)

I) GUIDA RAPIDA ALL'INSTALLAZIONE

PASSAGGI VELOCI PER RENDERE OPERATIVA L'INSTALLAZIONE

Una volta effettuati i collegamenti, **eseguire in sequenza** la procedura seguente:

1. **Installazione con anta singola:** sincerarsi che l'operatore sia collegato in **morsettiera J1 ai terminali 7-8 (M2)** e i **dip-switch 3=ON, dip-switch 5=OFF**.
Installazione con 2 ante: verificare che il motore della prima anta che apre (e l'ultima che chiude) sia collegato in **morsettiera J1 ai terminali 7-8 (M2)**;
2. Collegare alla rete elettrica la centrale;
3. Inserire almeno 1 telecomando (pag. 17). **ATTENZIONE:** in mancanza del pulsante **Stop**, **ponticellare i relativi terminali 4-5 nella morsettiera J2**, altrimenti il telecomando non potrà essere inserito;
4. **Verificare la corretta polarità dei motori collegati:** sbloccare manualmente gli operatori (o l'operatore) e posizionare a metà corsa il cancello. Bloccare. Dare un comando di start con il telecomando: **il primo comando dopo un'interruzione di corrente determina sempre un'apertura**. In caso di chiusura, **invertire il collegamento dei motori ai terminali 5-6-7-8 nella morsettiera J1**;
5. Se il cancello non dovesse azionarsi, **verificare i collegamenti della Fotocellula, Fotostop e Stop, ed eventualmente ponticellare tutti i contatti NC** (normalmente chiusi) e riprovare.
6. A seconda che si opti per la programmazione manuale o automatica, fare riferimento ai rispettivi passaggi sotto descritti.

PROGRAMMAZIONE AUTOMATICA

- a. Sbloccare gli operatori (o l'operatore) e posizionare il cancello in massima apertura. Bloccare gli operatori e regolare il Trimmer **RV1** a metà corsa..
- b. Premere il tasto **P2**: dopo alcuni secondi il cancello effettuerà una serie di operazioni che consentiranno di apprendere automaticamente i tempi di lavoro.
- c. Fine programmazione

PROGRAMMAZIONE MANUALE

- a. Sbloccare gli operatori (o l'operatore) e posizionare il cancello in chiusura. Bloccare gli operatori
 - b. Fare riferimento alle istruzioni di pag.18 - punto 2 (PROGRAMMAZIONE MANUALE) del presente manuale fino a fine programmazione.
7. Impostare la logica di funzionamento (passo-passo, automatico, condominiale) con i dip switch 1-2 e il tempo di pausa come indicato a pag. 18 del presente manuale, velocità di rallentamento (RV1), e altre varie personalizzazioni. Inserire altri telecomandi ed eventualmente lo **start pedonale**.

TABLE OF CONTENTS

A	Scope of the device	23	E	Maintenance	34
B	Limits to use	23	F	Conformity declaration	35
C	Installation	24	J	Backup battery connection	35
D	Operation	24	G	Board programming	36
D.1	Controls.....	24	G.1	Far Storing.....	38
D.2	Safety devices.....	24	H	General diagram	39
D.3	Outputs.....	25	I	Quick start guide	40
D.4	Power supply.....	25			
D.5	Accessory inputs/outputs.....	25			
D.6	Optical signals.....	25			
D.7	Trimmers.....	26			
D.8	Logics of operation.....	26			
D.9	Programming keys.....	27			
D.10	Protection fuses.....	27			
D.11	Technical features.....	28			
D.12	Operation modes.....	29			
D.13	Electrical and mechanical specifications.....	31			
D.14	Electric connections.....	31			

Attention: consult the pages 23 and 35 before connecting the power supply to the electronic card.

A) – Scope of the device

The electronic board controls one or two low voltage motors that operate at 12Vdc or 24Vdc for the electric gate automation. **In case of single-wing gate, use the output M2 and set up the dip-switch 3 in ON and the dip-switch 5 in off.**

B) – Limits to use

Caution : Before operating the electronic unit make sure the following operations have been carried out.

Note 1 – Read carefully the whole technical documentation supplied.

Note 2 – The electronic unit must be installed by qualified personnel only. The installation engineer must have the necessary technical and professional qualification.

Note 3 – The mains power supply connected to the unit must be 230Vac +/- 10%.

Note 4 – The neutral (N) pole of the mains power supply must be unipotential to the ground.

Note 5 – All security norms for the installation of electric and electronic devices must be respected.

Note 6 – The mains power must be supplied with an efficient differential switch tested and calibrated in conformity with the applicable rules.

Note 7 – Before installing the electronic unit check the motors to which it will be connected. When the motors are connected to a suitable battery the torque they apply to the gate must respect the applicable rules and, in any case, it must be such that in case of collision no damage will be caused to persons, animals or objects.

Note 8 – The unit must be applied for the intended use only (see point A). All other use is to be considered improper and dangerous.

Note 9 – Before accessing to the electronic unit's box for any intervention check that the mains power has been cut off.

Note 10 – Do not access the unit with wet/damp hand or feet.

Note 11 – Do not expose the unit to weather (rain, snow, etc.)

Note 12 – Do not allow any children or unqualified persons to touch the unit.

Note 13 – The electronic unit must be placed in the box supplied.

Note 14 – The electronic board must be installed in a well aired place far from any objects or elements that can cause fire.

Note 15 – The ordinary maintenance of electronic unit must be executed by qualified personnel every 6 months.

Caution : Failure to respect the above listed norms can cause damage to persons, animals or objects. The manufacturer can in no way be held responsible for such damage.

C) – Installation

- 1) Unscrew the screws of the cover and lift the cover. Check that the electronic unit is in good order. In case of doubt do not install the unit and ask for the intervention of qualified personnel. The container's accessories (screws, round seal, cable glands) must not be left within the reach of children since they are a potential danger.
- 2) Check that the electronic unit is properly fixed to its box. If not, tighten all screws or provide the missing screws.
- 3) Place the unit near the gate so that the system connection wires' length is reduced to the minimum.
Caution: For the unit's correct operation the wires connected to it must not be longer than 10 metres.
- 4) For increased weather protection we recommend to place the unit under a roof or, even better, in an enclosure having two side walls. Wherever possible, it is advisable to install the unit at a minimum 1,5 mt level above the ground to keep it out of the reach of children.
- 5) Before proceeding to assembly place the container so that the side fitted with the cable glands is directed towards the ground.
Caution: Do not assemble the container on wood surfaces.
- 6) Lift the mobile portion of the connector and proceed to connect the unit wires as described in the following chapters.
Caution : The motors, battery, electric lock and blinker connection wires must have a 2,5 mm² minimum size.

D) - Operation

1) Definitions of Controls

Start

Input connected to a push-button placed outside the unit. It is employed to request the gate's opening or closure (for both wings). This input is usually connected to a key push-button.

Pedestrian Start

Input connected to a push-button placed outside the unit. It is employed to request the opening or closure of one wing only (pedestrian wing) to allow the passage of persons or animals.

2) Definitions of Safety devices

Stop

Input connected to a push-button or switch placed outside the unit. It is employed to cause the gate's immediate stop. This control must be used in an emergency situation.

Photo-cell

Input connected to an optical barrier. It detects and signals the passage of persons or vehicles in the area crossed by the gate or in the nearby area.

Photostop

Input connected to an optical barrier. It detects and signals the passage of persons or vehicles in the area crossed by the gate or in the nearby area.

Opening Limit Switch

Input connected to a switch placed outside the unit. The switch operates when the shutter has completed its opening phase.

Closing Limit Switch

Input connected to a switch placed outside the unit. The switch operates when the shutter has completed its closing phase.

3) Definitions of Outputs

Blinker

Lamp's on/off control. The lamp functions as a warning and optical signaller of potential danger for the gate's motion.

Motor 1

Outputs for the opening/closure control of the motor which drives the first gate wing during the closing phase.

Motor 2

Outputs for the opening/closure control of the motor which drives the gate wing delayed during the closing phase. This wing is usually connected with an electric lock. **To be used on single-wing gates.**

Electric lock

Impulse control for the electric lock release. The output can also control an open gate signalling lamp (see page 24).

4) Definitions of Power Supply Inputs/Outputs

AC IN (FS3 - FS4)

12Vac or 20Vac input for the electronic board power supply.

12Vdc or 24Vdc OUT (It depends on the position of the Jumper JP1)

Power supply output for the photo-cells and/or any other accessory devices.

AC IN - 12Vac	AC IN - 20Vac
OUT 12Vdc	OUT 24Vdc
BATT IN 12Vdc	BATT IN 24Vdc

BATT IN (FS1 - FS2)

Input for a 12Vdc or 24Vdc backup battery connection, it depends on the power supply selected.

Attention: Set up the jumper JP2 in the right position in order to avoid damages of the equipment and/or battery.

5) Definitions of Accessory Inputs/Outputs

Aerial

Input for the connection of an aerial. This input can only be used if a radio receiver card is connected to the unit.

2nd radio channel

Auxiliary control output. To be used only if a two-channel radio receiver card is connected to the unit (J6 connector).

6) Definitions of Optical Signals

DL1 – Programming led (red)

It is lit (together with the blinker) in the programming phase and during the gate's motion.

DL2 – Mains power led (green)

It is lit when the 12Vac or 20Vac voltage is present to the AC IN input.

DL3 – Pedestrian start led (green)

It is lit when the pedestrian start control is operated.

DL4 – Start led (green)

It is lit when the start control is operated.

DL5 – Stop led (red)

It signals the gate's block state. The led goes off when the stop control is operated (emergency).

DL6 – Photo-cell led (yellow)

It signals the optical barrier's state. The led goes off when the photo-cell is covered by persons or vehicles

DL7 – Photostop led (yellow)

It signals the optical barrier's state. The led goes off when the photo-cell is covered by persons or vehicles.

DL8 - Opening limit switch led (yellow)

It signals the opening limit switch state for Motor 1. The led goes off when the opening limit switch is operated.

DL9 - Closing limit switch led (yellow)

It signals the closing limit switch state for Motor 1. The led goes off when the closing limit switch is operated.

DL10 - Opening limit switch led (yellow)

It signals the opening limit switch state for Motor 2. The led goes off when the opening limit switch is operated.

DL11 - Closing limit switch led (yellow)

It signals the closing limit switch state for Motor 2. The led goes off when the closing limit switch is operated.

7) Definitions of Trimmers**RV1 – Slow-down speed**

It defines the gate's speed during the slow-down phase. It's possible to adjust the speed all the time.

8) Definitions of Dip Switches and Jumpers (Selection logic of operation)**Dip switch 1 (It activates the operation with condominium logic)**

ON = Condominium mode OFF= Automatic or Step by step mode (it depends on the dip-switch 2)

Dip switch 2 (It activates the operation in step-by-step mode or in automatic mode)

ON =Automatic OFF=Step by step

Dip switch 3

It enables the operation with a single-wing or sliding gate.

ON= Single wing OFF= Double wing **Attention: with dip switch 3= ON, it's obligatory to set up dip switch 5=off**

Dip switch 4

It enables or excludes the **kickback** (during the opening phase with closed gate) and **extra-push** (during the closure phase) procedures.

ON= Kickback enabled OFF= No effect

Dip switch 5 (Important: if you place the Dip switch 5 in ON, the Dip switch 3 must be positioned obligatorily in OFF)

It enables or excludes the delay between the wings' starts

ON= 0 sec Delay OFF= Delay enabled

Dip switch 6

It determines the operation of the output 9-10 on the connector J1.

ON= Open gate lamp OFF= Electric lock

Dip switch 7 (Attention: Dip switch must be positioned in ON during the programming of card and when the photocells are not used)

It excludes the photocells operation test before the gate departure.

ON= Test OFF OFF= Test ON

Dip switch 8

It chooses the sensibility of the Motor 1 Amperometric stop.

ON= Low OFF= High

Dip switch 9

It chooses the sensibility of the Motor 2 Amperometric stop.

ON= Low OFF= High

Dip switch 10

Enable or disable the operation of the signalling LEDs.

ON= Enable LEDs lighting OFF= Disable LEDs lighting

Jumper JP2 - Battery charger

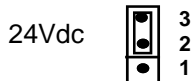
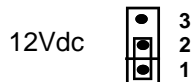
In position 1-2 it enables a 12Vdc battery charger. In position 2-3 it enables a 24Vdc battery charger.

WARNING: MAKE SURE THAT THE VOLTAGE IS CORRECT TO AVOID DAMAGES TO THE DEVICE !

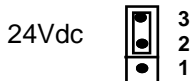
Jumper JP1 - Photocells power supply

In position 1-2 it selects 12Vdc as photocells power supply. In position 2-3 it selects 24Vdc as photocells power supply.

JP2 - Battery charger



JP1 - Photocells power supply



AC IN - 12Vac	AC IN - 20Vac
JP1 = 1-2	JP1 = 2-3
JP2 = 1-2	JP2 = 2-3

9) Definitions of Programming Keys

P1 - Allows to insert/cancel the radio-command codes in the memory

P2 - Allows to set the motors' work time and the M2 motor's closing delay time

P3 - Allows to set the pause time

10) Definitions of Protection Fuses

F2 – Battery fuse (10A - Fast)

It disconnects the backup battery from the electronic card in case of short-circuit or electric current consumption anomalies.

F1 – Services fuse (1A - Slow)

It protects the electronic unit in case of short circuits or overcurrents on photo-cells or any other accessory devices connected to the card.

11) Technical features

Power supply

The electric power is supplied to the electronic card and the motors by means of an electric transformer fitted with a protection fuse. The appliance may be connected to an optional backup battery (12Vdc or 24Vdc / 7 Ah) for the automation system to work in case of absence of Mains power supply.

Radioreceiver

The electronic unit contains a two-channel radio receiver allowing remote control of the gate by means of the radio transmitter. The radio receiver channel 1 acts as **Start** control and channel 2 acts as **Pedestrian start**. The radio receiver operates with a self-learning logic and can store up to 50 different codes from the remote controls. Each code may be addressed on the desired channel (start or pedestrian start). The memory contents is preserved in absence of power supply. The memory contents may be erased (total cancellation). In alternative the electronic unit is pre-set for the optional connection of an accessory radio receiver card (J6 connector). The channel 1 of the radio receiver card ends with a non-polarized electric contact (relay) directly connected to the **start** input. The channel 2 of the radio receiver card ends with a non-polarized electric contact (relay) directly connected to the **2nd radio channel** output.

Work time

The motors' work time is controlled by two independent digital timers. If any command interrupts the wing's travel before its end, the Timer stops and the elapsed time is stored in memory. Therefore the unit can determine, with a fair approximation, the partial working time necessary to the wing to end its travel. For the automation system to work properly the work time value to be set (see page 33) must be slightly (approx. 5 sec.) above the wing's actual work time. In this way the motor will stop even if the **LIMIT SWITCH** control has not operated. We recommend to adjust the work time so that the wing starts to slow down at min. 50 cm. from the end of its travel. The stop of the wing depends by the current consumed by the motor (Torque). During the normal speed phase, when the motor's current reaches the self-learned value, the gate stops (both wings) in opening and then it reverses its motion for approx. 2 sec., while during the closure phase, the gate stops and reverses its motion after approx. 1,5 sec. After the electric power is supplied to the electronic card (at installation), or after one absence of power supply, when the Start push-button is pressed for the first time the gate performs an opening cycle.

Warning : In case of absence of power supply the position of the shutters will be lost (Timers reset).

Kickback / extra-push (dip switch 4=ON)

This procedure can be enabled or excluded. It is usually employed to help the electric lock insertion and release during bad weather conditions (wind, ice, etc.). The "**kickback**" procedure consists of a logic sequence operating the electric lock during a short closure phase (approx 1 sec.) with the gate closed. The electric lock is released only after the wing has started its opening motion. The "**extra-push**" procedure is enabled only during the closing slow-down phase near at the end of the wings' travel. It consists of a short acceleration of both wings (approx. 1 sec.) to help the electric lock's insertion.

M1 delay at opening

The unit causes a fixed delay of approx. 2 seconds between the first wing's (M2) and the second wing's (M1) start during the gate's opening phase. This delay is imposed irrespective of the position from which the gate starts to open. This delay may be cancelled by setting the **dip switch 5 =ON**.

Blinker

The electronic card supplies an on/off control (flashing light) to the lamp. The logic of the blinking allows displaying the gate's operating.

Quick flashing light : it signals the opening phase

Slow flashing light : it signals the closing phase

Fixed light : it signals that the gate is blocked in wait that the obstacle that covers the photocell or photostop to be removed.

The device supplies an on/off control (flashing light) to the lamp for approx. 1 sec. before the motors start (**pre-alarm**).

Important : In case of absence of power supply, with the backup Battery connected to the card, the blinker flashes every 4 sec. (in opening and closing cycle).

12) Operation modes

Introduction

The unit can function in three modes:

Step by step – This mode is enabled by setting the dip switches 1=OFF 2=OFF

Automatic – This mode is enabled by setting the dip switches 1=OFF 2=ON

Condominium– This mode is enabled by setting the dip switches 1=ON 2= No effect

Dip Switch		Logic of operation
1	2	
off	off	Step-by-step
off	ON	Automatic
ON	=	Condominium

Notice: The operation logic setting (dip switch), the work time programming and the pause time programming must be carried out only if the cycle is concluded or before it starts (with closed gate).

The opening and closure cycles are enabled by a **Start** or **Pedestrian start** control.

Important : Whatever logic has been selected, the first Start command after the power is supplied to the electronic card will always cause the start of an opening cycle.

“Step-by-step” mode

After the power is supplied to the electronic card the first start command determines an opening cycle. During the slow-down phase, at the end of the two work times or after the Limit switches have operated for both motors, the gate stops. The operating cycle is completed (blinker off) and the system waits for a new start command to determine the closing cycle. If a start command is supplied when the end of travel has not been reached yet the gate stops. A new start command will cause the reversal of the motion.

“Automatic” mode

After the power is supplied to the electronic card the first start command determines an opening cycle. During the slow-down phase, at the end of the two work times or after the Limit switches have operated for both motors, the gate stops. The pause period starts (blinker off). At the end of the pause period the gate closes automatically. The operating cycle is complete only when the closing motion has ended. If a start command is supplied before the end of travel is reached the gate stops. A new start command will cause the gate to reverse its motion. If a start command is supplied during the pause period the operating cycle is interrupted and the gate does not close automatically. A further start command will determine a closing cycle.

“Condominium” mode

After the power is supplied to the electronic card the first start command determines an opening cycle. During the slow-down phase, at the end of the two work times or after the Limit switches have operated for both motors, the gate stops. The pause period starts (blinker off). At the end of the pause period the gate closes automatically. The operating cycle is complete only when the closing motion has ended. If a start command is supplied while the gate opens, the command will have no effect. If a start command is supplied while the gate closes, the gate will stop and reverse its motion after approx. 1.5 sec. If a start command is supplied during the pause period, the period will be reset and the automatic closure will start later.

Important : If the gate opening is controlled by a clock the “condominium” mode must be enabled.

“Single wing” mode (dip switch 3=ON and dip switch 5=off)

This mode is employed with single-wing gates. When enabled, it drives the motor M2 only. The operating modes described above remain unchanged. When the “single-wing” mode is selected the **dip switch 3=ON** and **dip switch 5=off** must be set.

Note : At the beginning of each opening cycle, with the gate closed, the electric lock can operate in 2 modes :

- 1) If dip switch 4=OFF the electric lock operates a split of second (0,8 sec) before the first wing (M2) starts , and stops operating 2 Sec. after the wing's start.
- 2) if dip switch 4=ON the electric lock operates for a short time (approx. 1 sec.) during the wings' closure, and stops operating 2 Sec. after that the M2 wing starts the opening. The **“kickback”** procedure is usually employed to help the electric lock's release during bad weather.

In any operation mode, the safety devices causes the following effects :

Stop : If the stop command is enabled no cycles can start and the start command will have no effect. If a stop command is supplied during motion, the gate will immediately stop e interrupt its operating cycle. This condition will continue until the stop command is on. A start command following a stop command always determines an opening cycle. A stop command supplied during the pause period interrupts the operating cycle. A start command subsequently supplied will start a closure cycle.

Photo-cell : This device has effect only during the closure phase or in the pause period. If an obstacle covers the photo-cell during the closure phase , the gate stops and reverses its motion after approx. 1,5 sec. If an obstacle covers the photo-cell during the pause period this last one is reset and the automatic closure is therefore delayed.

Photostop : If an obstacle covers the photo-cell during the gate's motion (opening or closure), or during the period preceding the operating cycle's start, then the gate is temporarily stopped, until the obstacle is not removed. The blinker will light with a fixed light to signal the irregular condition. When the obstacle is removed and the photocell is freed, an opening cycle will start. This does not apply when a start command determines the closing phase in step-by-step mode at the end of an opening cycle. If an obstacle covers the photostop during the pause period this last one is reset and the automatic closure is therefore delayed.

Pedestrian start: The pedestrian start command operates in the same way as the other start command, but in this case only the (M2) wing fitted with the electric lock will be opened or closed. The pedestrian start command has no effect during a start cycle and up to the end of the closing phase (closed gate). During a pedestrian start cycle the start command is always active and causes the start of an opening cycle for both wings. In the Single wing mode (**dip switch 3 = ON, dip switch 5 = OFF**), the pedestrian Start determinates the opening of the leaf for just 8 seconds.

13) Electrical and mechanical specifications

Dimensions and weight (with plastic box) : 186 x 283 x 112 mm - 2,3 Kg

Power supply transformer : **CTR50** - 230/12-15-20Vac 100VA
CTR50PW - 230/20Vac 170VA

Battery-charger capacity : 0,5 A max

Optional battery capacity : 12/24 Vdc – 7 Ah (**See Jumper JP2**)

Blinker power supply : 12/24 Vdc - 15 W max

Relays contacts capacity : 20 A max

Electric lock power supply : 12/24 Vdc - 15 W max

Motor power supply : **CTR50** - 12/24 Vdc - 100 W max (total)
CTR50PW - 24 Vdc - 170 W max (total)

Radio receiver power supply (J6) : 12 Vdc - 2 W max

Accessories power supply : 13,5Vdc or 24Vdc - 3 W max (**See Jumper JP1**)

Operating temperature range : 0 to + 60 °C (internal)

2nd radio channel relay contact characteristic : 24 Vac - 0,5 A max

Motors' work time : programmable, 1 to 120 sec.

Pause time : programmable, 1 to 120 sec.

2nd wing closing delay : programmable, 0 to 120 sec.

Amperometric Stop : Automatic

Caution : The unit must be not switched on if the connected loads or the power supply exceed the a.m. limits. Failure to observe this precaution can result in damage to persons, animals or objects for which the manufacturer cannot be held responsible.

14) Electric connections

7 electric connectors are fitted to the card :

- 1) **J2** 10-pole removable terminal board for the connection of the commands and safety devices
- 2) **J6** 10-pole connector for the optional connection of a radio receiver card
- 3) **J5** 2-pole Terminal board for the connection of the aerial cable
- 4) **J1** 10-pole removable terminal board for the connection of the power devices
- 5) **J3** 8-pole removable terminal board for the connection of the limit switches and/or Encoder
- 6) **FS1,FS2** nr. 2 Faston terminal for the connection of a Backup battery
- 7) **FS3,FS4** nr. 2 Faston terminal for connection of the power supply transformer

Terminal board J2

Terminal1 - Common terminal for all electric contacts of commands

Terminal2 - Pedestrian start push-button's normally open electric contact

Terminal3 - Start push-button's normally open electric contact

Terminal4 - Common terminal for all electric contacts of stop push-button and photo-cell

Terminal5 - Emergency push-button's normally closed electric contact (stop)

Terminal6 - Photo-cell's normally closed electric contact

Terminal7 - Common terminal for the electric contact of photostop

Terminal8 - Photoelectric cell's normally closed electric contact (photostop)

Terminal9 - 2nd radio-channel's normally open electric contact (output)

Terminal10 - 2nd radio-channel's normally open electric contact (output)

Important: The normally closed inputs not in use must be fitted with jumpers

Connector J6

Terminal1 – Normally open electric contact connected to the start

Terminal2 – Common of the normally open electric contact connected to the start

Terminal3 – Normally open electric contact connected to the 2nd radio-channel output

Terminal4 – Normally open electric contact connected to the 2nd radio-channel output

Terminal5 - Power supply negative (common)

Terminal6 - Power supply positive

Terminal7 - Power supply positive

Terminal8 - Power supply negative (common)

Terminal9 – Aerial input (shield)

Terminal10 – Aerial input (signal)

Terminal board J5

Terminal1 – Aerial cable connection (shield) for radio receiver card

Terminal2 – Aerial cable connection (signal) for radio receiver card

Terminal board J1

Terminal1 - Power supply positive for photo-cells or other devices

Terminal2 - Power supply negative for photo-cells or other devices (common)

Terminal3 - Power supply positive for blinker

Terminal4 - Power supply negative for blinker (common)

Terminal5 - Motor M1 power supply

Terminal6 - Motor M1 power supply

Terminal7 - Motor M2 power supply

Terminal8 - Motor M2 power supply

Terminal9 – Power supply positive for electric lock

Terminal10 – Power supply negative for electric lock (common)

Terminal board J3

Terminal1 - Motor 1 opening Limit switch normally closed electric contact

Terminal2 - Motor 1 closing Limit switch normally closed electric contact

Terminal3 - Motor 1 Encoder signal input

Terminal4 - Common terminal for Motor 1 Limit switches and Encoder

Terminal5 - Motor 2 opening Limit switch normally closed electric contact

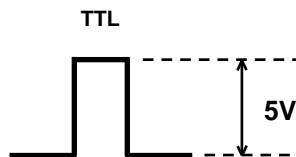
Terminal6 - Motor 2 closing Limit switch normally closed electric contact

Terminal7 - Motor 2 Encoder signal input

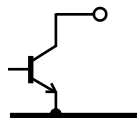
Terminal8 - Common terminal for Motor 2 Limit switches and Encoder

Important: The equipment only accept a “TTL” or “OPEN COLLECTOR” input as Encoder signal.

ATTENTION: if the limit-switch inputs of each motor (M1 and M2) are not connected to any electric cable, the equipment will disable automatically the control of the limit-switches so that it is not necessary to shunt them by a jumper.



OPEN COLLECTOR



FS1 Faston – Backup battery's positive pole connection (See jumper JP2)

FS2 Faston – Backup battery's negative pole connection (See jumper JP2)

FS3 Faston – 12/15/20 Vac power supply from the electric transformer

FS4 Faston – 12/15/20 Vac power supply from the electric transformer

CTR50 - Connection of the devices

Motor 1 – Terminals 5 and 6 on J1

Motor 2 – Terminals 7 and 8 on J1

Blinker – Terminals 3 and 4 on J1

Electric lock – Terminals 9 e 10 on J1

Photo-cells power supply – Terminals 1 and 2 on J1

NC photo-cell contact – Terminals 4 and 6 on J2 (if the photo-cell is lacking, **close the contact on the terminal board**)

NC stop push-button – Terminals 4 and 5 on J2 (if the stop push-button is lacking, **close the contact on the terminal board**)

NC photostop contact – Terminals 7 and 8 on J2 (if the photostop is lacking, **close the contact on the terminal board**)

NO start push-button – Terminals 1 and 3 on J2

NO pedestrian start push-button – Terminals 1 and 2 on J2

Aerial – Terminals 1 and 2 on J5

Open gate lamp - Terminals 9 e 10 on J1

NC Motor 1 opening limit switch contact – Terminals 1 and 4 on J3

NC Motor 1 closing limit switch contact – Terminals 2 and 4 on J3

NC Motor 2 opening limit switch contact – Terminals 5 and 8 on J3

NC Motor 2 closing limit switch contact – Terminals 6 and 8 on J3

Motor 1 Encoder connection - Terminals 3 and 4 on J3

Motor 2 Encoder connection - Terminals 7 and 8 on J3

IMPORTANT :

- If no cable is connected to the **FC1A** and **FC1C** inputs, the control of Motor 1 limit switches will be automatically disabled.
- If no cable is connected to the **FC2A** and **FC2C** inputs, the control of Motor 2 limit switches will be automatically disabled.

Warning : Before starting the gate check the following conditions :

- a) connections to the electronic card
- b) electric contacts' switching
- c) state of the protection fuses
- d) leds' correct operation

E) MAINTENANCE

Warning : The maintenance of the device must be effected only and exclusively by a specialized technician authorized from the Manufacturer. Any operation of maintenance or control of the device must be effected in absence of power supply.

Ordinary maintenance: Every time that it is necessary and however every 6 months is recommended to verify the device operation.

Extraordinary maintenance: In case of failure, remove the device and send it for repair to the manufacturer laboratory or to authorized laboratory.

The Manufacturer is not responsible for missing observance of rules above described.

F) CONFORMITY DECLARATION

Description of the device : **Electronic board for the control of 1/2 low voltage 12/24 Vdc motors for gate automation.**

Model : **CTR50**

Rules applied : **EN 61000-6-3, EN 61000-6-1, EN 301489-1, EN 301489-3, EN 300220-2, EN 300220-1, EN 60950-1**

Test laboratory : **NEMKO SPA**

Outcome : **Positive**

The manufacturer declares that the above listed products comply to the norms provided for by directives 2004/108/EC and 2006/95/EC.

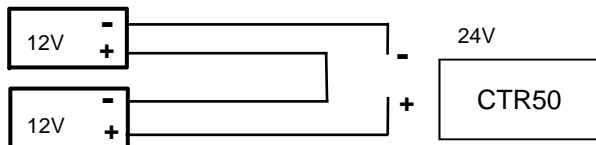
Date , 24-10-2009

J) CONNECTION OF THE BACKUP BATTERY

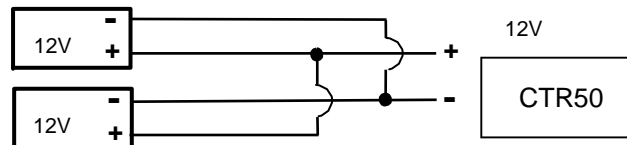
CTR50 electronic card can be used to control 12 or 24Vcc motors WITH or WITHOUT backup battery. The battery charger is built-in.

ATTENTION: respect absolutely the scheme of connection of the backup battery shown below. The cards with damaged components won't be considered in guarantee, if the damage is derived by a wrong positioning of the jumper JP2 or by a wrong wiring.


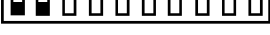

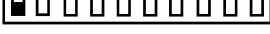

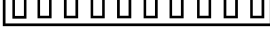



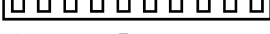

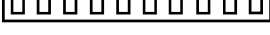
24V WIRING - Place the Jumper JP2 between 2 and 3 (see pag. 8)




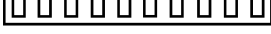



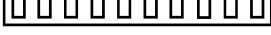




12V WIRING - Place the Jumper JP2 between 2 and 1 (see pag. 8)



G) Programming the board

	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Step-by-step logic
ON		Dip switch 1 = OFF
OFF		Dip switch 2 = OFF
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Automatic logic
ON		Dip switch 1 = OFF
OFF		Dip switch 2 = ON
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Condominium logic
ON		Dip switch 1 = ON
OFF		
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Single wing logic
ON		Dip switch 3 = ON
OFF		Dip switch 5 = OFF
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Kickback / extra-push logic
ON		Dip switch 4 = ON → enabled
OFF		Dip switch 4 = OFF → disabled
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Signalling LED of connections
ON		Dip switch 10 = ON → they operate
OFF		Dip switch 10 = OFF → they are switched off

	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Opening delay between the leaves
ON		Dip switch 5 = ON → no delay
OFF		Dip switch 5 = OFF → fixed delay 2 sec.
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Open gate signalling or electric lock
ON		Dip switch 6 = ON → open gate signalling
OFF		Dip switch 6 = OFF → electric lock control
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Photocell test before opening
ON		Dip switch 7 = ON → test disabled
OFF		Dip switch 7 = OFF → test enabled
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Motor 1 Amperostop sensibility
ON		Dip switch 8 = ON → less sensitive
OFF		Dip switch 8 = OFF → more sensitive
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Motor 2 Amperostop sensibility
ON		Dip switch 9 = ON → less sensitive
OFF		Dip switch 9 = OFF → more sensitive

Attention : before proceeding with the programming of the card, it is necessary that all the inputs are connected correctly (see chapters D1 and D2). **Attention:** with the gate positioned at the half of run, the first command after a power off always determines an opening. If not, reverse the connection of the motor on the terminal board (J1).

Remote control codes self-learning

Press the **P1** key once to insert a “Start” code; press the **P1** push-button twice to insert a “Pedestrian Start” code. Each time the push-button is pressed, the led **DL1** flashes in acknowledgement. Subsequent pressures of the **P1** key must be spaced by 1 sec. minimum periods. When the led is lit with a fixed light transmit the code to be learned by means of the remote control. **Attention:** If there is no stop push-button, **short-circuit the terminals 4-5 on the terminal board J2**, otherwise the code can't be learned.

Erasing all stored codes

Press push-button **P1** until the led **DL1** goes off (about 10 seconds).

WORKING TIME PROGRAMMING

*IMPORTANT: in order to get a right current reading, the mechanical stoppers of the gate must be positioned immediately after the electric limit-switches. **If the stoppers are far, the electric limit-switches must be disconnected** and you must proceed as described in the procedure "programming without limit-switches". Once the programming is ended, the electric limit-switches must be connected again.*

1. AUTOMATIC PROGRAMMING (1 or 2 Motors with or without limit switches)

In case of single-wing gate, set **dip-switch 3=ON** and **dip-switch 5=off**. Make sure the gate is completely opened. Adjust the trimmer **RV1** halfway (slow-down speed) and press the key **P2**. The gate will perform a series of operations that allow the device to automatically learn the working time.

2. MANUAL PROGRAMMING

In case of single-wing gate, set **dip-switch 3=ON** and **dip-switch 5=off**. Make sure the gate is completely closed. Press push-button **P2** until the gate starts in opening (after 10 seconds approx.). During this phase, the gate travels with the slowing-down speed (not the cruise speed) and it's adjustable by means of trimmer **RV1**. When the gate reaches the complete opening, wait 3 seconds and press the **P2** push-button in sequence as by the instructions below:

TWO-WINGS GATE WITHOUT LIMIT SWITCHES

- 1) DL1 and blinker light
- 2) Motor M1 start
- 3) Motor M2 start (delayed)
- 4) Motor M1 slow-down start
- 5) Motor M2 slow-down start
- 6) Motor M1 stop
- 7) Motor M2 stop

TWO-WINGS GATE WITH LIMIT SWITCHES

- (DL1 and blinker automatically light)
- 1) Motor M1 start
 - 2) Motor M2 start (delayed)
 - 3) Motor M1 slow-down start
 - 4) Motor M2 slow-down start
(the motors automatically stop)

N.B. The program assign in automatic mode the position of the slow-down start in opening.

The **slow-down speed** can be regulated anytime by means of **RV1**.

SINGLE-WING GATE WITHOUT LIMIT SWITCHES

- 1) DL1 and blinker light
- 2) Motor M2 start
- 3) Motor M2 slow-down start
- 4) Motor M2 stop

SINGLE-WING GATE WITH LIMIT SWITCHES

- (DL1 and blinker automatically light)
- 1) Motor M2 start
 - 2) Motor M2 slow-down start
(the motor automatically stop)

Attention : during the work times programming all the safety devices are ignored.

Setting the pause time (only in automatic and condominium mode)

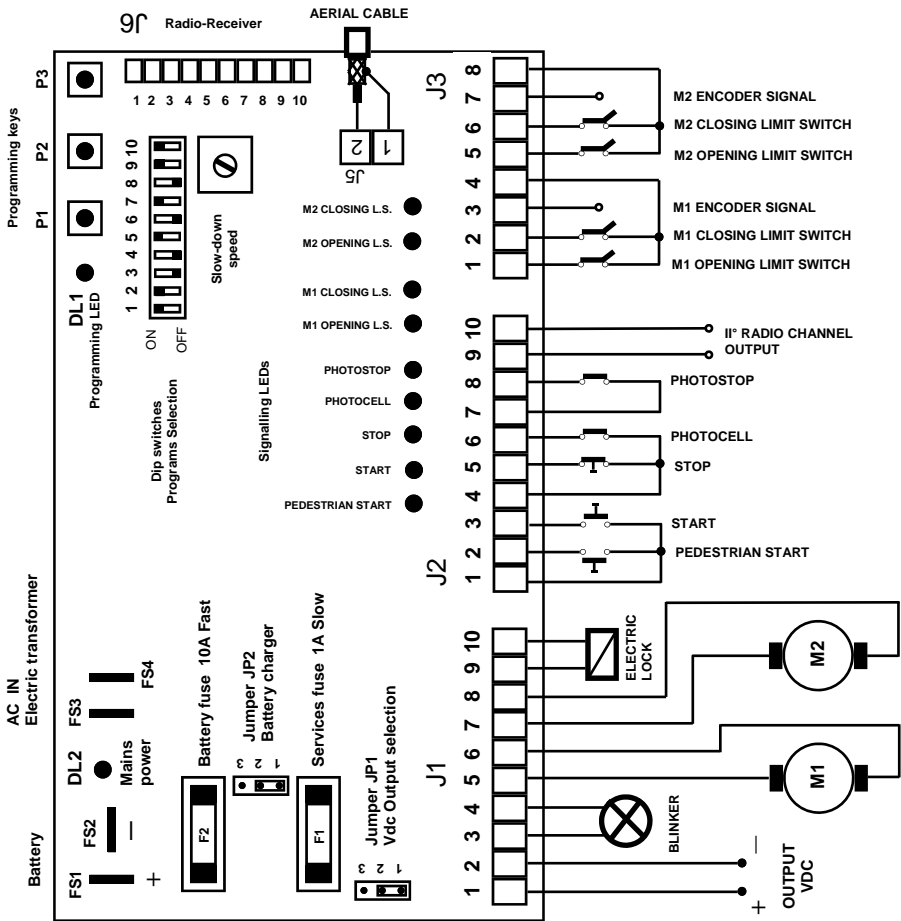
When the gate is not in movement, anytime, press push-button **P3** until the led **DL1** lights. Let the desired pause time pass, then press push-button **P3** again.

FAR STORING

The control unit has a function called "**Far Storing**". It's a special function that allows the insertion of new remote controls without the need to operate manually on the receiver. The function "**Far Storing**" works only with **SMARTY** remotes (in rolling-code mode), **ROLLY** and all the **Leb**'s rolling-code remotes, even out of production. The procedure is very simple, the only precaution to be observed is to perform operations into the operating range of the receiver. To operate in "**Far Storing**", proceed as follows:

- 1 - On the new remote to be memorised, press the desired button for about 6 seconds until the Led switches off (on the remote);
- 2 - On a remote already memorised, press for 2 seconds the button relating to the device that must be controlled by the new remote control (the blinker switches on with fixed light);
- 3 - On the new remote to be memorised, press the key already pressed to the point 1 for at least 1 second, the blinker switches off and the new remote has been memorised.

CTR50 General diagram



Attention: with the gate positioned at the half of run, the first command after a power off always determines an opening; if not, reverse the connection of the motor on the terminal board (J1).

1) QUICK START GUIDE

INSTALLATION STEP BY STEP - FAST OPERATION

Once carried out the connections, go ahead with the following procedure:

1. **Single wing gate:** Make sure that the operator is connected to the **terminals 7-8 (M2) of the terminal board J1** and the **dip-switch 3=ON, dip-switch 5=OFF.**
2-Wings gate: Make sure that the operator, first in opening, is connected to the **terminals 7-8 (M2) of the terminal board J1**;
2. Connect the Mains power 230Vac to the device;
3. Insert at least 1 remote control (see pag. 35). **WARNING:** if the **Stop** push-button is lacking, **short-circuit the terminals 4-5 on the terminal board J2**, otherwise the remote control can't be learned;
4. **Checking the polarity of the motors' connections:** Manually unblock each operator and place the gate at the half of the run. Block each operator. Press the key of the remote control in order to send a Start command. **The first command after a power off always determines an opening. if not, reverse the connection of the motors on the terminals 5-6-7-8 of the terminal board J1**;
5. If the gate don't move, **check the connection of the photocell, photostop and Stop**, and, if necessary, **short-circuit all the NC contacts (normally closed)** and try again;
6. It is possible to choose the manual or automatic programming, applying one of the following procedures:

AUTOMATIC PROGRAMMING

- a. Unblock each operator and place the gate at the complete opening. Block each operator and adjust the Trimmer **RV1** in the half position.
- b. Press the key **P2**. After a few seconds the gate will perform a series of operations which will allow the equipment to automatically learn the work times.
- c. End of programming

MANUAL PROGRAMMING

- a. Unblock each operator and place the gate at the complete closing. Block each operator.
 - b. See the instructions at page 36 - par.2 up to the end of programming.
7. Set up the logic of operation (step by step, automatic or condominium) by means the dip-switches 1-2 , pause time (page 37) and slow down speed (RV1). Insert others remote controls and, if necessary, the **Pedestrian Start**.

TABLE GENERALE

A	Emploi de le tableau électronique.....	42	E	Entretien.....	53
B	Les limitations d'emploi.....	42	F	Déclaration de conformité.....	54
C	Installation.....	43	J	Branchement de la batterie	54
D	Fonctionnement.....	43	G	Programmation de la carte électronique	55
D.1	Commandes.....	43	G.1	Insertion de codes à distance	57
D.2	Dispositifs de sécurité.....	43	H	Schéma général.....	58
D.3	Sorties.....	44	I	Guide de démarrage rapide.....	59
D.4	Alimentations.....	44			
D.5	Entrées/sorties accessoires.....	44			
D.6	Signaux optiques.....	45			
D.7	Trimmer.....	45			
D.8	Sélection des logiques du fonctionnement.....	45			
D.9	Boutons de programmation.....	47			
D.10	Fusibles de protection.....	47			
D.11	Caractéristiques techniques.....	47			
D.12	Logique de fonctionnement.....	48			
D.13	Caractéristiques électriques et mécaniques.....	50			
D.14	Branchements électriques.....	51			

Attention: consulter les pages 42 et 54 avant de fournir la tension d'alimentation à la platine électronique.

A) – Les diverses plages d’application de le tableau électronique

Un tableau électronique pour commander 1 ou 2 moteurs alimentés à 12Vdc ou 24Vdc tout à fait indiqué pour l’automatisation d’un portail électrique.
En cas d’un portail avec 1 battant, utiliser la sortie M2 et positionner le dip-switch 3 en ON et le dip-switch 5 en OFF.

B) – Les limitations d’emploi

Attention : Avant de mettre en service le tableau électronique il faut s’assurer que les notes ci-dessous reportées aient bien été respectées.

Note 1 - Lire attentivement et entièrement la documentation technique relative à la construction.

Note 2 - Le tableau électronique ne doit être installée que par un personnel qualifié en la matière il doit posséder toutes les capacités techniques et professionnelles nécessaires.

Note 3 - La tension d’alimentation de le tableau électronique doit être égale à 230 Vac +/- 10%.

Note 4 - Le pôle N (neutre) de la tension d’alimentation du réseau doit être équipotentielle avec la terre.

Note 5 - Il faut obligatoirement observer toutes les règles en matière de sécurité relatives à l’installation des équipements électriques et électroniques.

Note 6 - La tension d’alimentation du réseau doit nécessairement être fournie moyennant un interrupteur différentiel qui fonctionne bien, essayé et mis au point selon les réglementation prévues.

Note 7 - Avant d’installer l’équipement électronique il faut s’assurer que les moteurs qui sont assemblés à ce dernier, quand ils ont été alimentés avec une batterie appropriée et mis en marche, ne produisent pas sur le portail une poussée supérieure à celle prévue par les règles en matière de sécurité et n’importe comment il doit être en mesure de ne pas provoquer des dommages en cas de heurts contre les choses, les personnes ou les animaux.

Note 8 - Le tableau électronique ne doit être destinée qu’à l’emploi pour lequel elle a été expressément conçue (consulter le point A). Tout autre emploi doit être considéré comme étant contre-indiqué et par conséquent dangereux.

Note 9 - Avant d’agir sur le tableau électronique il faut s’assurer, qu’ à l’intérieur de la boîte dans laquelle elle est logée, la tension d’alimentation du réseau ne soit pas présente.

Note 10 - Ne pas agir sur le tableau électronique avec les mains ou les pieds mouillés ou bien humides.

Note 11 - Ne pas laisser le tableau électronique exposée aux agents atmosphériques (la pluie, la neige etc...).

Note 12 - Ne pas permettre que le tableau électronique soit manipulée par des enfants ou bien par des personnes ne qualifiés pas.

Note 13 - Le tableau électronique doit être logée dans la boîte spéciale à cet effet.

Note 14 - Il est nécessaire de installer le tableau électronique dans un local bien ventilé et loin des éléments qui pourraient donner origine aux flammes.

Note 15 - L’entretien ordinaire de l’unité électronique doit être exécuté par le personnel qualifié tous les 6 mois.

Attention : Le non respect des notes ci-dessus indiquées peut causer des dommages aux personnes, aux animaux et aux choses, vis à vis desquels le constructeur ne peut pas être retenu responsable.

C) – L'installation

- 1) Après avoir enlevé le couvercle en dévissant les vis spéciale à cet effet, s'assurer si tout l'équipement électronique est bien intact. En cas de doute ne pas mettre en marche le tableau électronique et s'adresser à des personnes professionnellement qualifiées en la matière. Les éléments accessoires de la boîte (les vis, les chaumards) ne doivent pas être laissés à la portée des enfants car ce sont des sources potentielles de danger.
- 2) S'assurer que l'équipement électronique et les dispositifs accessoires (transformateur électrique, porte-fusible) soient correctement fixé à la boîte. Dans le cas contraire visser les vis desserrées ou bien ajouter les vis qui manquent.
- 3) Positionner l'équipement électronique près du portail, afin de réduire au minimum la longueur des fils de jonction au reste de l'installation.
Attention : Pour que le tableau électronique fonctionne correctement la longueur des fils qui sont branchés à cette dernière ne doit pas dépasser les 10 mètres.
- 4) Pour avoir une plus grande protection, il est conseillé de positionner le tableau électronique sous un toit ou bien et mieux encore, dans un local qui dispose aussi de deux parois latérales. En outre il est souhaitable, là où cela est possible, d'installer l'équipement électronique à une hauteur non inférieure à 1,5 mètre pour éviter toute manipulation de la part des enfants.
- 5) Avant de procéder à la fixation, orienter la boîte de façon à ce que la paroi qui contient les chaumards soit tournée vers la terre.
Attention : Ne pas fixer la boîte sur des surfaces en bois.
- 6) Extraire la partie mobile de la boîte à bornes et effectuer le branchement des fils relatifs à l'installation comme cela est indiqué dans les paragraphes suivants.
Attention : les câbles de branchement au moteur, à la batterie, à la serrure électrique ainsi qu'au clignotant doivent avoir une section non inférieure à 2,5 mm².

D) – Le fonctionnement

1) La définition des commandes

Start – (le dispositif pour faire partir l'ouverture/fermeture)

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à un bouton-poussoir qui se trouve à l'extérieur de l'équipement électronique et qui sert à demander l'ouverture ou bien la fermeture du portail (les deux battants). Normalement, à cette entrée on associe un bouton poussoir à clé.

Start de piéton (le dispositif pour faire partir l'ouverture/fermeture pour les piétons)

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à un bouton-poussoir qui se trouve à l'extérieur de l'équipement électronique et qui sert à demander l'ouverture ou bien la fermeture d'un seul battant du portail (le battant pour les piétons), afin de ne permettre que le passage des personnes ou des animaux.

2) La définition des dispositifs de sécurité

Stop - (Arrêt)

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à un bouton-poussoir ou bien à un interrupteur qui se trouve à l'extérieur de l'équipement électronique avec lequel on détermine l'arrêt immédiat du portail. Cette commande ne doit être utilisée qu'en cas d'urgence.

La photocellule

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à une barrière optique ayant pour objectif celui d'intercepter et de signaler le passage des personnes ou bien des voitures le long du parcours qui traverse le portail ou bien dans la zone qui se trouve près de ce dernier.

La photostop

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à une barrière optique ayant pour objectif celui d'intercepter et de signaler le passage des personnes ou bien des voitures le long du parcours qui traverse le portail ou bien dans la zone qui se trouve près de ce dernier.

Le Fin de course pour l'ouverture

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à un interrupteur qui se trouve à l'extérieur de l'équipement électronique et qui est actionné quand le porte a terminé sa course d'ouverture.

Le Fin de course pour la fermeture

Il s'agit d'une entrée qui est reliée à un interrupteur qui se trouve à l'extérieur de l'équipement électronique et qui est actionné quand le porte a terminé sa course de fermeture.

3) La définition des sorties**Le clignotant**

C'est la commande on/off d'une lampe qui a pour objectif celui de prévenir et de signaler visuellement la condition de danger déterminée par le portail en mouvement.

Moteur 1

Il s'agit de sorties pour la commande d'ouverture/fermeture du moteur qui actionne le battant du portail qui le premier est en phase de fermeture.

Moteur 2

Il s'agit de sorties pour la commande d'ouverture/fermeture du moteur qui actionne le battant du portail qui en phase de fermeture est retardé. Normalement on place une serrure électrique sur ce battant. **À utiliser sur portails avec 1 battant .**

La serrure électrique

C'est une commande impulsive pour que la serrure électrique se déclenche. Cette sortie aussi peut commander un espion de signalisation du porte ouvert (vois page 42)

4) La définition des alimentations**AC IN (FS3 - FS4)**

Il s'agit d'une entrée à 12Vac ou 20Vac pour l'alimentation de la carte électronique.

OUT 12Vdc ou 24Vdc (il dépend de la position du Jumper JP1)

Il s'agit d'une sortie pour l'alimentation des photocellules et/ou des autres éventuels dispositifs accessoires.

BATT IN (FS1 - FS2)

C'est une entrée pour le branchement de la Batterie d'urgence de 12Vdc ou 24Vdc selon le type d'alimentation sélectionné.

Attention : positionner le jumper JP2 dans la position correcte afin de éviter dommages graves à l'appareillage et / ou à la batterie.

AC IN - 12Vac	AC IN - 20Vac
OUT 12Vdc	OUT 24Vdc
BATT IN 12Vdc	BATT IN 24Vdc

5) La définition des entrées/sorties accessoires**L'antenne**

Il s'agit d'une entrée pour brancher une antenne radio-réceptrice. Il ne faut l'utiliser que si une carte radio-réceptrice est branchée à l'équipement électronique.

II° fonction radio

C'est une sortie de commande auxiliaire. Il ne faut l'utiliser que si une carte radio-réceptrice à 2 fonctions est branchée à l'équipement électronique (connecteur J6).

6) La définition des signaux optiques

DL1 - Led de programmation (rouge)

Il s'allume (en même temps que le clignotant) en phase de programmation et pendant le mouvement du portail.

DL2 - Led alimentation du réseau (vert)

Il s'allume en présence de la tension 12Vac ou 20Vac sur l'entrée AC IN.

DL3 - Led start de piéton (vert)

Il s'allume dès la réception de la commande de Start de piéton.

DL4 - Led start (vert)

Il s'allume en recevant la commande de Start (départ).

DL5 - Led stop (rouge)

Il signale l'état de blocage du portail. Le led s'éteint en recevant la commande de stop (arrêt - état d'urgence).

DL6 - Led photocellule (jaune)

Il signale l'état de la barrière optique. Le led s'éteint quand la photocellule est obscurcie par le passage de personnes ou de voitures.

DL7 - Led photostop (jaune)

Il signale l'état de la barrière optique. Le led s'éteint quand la photocellule est obscurcie par le passage de personnes ou de voitures.

DL8 - Le Fin de course pour l'ouverture (jaune)

Il signale l'état du fin de course d'ouverture Moteur 1. Le led s'éteint quand le fin de course est actionné.

DL9 - Le Fin de course pour la fermeture (jaune)

Il signale l'état du fin de course de fermeture Moteur 1. Le led s'éteint quand le fin de course est actionné.

DL10 - Le Fin de course pour l'ouverture (jaune)

Il signale l'état du fin de course d'ouverture Moteur 2. Le led s'éteint quand le fin de course est actionné.

DL11 - Le Fin de course pour la fermeture (jaune)

Il signale l'état du fin de course de fermeture Moteur 2. Le led s'éteint quand le fin de course est actionné.

7) La définition du trimmer

RV1 – La vitesse de ralentissement

Cette fonction détermine la vitesse en phase de ralentissement. C'est possible de régler la vitesse dans chaque moment.

8) La définition du dip switch et Jumpers (la sélection de la logique de fonctionnement)

Le dip switch 1 (Il active le fonctionnement avec logique de copropriété)

ON= mode Copropriété OFF= Automatique ou Pas à pas (il dépend du dip-switch 2)

Le dip switch 2 (Il active le fonctionnement avec logique automatique ou Pas à pas)

ON = En automatique OFF=Pas à Pas

Le dip switch 3

Il prépare le tableau électronique pour le fonctionnement avec un seul battant ou avec une porte coulissante.

ON= Un battant unique OFF= Double battant **Attention: avec le dip switch 3= ON, c'est obligatoire de prédisposer le dip switch 5=off**

Le dip switch 4

Il autorise ou n'autorise pas à effectuer la procédure du coup de bélier (pendant la phase d'ouverture quand le portail est fermé), ainsi que de l'extracoup de fermeture.

ON= L'autorisation du coup de bélier OFF= sans aucune incidence

Le dip switch 5 (**Important: si vous placez le Dip-switch 5 sur ON, le Dip-switch 3 doit être placé absolument sur OFF**)

Il met à zéro ou non le retard entre le départ d'un battant par rapport à l'autre.

ON= Le déphasage 0 sec OFF= Déphasage autorisé

Le dip switch 6

Il détermine le fonctionnement de la sortie 9-10 sur le connecteur J1.

ON= Signalisation de porte ouvert OFF= Serrure électrique

Le dip switch 7 (**Le Dip switch doit être positionné sur ON pendant le programmation de la fiche et si les photocellules ne sont pas utilisés**)

Il exclut le test de fonctionnement des photocellules avant du départ de le portail.

ON= Test n'autorisé pas OFF= Test autorisé

Le dip switch 8

Il sélectionne la sensibilité du Stop Ampérométrique Moteur 1.

ON = Bas OFF = Haute

Le dip switch 9

Il sélectionne la sensibilité du Stop Ampérométrique Moteur 2.

ON = Bas OFF = Haute

Le dip switch 10

Il autorise ou n'autorise pas l'allumage des LED de signalisation.

ON= Allumage autorisé OFF= Allumage n'autorisé pas

Jumper JP2 (Chargeur-batterie)

En position 1-2 permet la charge d'une batterie de 12Vdc. En position 2-3 permet la charge d'une batterie de 24Vdc.

ATTENTION: RESPECTE LA TENSION, AUTREMENT LA PLATINE PEUT SUBIR UN DOMMAGE !

Jumper JP1 (Alimentation des photocellules)

En position 1-2 il sélectionne 12Vdc comme tension d'alimentation des photocellules. En position 2-3 il sélectionne 24Vdc comme tension d'alimentation des photocellules.

JP2 - Chargeur-batterie

AC IN - 12Vac	AC IN - 20Vac
JP1 = 1-2	JP1 = 2-3
JP2 = 1-2	JP2 = 2-3



JP1 - Alimentation des photocellules



9) La définition des boutons de programmation

P1 - Il s'agit du bouton qui sert à introduire ou à effacer les codes de radiocommande dans la mémoire.

P2 - Il s'agit du bouton qui sert à afficher le temps de travail des moteurs ainsi que le déphasage en fermeture.

P3 - Il s'agit du bouton qui sert à afficher le temps de pause.

10) La définition des fusibles de protection

F2 – Le fusible de la batterie (10A - Rapide)

Il débranche la batterie d'urgence de la carte électronique en cas de court-circuit ou bien d'anomalie en ce qui concerne la consommation de courant.

F1 – Le fusible services (1A - Retardé)

Il protège le tableau électronique en cas de court-circuit ou de surintensité qui se seraient vérifiés sur les photocellules ou bien sur d'autres éventuels dispositifs accessoires branchés à ce dernier.

11) Les caractéristiques techniques

L'alimentation

L'alimentation pour la carte électronique et pour le moteur est fournie par un transformateur électrique équipé de fusible de protection spécial à cet effet. On peut aussi brancher à le tableau électronique une batterie d'urgence (12Vdc ou 24Vdc / 7Ah en option) pour garantir le fonctionnement de l'automatisme en absence de l'énergie électrique.

Le Récepteur radio

Le tableau électronique contient un récepteur radio à 2 fonctions qui permet de commander à distance le portail à l'aide d'une radiocommande. La fonction 1 du récepteur agit en tant que **Start**, tandis que la fonction 2 agit en tant que **Start de piéton**. Le récepteur fonctionne en mode d'auto-apprentissage et il peut mémoriser jusqu'à 50 codes différents provenant de diverses radiocommandes. Il est possible d'adresser chaque code sur la fonction désirée (Start ou Start de piéton). Le contenu de la mémoire des codes est conservé même en absence d'alimentation. Il est possible de mettre à zéro le contenu de la mémoire (vidage total). En alternative, le tableau électronique a été conçu pour contenir une carte réceptrice accessoire (connecteur J6). La fonction 1 de la carte réceptrice est branchée à un contact électrique non polarisé (relais) directement connecté à l'entrée du **Start**. La fonction 2 de cette dernière est branchée à un contact électrique non polarisé directement relié à la sortie de la **II° fonction radio**.

Le clignotant

La carte électronique fournit une commande on/off (intermittent) à la lampe avec une logique qui permet de visualiser l'état de marche du portail.

Feu clignotant rapide : il signale la phase d'ouverture.

Feu clignotant lent : il signale la phase de fermeture.

Feu fixe : Il signale que le portail est arrêté en attendant que l'obstacle qui obscurcit la photocellule ou bien le photostop soit enlevé.

Le tableau électronique fournit à la lampe une commande on/off (à allumage intermittent), pendant environ 1 seconde, avant le départ des moteurs (**pré-alarme**).

Important: En cas d'absence d'énergie électrique, avec la Batterie auxiliaire jointe à la carte, le clignotant fournit un flash environ chaque 4 secondes (en ouverture et fermeture).

Le déphasage des battants pendant l'ouverture

Le tableau électronique impose un retard fixe d'environ 2 secondes entre le départ du premier battant (M2) par rapport au second (M1) au cours de la phase d'ouverture du portail et ce n'importe où il se trouve. Il est possible de mettre à zéro ce retard en positionnant le **dip switch 5 = ON**.

Le temps de travail

Le temps de fonctionnement des moteurs est contrôlé par deux Timers digitaux indépendants. Si une quelconque commande interrompt la course du battant avant la fin, le Timer s'arrête et le temps qui s'est écoulé est mémorisé. Le tableau électronique est donc en mesure d'établir, avec une certaine approximation, le temps de travail partiel nécessaire pour faire terminer la course du battant. Pour avoir un fonctionnement correct de l'automatisme il faut afficher le temps de travail (page 52) de façon à ce qu'il soit légèrement supérieur (5 secondes environ) au temps réel de course du battant de façon à garantir l'arrêt du moteur même si le **Fin de course** n'intervient pas. Il est conseillé de afficher le temps de travail afin que le battant commence à ralentir à pas moins de 50 cm de la fin de la course. l'arrêt du battant est en fonction du courant absorbé par le moteur (force de poussée). Pendant la phase à la vitesse normale, quand l'absorption de courant de la part du moteur atteint la valeur auto-apprise, le portail (les deux battants) s'arrête en ouverture et il inverse la marche pour 2 secondes, tandis que pendant la phase de fermeture il s'arrête et, après environ 1,5 secondes, il inverse la marche. Après avoir fourni l'alimentation à la carte électronique, à la première commande de Start le portail effectue un cycle d'ouverture. **Très Important** : Le manque d'alimentation à la carte électronique provoque la perte de la position des battants (zéro tage des Timers).

Le coup de bélier - l'extracoup de fermeture (dip switch 4=ON)

Il est possible d'autoriser ou de ne pas autoriser la réalisation de la procédure du **coup de bélier - extracoup de fermeture**. Normalement on l'utilise pour faciliter le déclenchement ainsi que l'enclenchement de la serrure électrique quand il fait mauvais temps, quand il y a du vent, quand il gèle etc... La procédure du **coup de bélier** consiste en une séquence logique qui actionne la serrure électrique pendant une phase de fermeture brève (1 seconde environ) avec le portail fermé et la met hors service seulement après le départ du battant en phase d'ouverture.

La procédure de l'**extracoup de fermeture** n'est consentie que pendant la phase de ralentissement près de la fin de la course de fermeture. Elle consiste en une accélération brève des deux battants (1 seconde environ) afin de faciliter l'enclenchement de la serrure électrique.

12) La logique de fonctionnement

Introduction

Le tableau électronique peut gérer trois logiques de fonctionnement différentes:

Celle du **Pas-à-pas** – On l'obtient en positionnant les dip switch 1=OFF 2=OFF

Celle **Automatique** – On l'obtient en positionnant les dip switch 1=OFF 2=ON

Celle dite de **Copropriété** – On l'obtient en positionnant les dip switch 1=ON 2=sans aucune incidence

Dip Switch		Logique de fonctionnement
1	2	
off	off	Pas-à-pas
off	ON	Automatique
ON	=	Copropriété

Attention : L'affichage de la logique de fonctionnement (dip switch) tout comme la programmation des temps de travail et de pause doivent être effectués seulement quand le cycle de travail est terminé ou bien quand il doit commencer (le portail doit être fermé).

Le cycle de fonctionnement de l'ouverture ou bien de la fermeture est mis en marche par une commande de **Start** ou **Start de piéton**.

Très important : La première commande de Start fournie après avoir alimenté la carte électronique détermine toujours le démarrage d'un cycle d'ouverture quelque soit la logique sélectionnée.

La logique du pas-à-pas

Après avoir fourni la tension d'alimentation à la carte électronique, la première commande de Start fait commencer un cycle d'ouverture. Pendant la phase de ralentissement, la fin du temps de travail ou l'intervention des Fin de course par les deux moteurs provoque l'arrêt du portail. Le cycle de travail est complété (le clignotant est éteint) en attendant une nouvelle commande de Start pour la fermeture. En fournissant une commande de Start quand la course n'est pas finie le portail s'arrête. Une commande successive de Start détermine l'inversion du mouvement.

La logique automatique

Après avoir fourni la tension d'alimentation à la carte électronique, la première commande de Start fait commencer un cycle d'ouverture. Pendant la phase de ralentissement, la fin du temps de travail ou l'intervention des Fin de course par les deux moteurs provoque l'arrêt du portail en faisant commencer le temps de la pause (le clignotant est éteint). Le temps de la pause écoulé le portail se ferme automatiquement. Le cycle de travail est complété à la fin de la phase de fermeture. En fournissant une commande de Start quand la course n'est pas finie le portail s'arrête. Une commande successive de Start détermine l'inversion du mouvement. Une commande de Start fournie pendant le temps de pause interrompt le cycle du travail et le portail ne se ferme pas automatiquement. Une commande successive de Start met en route un cycle de fermeture.

La logique dite de copropriété

Après avoir fourni la tension d'alimentation à la carte électronique, la première commande de Start fait commencer un cycle d'ouverture. Pendant la phase de ralentissement, la fin du temps de travail ou l'intervention des Fin de course par les deux moteurs provoque l'arrêt du portail en faisant commencer le temps de la pause (le clignotant est éteint). Le temps de la pause écoulé le portail se ferme automatiquement. Le cycle de travail est complété à la fin de la phase de fermeture. Une commande de Start fournie pendant la phase d'ouverture est sans incidence. Une commande de Start fournie pendant la phase de fermeture provoque l'arrêt ainsi que l'inversion de marche après 1,5 seconde environ. Une commande de Start fournie pendant le temps de pause recharge ce dernier en prolongeant le temps qui précède la fermeture automatique.

Très important : Si l'ouverture du portail est commandée par une horloge il faut nécessairement mettre en service la logique de fonctionnement dite de copropriété.

La logique « battant unique » (dip switch 3=ON et dip switch 5=off)

On l'utilise sur les portails ayant un seul battant. Quand elle est mise en service elle ne détermine que le fonctionnement du moteur M2. Les logiques de fonctionnement décrites précédemment restent les mêmes. En sélectionnant cette logique il est nécessaire d'afficher le **dip switch 3=ON**.

REMARQUE : Au début de chaque cycle d'ouverture, quand le portail est fermé, on distingue 2 modes de fonctionnement de la serrure électrique:

- 1) Si le dip switch **4=OFF** la serrure est actionnée quelques dixièmes de seconde (0,8 sec.) avant le démarrage du premier battant (M2) et elle est désactivée 2 secondes après le départ de ce dernier.
- 2) Si le dip switch **4=ON** la serrure est actionnée pendant une phase brève de fermeture (1 seconde environ) des battants et elle est désactivée seulement 2 secondes après le départ du battant M2 en ouverture. La procédure du **coup de bélier** est normalement utilisée pour faciliter le déclenchement de la serrure électrique quand il fait mauvais temps.

Quelque soit la logique de fonctionnement utilisée, l'intervention des dispositifs de sécurité produit les effets décrits ci-dessous:

Stop : Si la commande **Stop** est mise en service, elle empêche le démarrage de n'importe quel cycle et rend la commande **Start** sans incidence. Une commande **Stop** fournie pendant le mouvement provoque l'arrêt immédiat du portail en interrompant le cycle de travail. Cette condition persiste jusqu'à ce qu'elle reste présente. Après une commande **Stop**, la commande successive de Start fait toujours partir un cycle d'ouverture. Une commande **Stop** fournie pendant la pause interrompt le cycle de travail. La commande successive de **Start** fait commencer un cycle de fermeture.

La photocellule : Elle a de l'influence seulement pendant la phase de fermeture ou pendant la durée de la pause. Si un obstacle obscurcit la photocellule pendant la fermeture, il provoque l'arrêt et l'inversion de marche après environ 1,5 secondes. L'intervention de la photocellule pendant le temps de la pause recharge cette dernière en prolongeant le temps qui précède la fermeture automatique.

Le photostop : Si un obstacle obscurcit la cellule photoélectrique pendant le mouvement, quelque soit le sens de marche, ou au cours de la phase qui précède le démarrage du cycle de travail, il provoque l'arrêt temporaire du portail jusqu'à ce qu'il reste dans cet état. Le feu clignotant signale avec la lumière fixe la condition anormale. Dès que l'obstacle est enlevé et que la photocellule est libre un cycle d'ouverture commence toujours. Cette condition n'est pas valable quand une commande de Start fait partir la phase de fermeture en logique pas-à-pas et le portail est ouvert. L'intervention du photostop pendant le temps de la pause recharge cette dernière en rallongeant le temps qui précède la fermeture automatique.

Le Start de piéton : La commande **Start de piéton** agit de la même façon que l'autre commande de Start mais elle ne détermine que l'ouverture ou la fermeture du battant (M2) qui porte la serrure électrique. La commande **Start de piéton** n'a aucune incidence pendant le cycle de Start jusqu'à la fin de la phase de fermeture (portail fermé). Au cours d'un cycle de **Start de piéton** la commande relative au **Start** es toujours en service et elle détermine le départ d'un cycle d'ouverture pour les deux battants. En modalité **battant unique (dip switch 3 = ON, dip switch 5 = OFF)**, la commande Start de piéton ouvre la porte pour seulement 8 secondes.

13) Les caractéristiques électriques et mécaniques

Dimensions et Poids : 186 x 283 x 112 mm - 2,3 Kg

Transformateur d'alimentation : **CTR50** - 230/12-15-20Vac 100VA
CTR50PW - 230/20Vac 170VA

Capacité chargeur-batterie : 0,5 A max.

Capacité batterie en option : 12/24 Vdc – 7 Ah (**Voyez Jumper JP2**)

Alimentation du clignotant : 12/24 Vdc - 15 W max

Capacité du contact relais : 20 A max

Alimentation de la serrure électrique : 12/24 Vdc - 15 W max

Alimentation du moteur : **CTR50** - 12/24 Vdc - 100 W max (au total)
CTR50PW - 24 Vdc - 170 W max (au total)

Alimentation des accessoires : 12/24 Vdc - 3 W max (**Voyez Jumper JP1**)

Alimentation du Récepteur radio (connecteur J6) : 12 Vdc - 2 W max

Température de fonctionnement : de 0 à + 60 °C (interne)

Caractéristiques du contact relais II° fonction radio : 24 Vac - 0,5 A max

Programmation du temps de travail des moteurs: de 1 à 120 secondes

Programmation du temps de pause : de 1 à 120 secondes

Programmation du déphasage (retard du moteur M2) : de 0 à 120 secondes

Réglage de Stop Ampèrométrique : Automatique

Attention : Ne pas mettre en marche le tableau électronique si les charges électriques qui sont connectées à elle ou bien si la tension d'alimentation ne rentrent pas dans les valeurs limites ci-dessus indiquées. Le non respect peut causer des dommages aux personnes, aux animaux et aux choses, vis à vis desquels le constructeur ne peut pas être considéré responsable.

14) Les branchements électriques

Sur la carte on distingue 7 connecteurs électriques :

- 1) **J2** Une boîte à bornes extractible ayant 10 pôles pour le branchement des commandes et dispositifs de sécurité
- 2) **J6** Un connecteur ayant 10 pôles pour le branchement d'une éventuelle carte réceptrice radio
- 3) **J5** Une boîte à bornes ayant 2 pôles pour le branchement du câble de l'antenne
- 4) **J1** Une boîte à bornes extractible ayant 10 pôles pour le branchement des dispositifs de puissance
- 5) **J3** Une boîte à bornes extractible ayant 8 pôles pour le branchement des fin de course et/ou Encoder
- 6) **FS1,FS2** n°2 Faston pour le branchement d'une batterie d'urgence
- 7) **FS3,FS4** n°2 Faston pour le branchement du transformateur électrique d'alimentation

Boîte à bornes J2

- Borne 1** – Une borne commune à tous les contacts électriques relatifs aux commandes
- Borne 2** – Un contact électrique normalement ouvert du bouton poussoir de **Start de piéton**
- Borne 3** – Un contact électrique normalement ouvert du bouton poussoir de **Start**
- Borne 4** – Une borne commune à tous les contacts électriques relatifs à le bouton poussoir de Stop et photocellule
- Borne 5** – Le contact électrique normalement fermé du bouton poussoir de **Stop**
- Borne 6** – Un contact électrique normalement fermé de la **photocellule**
- Borne 7** – Une borne commune du contact électrique relatif à le photostop
- Borne 8** – Un contact électrique normalement fermé de la cellule photo-électrique (**photostop**)
- Borne 9** – Le contact électrique normalement ouvert de la II° fonction radio (sortie)
- Borne 10** – Le contact électrique normalement ouvert de la II° fonction radio (sortie)

Très important : Les entrées normalement fermées doivent être équipées de ponts électriques si elles ne sont pas utilisées.

Boîte à bornes J6

- Borne 1** – Le contact électrique normalement ouvert branché au **Start**
- Borne 2** – Le contact électrique normalement ouvert branché au **Start** (commun)
- Borne 3** – Le contact électrique normalement ouvert branché au la sortie **II° fonction radio**
- Borne 4** – Le contact électrique normalement ouvert branché au la sortie **II° fonction radio**
- Borne 5** – Le négatif de l'alimentation (commun)
- Borne 6** – Le positif de l'alimentation
- Borne 7** – Le positif de l'alimentation
- Borne 8** – Le négatif de l'alimentation (commun)
- Borne 9** – L'entrée de l'antenne (gaine)
- Borne10** - L'entrée de l'antenne (signal)

Boîte à bornes J5

- Borne 1** – Le branchement du câble de l'antenne (gaine) pour la carte réceptrice radio
- Borne 2** – Le branchement du câble de l'antenne (signal) pour la carte réceptrice radio

Boîte à bornes J1

Borne 1 – Alimentation positif pour la photocellule ou d'autres dispositifs

Borne 2 – Alimentation négatif pour la photocellule ou d'autres dispositifs (commun)

Attention : Les polarités de la tension d'alimentation doivent être rigoureusement respectées.

Borne 3 – Alimentation positif pour le clignotant

Borne 4 – Alimentation négatif pour le clignotant (commun)

Borne 5 – Alimentation à pour le moteur M1

Borne 6 – Alimentation à pour le moteur M1

Borne 7 – Alimentation à pour le moteur M2

Borne 8 – Alimentation à pour le moteur M2

Borne 9 – Alimentation positif pour la serrure électrique

Borne 10 – Alimentation négatif pour la serrure électrique (commun)

Boîte à bornes J3

Borne 1 – Le contact électrique normalement fermé du Fin de course ouverture du moteur M1

Borne 2 – Le contact électrique normalement fermé du Fin de course fermeture du moteur M1

Borne 3 – Entrée du signal Encoder du moteur M1

Borne 4 – Une borne commune relatifs à les Fin de course et signal Encoder du moteur M1

Borne 5 – Le contact électrique normalement fermé du Fin de course ouverture du moteur M2

Borne 6 – Le contact électrique normalement fermé du Fin de course fermeture du moteur M2

Borne 7 – Entrée du signal Encoder du moteur M2

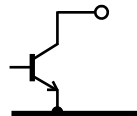
Borne 8 – Une borne commune relatifs à les Fin de course et signal Encoder du moteur M2

Très important : L'équipement électronique accepte seulement signaux des Encoders de type "TTL" ou "OPEN COLLECTOR."

ATTENTION: si a l'entrée du fin de course de chaque moteur (M1 et M2) n'est pas connecté quelque câble électrique, le dispositif mettra hors fonction automatiquement le contrôle du fin de course (pas le court-circuiter est nécessaire).



OPEN COLLECTOR



Faston FS1 – Le branchement du pôle positif de la Batterie d'urgence (**Voyez jumper JP2**)

Faston FS2 – Le branchement du pôle négatif de la Batterie d'urgence (**Voyez jumper JP2**)

Faston FS3 – l'Alimentation à 12/15/20 Vac qui provient du transformateur électrique

Faston FS4 – l'Alimentation à 12/15/20 Vac qui provient du transformateur électrique

CTR50 - La connexion des dispositifs

Moteur 1 – Bornes 5 et 6 de J1

Moteur 2 – Bornes 7 et 8 de J1

Clignotant - Bornes 3 et 4 de J1

Serrure électrique - Bornes 9 et 10 de J1

Alimentation des photocellules - Bornes 1 et 2 de J1

Contact de la photocellule NC - Bornes 4 et 6 de J2 (si le photocellule manque, **fermez le contact sur la Boîte à bornes**)

Bouton poussoir de Stop NC - Bornes 4 et 5 de J2 (si le bouton poussoir de stop manque, **fermez le contact sur la Boîte à bornes**)

Contact du photostop NC - Bornes 7 et 8 de J2 (si le photostop manque, **fermez le contact sur la Boîte à bornes**)

Bouton poussoir de Start de piéton NO - Bornes 1 et 2 de J2

Bouton poussoir de Start NO – Bornes 1 et 3 de J2

Antenne – Bornes 1 et 2 de J5

Lampe de signalisation du portail ouvert - Bornes 9 et 10 de J1

Fin de course ouverture Moteur M1 NC – Bornes 1 et 4 de J3

Fin de course fermeture Moteur M1 NC – Bornes 2 et 4 de J3

Fin de course ouverture Moteur M2 NC – Bornes 5 et 8 de J3

Fin de course fermeture Moteur M2 NC – Bornes 6 et 8 de J3

Connexion Encoder du Moteur M1 - Bornes 3 et 4 de J3

Connexion Encoder du Moteur M2 - Bornes 7 et 8 de J3

} Si les fin de course manquent, **ce n'est pas nécessaire fermer les contacts sur la Boîte à bornes.**

IMPORTANT :

- si aux entrées **FC1A** et **FC1C** il n'est connexe aucun câble électrique, la platine annulera le contrôle des Fin de course du moteur M1.
- si aux entrées **FC2A** et **FC2C** il n'est connexe aucun câble électrique, la platine annulera le contrôle des Fin de course du moteur M2.

Très important : Avant de faire démarrer le portail vérifier :

- Les connexions à la carte électronique
- La commutation des contacts électriques
- L'état des fusibles de protection
- L'allumage des LEDs

E) ENTRETIEN

Attention: L'entretien du dispositif doit être effectué seulement et exclusivement par un technicien spécialisé autorisé du fabricant. N'importe quelle opération de l'entretien ou contrôle du dispositif doit être effectuée en l'absence de l'alimentation électrique.

Entretien ordinaire: Chaque fois qu'il est nécessaire et cependant tous les 6 mois est recommandée pour vérifier le fonctionnement du dispositif.

Entretien extraordinaire: En cas de panne, enlever le dispositif et envoyer-le pour la réparation au laboratoire du fabricant ou au laboratoire autorisé.

Le fabricant ne peut pas être considéré responsable du manque d'observance des règles au-dessus de décrit.

F) DECLARATION DE CONFORMITE

Description du dispositif : **Il s'agit d'un Tableau électrique en mesure de commander 1/2 moteurs en basse tension 12/24 Vdc pour l'automatisation d'un portail.**

Modèle : **CTR50**

Normes appliquées : **EN 61000-6-3, EN 61000-6-1, EN 301489-1, EN 301489-3, EN 300220-2, EN 300220-1, EN60950-1**

Laboratoire pour l'essai : **NEMKO SPA**

Résultat : **Positif**

Le fabricant déclare que les produits ci-dessus indiqués sont conformes aux réglementations prévues par les directives 2004/108/EC et 2006/95/EC.

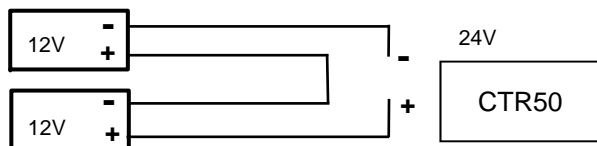
Date , **24-10-2009**

J) BRANCHEMENT DE LA BATTERIE

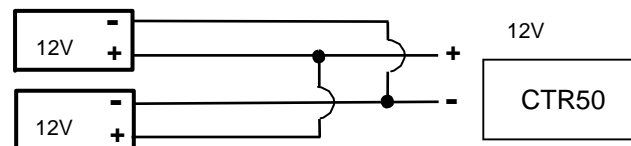
La platine CTR50 peut être utilisée pour commander moteurs à 12 ou 24V AVEC ou SANS batterie. Le chargeur-batterie est intégré.

ATTENTION: Respecter absolument le schéma de raccordement de la batterie comme indiqué ci-dessous. Les cartes avec composant endommagé ne seront pas considérés dans la garantie si le dégât avait dérivé d'un mauvais positionnement du jumper JP2 ou d'un câblage incorrect.

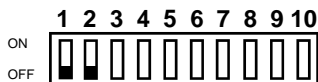
CABLAGE 24V - Placez le cavalier JP2 sur 2 et 3 (voyez pag. 8)



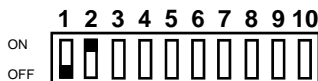
CABLAGE 12V - Placez le cavalier JP2 sur 2 et 1 (voyez pag. 8)



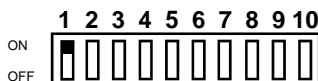
G) Programmation de la carte électronique

**Logique Pas-à-Pas**

Dip switch 1 = OFF
Dip switch 2 = OFF

**Logique Automatique**

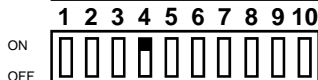
Dip switch 1 = OFF
Dip switch 2 = ON

**La logique de copropriété**

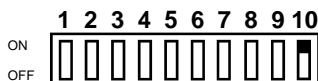
Dip switch 1 = ON

**Logique battant unique**

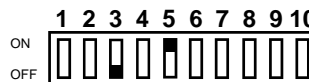
Dip switch 3 = ON
Dip switch 5 = OFF
Dip switch 3 = OFF → double battant

**Logique coup de bélier**

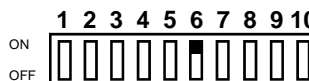
Dip switch 4 = ON → activé
Dip switch 4 = OFF → désactivé

**LED de signalisation des branchements**

Dip switch 10 = ON → ils travaillent
Dip switch 10 = OFF → ils sont éteints

**Retard du II° battant en ouverture**

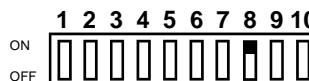
Dip switch 5 = ON → pas de retard
Dip switch 5 = OFF → retard fixe 2 sec.
Dip switch 3 = OFF

**Signalisation du portail ouvert**

Dip switch 6 = ON → signalisation portail ouvert
Dip switch 6 = OFF → commande électroserrure

**Test des photocellules avant l'ouverture**

Dip switch 7 = ON → test désactivé
Dip switch 7 = OFF → test activé

**Sensibilité ampérométrique M1**

Dip switch 8 = ON → moins sensibles
Dip switch 8 = OFF → plus sensibles

**Sensibilité ampérométrique M2**

Dip switch 9 = ON → moins sensibles
Dip switch 9 = OFF → plus sensibles

Attention : avant de continuer avec la programmation de la carte, c'est nécessaire que toutes les entrées sont reliées correctement (voyez les chapitres D1 et D2). **Attention**: avec portail positionné à la moitié ouverture, le commandement premier après une interruption d'électricité il détermine **toujours une ouverture**. En cas contraire inverser les terminaux du moteur (J1).

Apprentissage des codes de la radiocommande

Appuyer une fois sur le bouton **P1** pour introduire un code de **Start**, appuyer deux fois sur le bouton **P1** pour introduire un code de **Start de piéton**. Chaque pression effectuée sur le bouton est suivie par un clignotement de confirmation de la part du led **DL1**. Espacer d'au moins 1 seconde une pression du bouton **P1** de la suivante. Quand le led s'allume d'une manière fixe transmettre avec la radiocommande le code qu'il faut apprendre. **Attention**: Si il n'y a aucun bouton de **Stop**, insérez un cavalier entre les bornes 4-5 sur le bornier **J2**, autrement le code ne peut pas s'apprendre.

L'effacement des codes en mémoire

Appuyer sur le bouton **P1** jusqu'à ce que le led **DL1** s'éteigne (environ dix secondes).

PROGRAMMATION DU TEMPS DE TRAVAIL

IMPORTANT: pour un relevé correct de la sensibilité ampérométrique, les blocages mécaniques de le portail doivent être positionnés immédiatement après les fin de course électriques. **Si ils sont distants, déconnecter les fin de course électriques** et procéder comme décrit dans la procédure de programmation "sans fin de course". Quand la procédure est finie, connecter à nouveau les fin de course électriques.

1. PROGRAMMATION AUTOMATIQUE - 1 et 2 MOTEURS (avec ou sans fin de course)

Pour portails avec un seul battant, sélectionner le **dip-switch 3=ON et 5=off**. Positionner le portail en ouverture complète. Positionner le trimmer **RV1** (vitesse de ralentissement) à la moitié de la course et presser la touche **P2**. La porte complètera une série d'opérations qui permettra à l'appareil d'apprendre automatiquement le temps de travail.

2. PROGRAMMATION MANUELLE

Pour portails avec un seul battant, sélectionner le **dip-switch 3=ON et 5=off**. Positionner le portail en fermeture complète. Presser la touche **P2** pendant 10 secondes environ jusqu'à l'ouverture du portail. Dans cette phase le grille marche à la vitesse de ralentissement (pas à la vitesse normale) et c'est réglable avec la trimmer **RV1**. Quand l'ouverture est complète, attendre 3 secondes et presser en séquence la touche **P2** comme d'instructions sous:

DUOUBLE BATTANTS SANS FIN DE COURSE

- 1) DL1 et clignotant allument
- 2) démarrage du moteur M1
- 3) démarrage du moteur M2 (retardé en fermeture)
- 4) début du ralentissement du moteur M1
- 5) début du ralentissement du moteur M2
- 6) arrêt du moteur M1

DUOUBLE BATTANTS AVEC FIN DE COURSE

- (DL1 et clignotant allument automatiquement)
- 1) démarrage du moteur M1
 - 2) démarrage du moteur M2 (retardé en fermeture)
 - 3) début du ralentissement du moteur M1
 - 4) début du ralentissement du moteur M2
(les moteurs arrêtent automatiquement)

N.B. le programme assigne en mode automatique la position de début du ralentissement en ouverture.

Dans tout moment, **la vitesse de ralentissement** peut être réglée à travers le trimmer **RV1**.

BATTANT UNIQUE SANS FIN DE COURSE

- 1) DL1 et clignotant allument
- 2) démarrage du moteur M2
- 3) début du ralentissement du moteur M2
- 7) arrêt du moteur M2

BATTANT UNIQUE AVEC FIN DE COURSE

- (DL1 et clignotant allument automatiquement)
- 1) démarrage du moteur M2
 - 2) début du ralentissement du moteur M2
(le moteur arrête automatiquement)

Attention: pendant la programmation du temps de travail tout les dispositifs de securite sont désactivée.

Régulation temps de pause (pour fonctionnement en Logique automatique ou de copropriété)

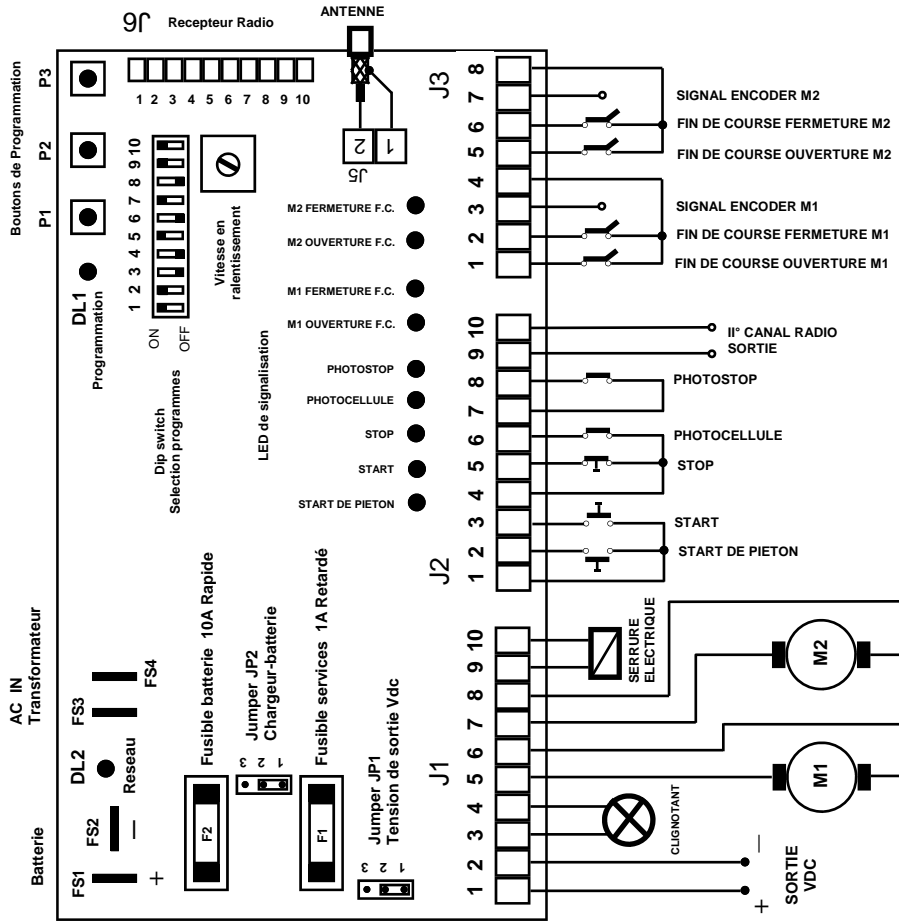
A portail fermée, presser la touche **P3** jusqu'à l'allumage de la led **DL1**. Laisser pour passer le temps de pause désiré et appuyer de nouveau sur la touche **P3**.

INSERTION DE CODES À DISTANCE (Far Storing)

La carte électronique a une fonction dénommée «**Far Storing**». Est une fonction spéciale qui permet l'insertion de nouveaux émetteurs sans la nécessité de manœuvrer manuellement sur le récepteur. La fonction «**Far Storing**» travaille seulement avec les émetteurs **SMARTY** (en mode rolling-code), **ROLLY** et tous les émetteurs rolling-code **Leb**, même obsolètes. La procédure est très simple, la seule précaution à observer est d'effectuer les opérations au sein de la portée du récepteur. Pour travailler en mode «**Far Storing**», procédez comme suit:

- 1 - Sur le nouvel émetteur à mémoriser, appuyez sur la touche désirée pendant environ 6 sec. jusqu'à ce que le Led s'éteint (sur l'émetteur);
- 2 - Sur une émetteur, déjà mémorisée, appuyez pendant 2 sec. sur la touche correspondant à le dispositif que sera commandée par le nouveau émetteur (le clignotant s'allume avec une lumière fixe);
- 3 - Sur le nouvel émetteur à mémoriser, appuyez sur la meme touche appuyée au point 1 pour environ 1 sec.. Le clignotant s'éteint et le nouvel émetteur a été mémorisé.

CTR50 Schéma général



Attention: avec portail positionné à la moitié ouverte, le commandement premier après une interruption d'électricité il détermine toujours une ouverture. En cas contraire inverser les terminaux du moteur (J1).

I) GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

Une fois effectuée les liaisons, exécuter en séquence la procédure suivante:

1. **Installation avec 1 battant:** s'assurer que l'opérateur soit connectée **aux terminaux 7-8 de boîte à bornes J1 (M2)** et les **dip-switch 3=ON, dip-switch 5=OFF.**
Installation avec 2 battants: vérifier que le moteur de la première porte qu'il ouvre (et la dernière qu'il ferme) soit connectée **aux terminaux 7-8 de boîte à bornes J1 (M2);**
2. Connecter la platine à la tension d'alimentation 230Vac;
3. Insérer au moins 1 télécommande (vois page 53); **ATTENTION:** en absence du bouton de **Stop, shunter les bornes 4-5 dans le bornier J2,** sinon la télécommande ne peut pas être insérée ;
4. **Vérifier la polarité correcte des moteurs:** débloquer chaque opérateur manuellement, et positionner le portail à la moitié ouverture. Bloquer chaque opérateur. émettre un commandement de Start avec la télécommande: **le commandement premier après une interruption de électricité il détermine toujours une ouverture.** En cas de fermeture, **inverser la jonctions des moteurs aux terminaux 5-6-7-8 dans le bornier J1;**
5. si le portail ne se remue pas, **vérifier les jonctions de la photocellule, photostop et Stop, et éventuellement shunter tous les contacts NC (normalement fermé) et réessayer;**
6. À seconde qu'on opte pour la programmation manuel ou automatique, faire référence aux passages suivantes.

PROGRAMMATION AUTOMATIQUE

- a. Débloquer chaque opérateur, et positionner le portail en total ouverture. Bloquer chaque opérateur et tourner le trimmer **RV1** à mi-course.
- b. Presser la touche **P2:** après quelques second le portail effectuera une série d'opérations qu'ils permettront d'apprendre les temps de travail automatiquement.
- c. Fin de la programmation.

PROGRAMMATION MANUEL

- a. Débloquer chaque opérateur, et positionner le portail en fermeture. Bloquer chaque opérateur.
- b. Faire référence aux instructions de pag.54 - Par.2 du manuel présent jusqu'à la fin de la programmation.

7. Programmer la logique de fonctionnement (pas-à-pas, automatique, de copropriété) par les dip-switches 1-2, et le temps de pause comme indiqué au page 56 du manuel présent, la vitesse de ralentissement (RV1), et autres personnalisations. Insérer autres télécommandes et éventuellement le **Start de piéton.**

CE

