Système LebManager

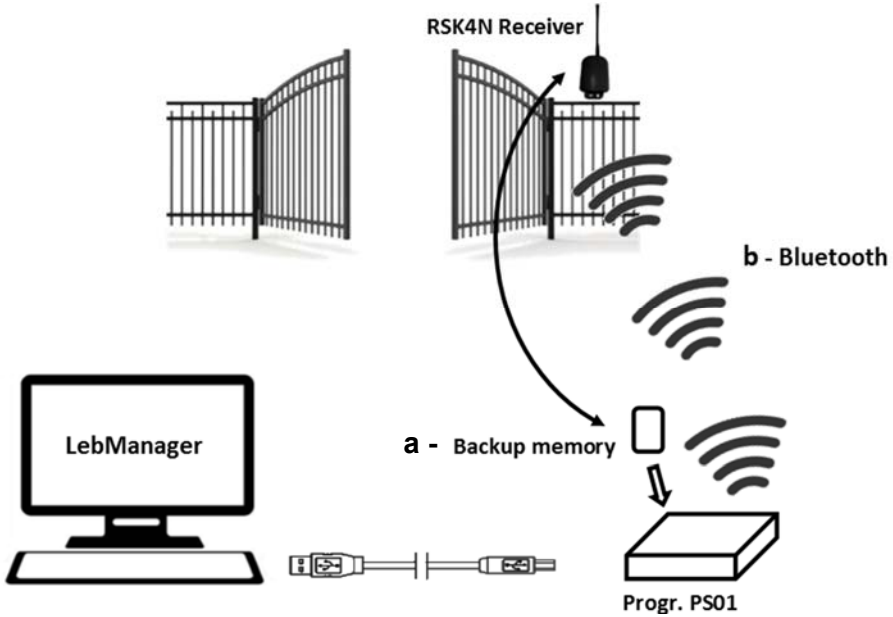


LebManager + PS01 + RSK4N + SMARTY

Man. Ver. 11.01.2016 - LebManager 1.10

INDEX GENERAL

	Panoramique du principe de fonctionnement	3
1	*Description du produit et destination d'usage*	4
2	*Réquisits minimums d'installation*	4
3	*Installation*	4
4	*Panoramique des menus*	5
5	*Menu "réglages"*	6
5.1	*Sous-menu "connections"*	6
5.2	*Sous-menu "utilitaire"*	7
5.3	*Sous-menu "sauvegarde"*	8
6	*Menu "technicien"*	10
7	*Créer et gérer une installation avec LebManager*	12
7.1	*Création installation en mode Rolling code*	13
7.2	*Comment ajouter le clavier sans fil RTA2*	23
7.3	*Comment ajouter la clé transpondeur TRC1*	25
7.4	*Entretien et gestion installation Rolling code*	27
8	*Création installation en mode Secret Key*	30
8.1	*Comment ajouter le clavier sans fil RTA2*	41
8.2	*Entretien et gestion installation Secret Key*	44
9	*Dispositif PS01*	47



Panoramique du principe de fonctionnement

LebManager (Software) **+ PS01** (Programmeur) peuvent créer le database par télécommandes **SMARTY433**, claviers wireless **RTA2**, clés transpondeur **TRP1 (Tag)**

- Par **PS01,** branché au **PC**, le database des télécommandes peut être :
  a. Ecrit sur la mémoire de backup **MEM256** placée sur **PS01** qui est ensuite physiquement introduite dans le récepteur **RSK4N**
  b. Ecrit directement sur le récepteur **RSK4N** par connexion Bluetooth entre **PC/PS01** et **RSK4N**.
- Si l'on utilise le système de fermeture **Secret Key**, le récepteur **RSK4N** ne pourra être géré que par l'installeur qui détient le **PS01** originaire.

1. Description du produit et destination d'usage

LebManager est un software qui comprend aussi le sophistiqué système de codification **Secret Key** de Leb electronics, lequel permet la gestion et l'entretien d'accès avec un très haut trafique et un élevé numéro d'usagers. Le programme LebManager crée et gère un database d'usagers et est à même de programmer des télécommandes et/ou récepteur pour la substitution/effacement et introduction automatique à distance (l'introduction à distance n'est possible que si l'installation est composée par un seul récepteur).
Si l'on opère en mode Secret Key, les opérations sur le récepteur sont possibles seulement et exclusivement de la part de l'installeur autorisé, celui qui possède le programmeur **PS01** originaire.
Les télécommandes peuvent être programmées à induction, tout simplement en appuyant la télécommande dans la position spécifique sur **PS01**.
Le récepteur peut être géré à distance par communication "wireless" Bluetooth au moyen du programmeur **PS01**.

Le système LebManager est composé par:

- Software **LebManager** (Windows compatible)
- Programmeur **PS01**
- Récepteur **RSK4N (**433 MHz**) - 1.000 codes mémorisables**
- Module Bluetooth **BT01** pour récepteur **RSK4N** (optionnel)
- Télécommande **SMARTY433**

Optionnel

- Clavier wireless **RTA2** (433 Mhz)
- Transpondeur **TRP1** (433 Mhz)

2. Réquisits minimums pour l'installation

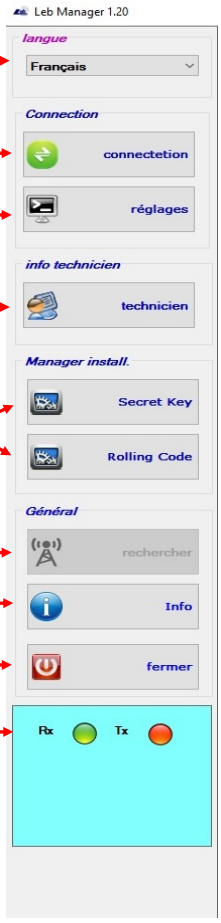
Réquisits minimums pour l'installation :

- **Système opératif : Windows 7**
- **Mémoire RAM: 1 GB**
- **Espace sur disque : 500 MB**
- **Résolution écran : 1366 x 768 pixel**

3. Installation

Décharger du site **www.leb-electronics.com** le fichier d'installation. Déshabiliter l'antivirus, lancer le programme d'installation et suivre les instructions indiquées sur l'écran. **LebManager** sera installé sur votre PC. Pendant l'installation sera installé aussi le driver du programmeur **PS01**.

4. Panoramique des menus



Sélection langue menu

Activation de la connexion USB avec Programmeur **PS01**

Affichage des paramètres de connexion USB, change de password, fréquence de réception (433/868 Mhz), création backup et rétablissement

Compilation régistration installeur

Création et/ou gestion installations en mode Secret Key ou Rolling code

Vérification présence et position des télécommandes en Database

Info version **LebManager**

Sortie programme

Voyants pour fluxe données: ils clignotent en cas de trasfert données

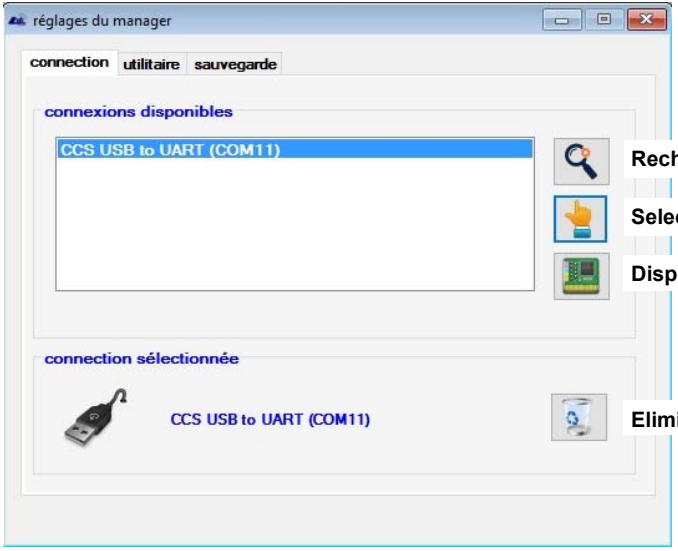
5. Menu “réglages”

Une fois que l’installation est terminée, par USB brancher au PC le programmeur **PS01,** l’allumer par l’interrupteur et attendre que le led vert (état connexion USB), tout d’abord clignotant, devienne, après quelques secondes, fixe.

5. 1. Sous-menu “connection”

Cliquer sur le menu “**Réglages**” et dans la fiche “**Connection**” sélectionner la connexion à utiliser qui apparaîtra dans le carré spécial. Si elle n’apparaissait pas, cliquer sur “**Recherche Dispositif**”, ensuite l’illuminer (comme dans l’image) et la sélectionner par la touche “**Sélection”**.
La connexion à utiliser sera montrée comme “**CCS USB TO UART**” + la COMx que le programme proposera en automatique.

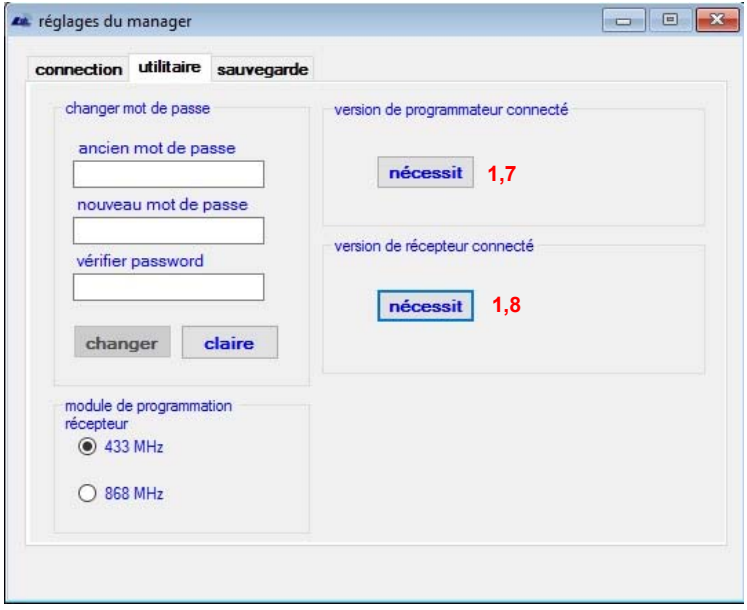
Pour avoir une vision de tous le dispositifs branchés au PC, cliquer la touche “**Dispositifs**” qui fera ouvrir le Panneau de contrôle de Windows dans le sous-menu “Dispositifs et imprimantes”.



5. 2. Sous-menu “utilitaire”

Dans la Fiche “**Utilitaire**” c’est possible de changer la password de connexion avec **PS01** (la password originelle est “**lebprog**”).
En plus c’est possible de sélectionner la fréquence du récepteur à utiliser, selon qu’il s’agisse de **SMARTY433** ou **SMARTY868**.

Par la touche “**nécessit**”, après que la connexion avec **PS01** a été établie (led rouge relatif à l’état de connexion Bluetooth allumé fixe), c’est possible de connaître la version Firmware du programmeur **PS01** et du récepteur **RSK4N.**

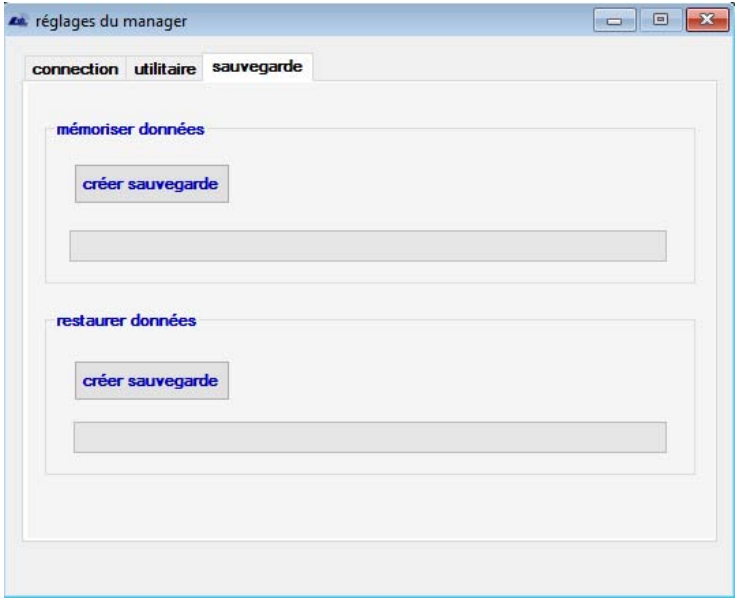


5. 3. Sous-menu “sauvegarde”

Dans la fiche “**sauvegarde**” c’est possible de faire la copie de backup de tout le database des installations et des données de l’installeur crées par **LebManager**. En appuyant sur la touche “**mémoriser données**”, le programme ouvrira une fenêtre et demandera le dossier de destination du fichier de backup. Les fichiers de backup sont automatiquement nommés par date + heure + minutes + secondes du moment où l’on exécute l’opération.

Pour rétablir les données, appuyer sur la touche “**restaurer données**”, le programme ouvrira une fenêtre de recherche du fichier de backup précédemment créé et en cliquant sur celui-ci toutes les données seront rétablies.

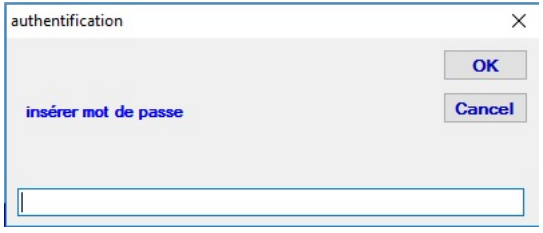
Attention, cette opération surécrira toutes les données présentes jusqu’à ce moment là.



Une fois terminées les opérations de réglage, cliquer sur la touche “**connectetion**”.



Une fenêtre d’authentification comme celle ci-dessous s’ouvrira



Où introduire password (“**lebprog**” de default) et appuyer sur “**OK**”. Le programme se connectera au programmeur **PS01**.

La connexion sera confirmée par le fait que la touche deviendra verte avec à l’intérieur l’écriture “**deconnexion**”, comme ci-dessous.



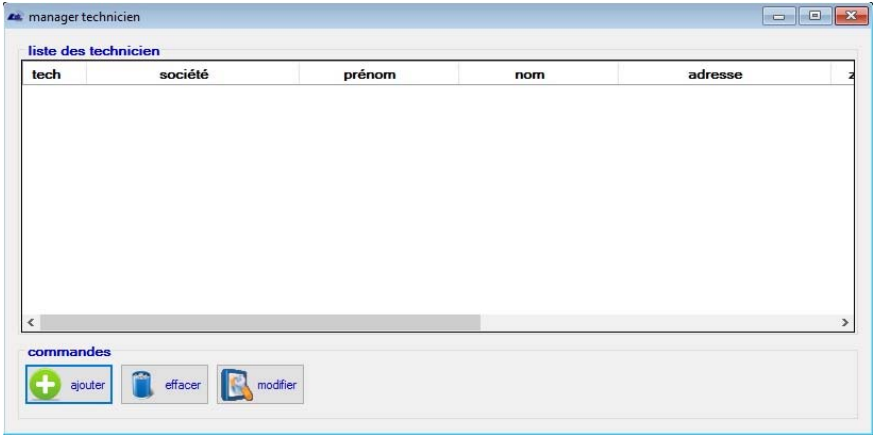
ATTENTION: une fois terminées les opérations d’entretien sur le récepteur, cliquer sur la touche “deconnexion” placée sur la bande gauche de la fenêtre de départ et, ensuite, éteindre le programmeur PS01 au moyen de l’interrupteur.

6. Menu “technicien”

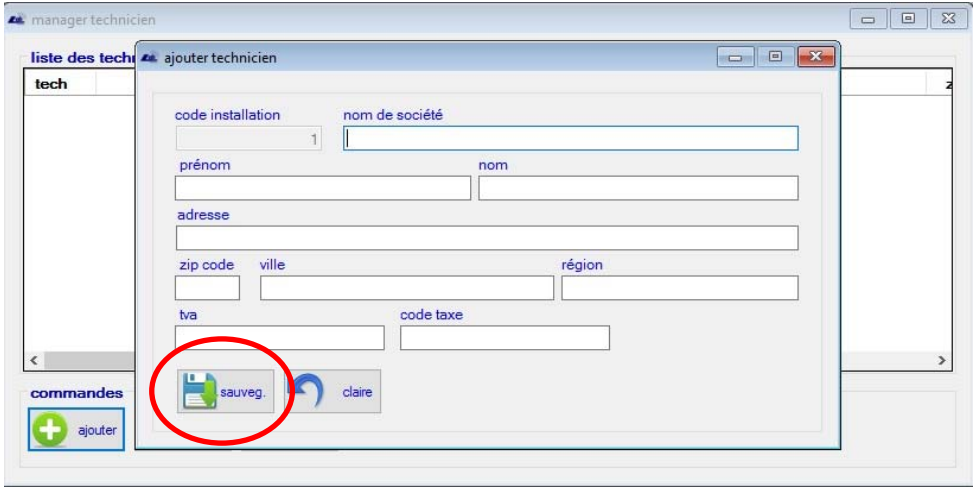
A branchement effectué, par la touche “**technicien**” qui se trouve sur la bande gauche de la fenêtre de départ, maintenant l’on peut remplir les données installeur, nécessaires pour pouvoir programmer télécommandes et installation.



La fenêtre ci-dessous apparaîtra



En cliquant la touche “**ajouter**” s’ouvrira une fiche où il sera possible d’introduire les données de l’installeur, comme ci-dessous



Remplir les champs avec les données installeur et après cliquer sur la touche “**sauveg.**”.

ATTENTION: **le Code Installeur est un code univoque et personnel qui réside dans le programmeur PS01. Ce n’est pas possible de le changer** (dans l’exemple ci-dessus le code est 1).

7. Créer et gérer une installation avec LebManager

Il y a 2 façons pour créer et/ou gérer une installation avec LebManager. Selon les objectifs de l'installeur, l'on peut choisir entre le mode "**Secret Key**" ou le mode "**Rolling Code**".

Le mode **Rolling Code** donne la possibilité de cataloguer et introduire dans le récepteur un grand numéro de télécommandes **SMARTY433/868,** clés **TRC1** (Tag) et codes **RTA2/RTA8** aisément du PC. Il y a la possibilité d'assigner à chaque code un nominatif et de gérer le database sur PC. Une fois créé le database, son transfert dans le récepteur peut se faire très facilement, par mémoire de backup **MEM256** ou, plus aisément, sans fil aussi, par protocole Bluetooth.
Il y a toujours la possibilité d'agir directement sur le récepteur, et d'insérer quelconque télécommande Rolling Code Leb electronics, sans qu'il faille employer **LebManager**, soit manuellement qu'avec la fonction "**Far Storing**", qui permet l'introduction de télécommandes nouvelles sans qu'il faille agir sur le récepteur. Aussi l'entretien du récepteur peut se faire par protocole Bluetooth, sans devoir agir manuellement sur celui-ci.

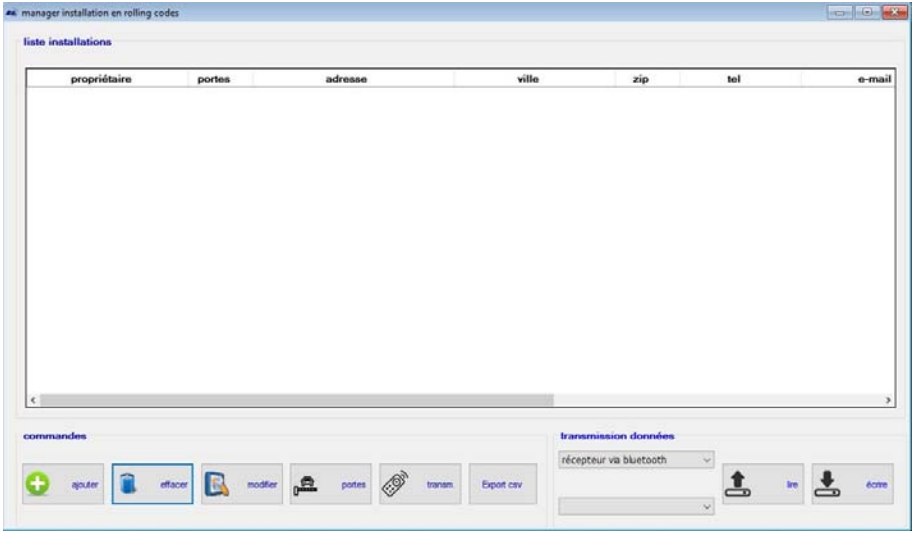
Le mode **Secret Key**, outre à avoir toutes les fonctions du Rolling Code (excepté les clés **TRC1** qui ne sont pas gérées), ferme de façon exclusive le récepteur au seul installeur. Personne d'autre, à part l'installeur originaire, peut introduire ou effacer des télécommandes. Aussi dans le mode "**Secret Key**" les télécommandes peuvent être insérées aussi bien manuellement qu'en mode automatique, sans qu'il faille agir sur le récepteur. L'entretien du récepteur peut se faire par protocole Bluetooth, sans devoir opérer manuellement sur celui-ci.
Les télécommandes peuvent être programmées à induction, simplement en appuyant la télécommande dans la position spécifique sur **PS01**.

Caractéristiques	***MODE***	
	Rolling Code	***Secret Key***
Récepteur utilisé	RSK4N	RSK4N
Télécommandes utilisées	Tous les rolling code Leb	SMARTY (TPW4)
N° de télécommandes mémorisables	1.000	1.000
Possibilité de fermer le récepteur	No	Oui
Possibilité de création database sur PC	Oui, avec LebManager	Oui, avec LebManager
Possibilité introduction à distance par télécommande seule	Oui, avec Far Storing	Oui**
Possibilité d'effacer à distance par télécommande seule	No	Oui
Possibilité de substitution à distance par télécommande seule	No	Oui
Gestion exclusive récepteur installeur	No	Oui

** **Possible seulement si l'installation n'est composée que d'un récepteur.**

7. 1. Création installation en mode Rolling Code avec télécommandes

Brancher le programmeur **PS01** par USB. Après avoir exécuté toutes les opérations décrites dans les paragraphes 5 et 6, relativement à la connexion et données installeur, du menu principal, sur la bande verticale à gauche, cliquer sur la touche "**Rolling Code**".
Une fenêtre comme dans l'image ci-dessous s'ouvrira, où seront énumérées toutes les installations créées (en ce cas aucune installation n'a été créée).

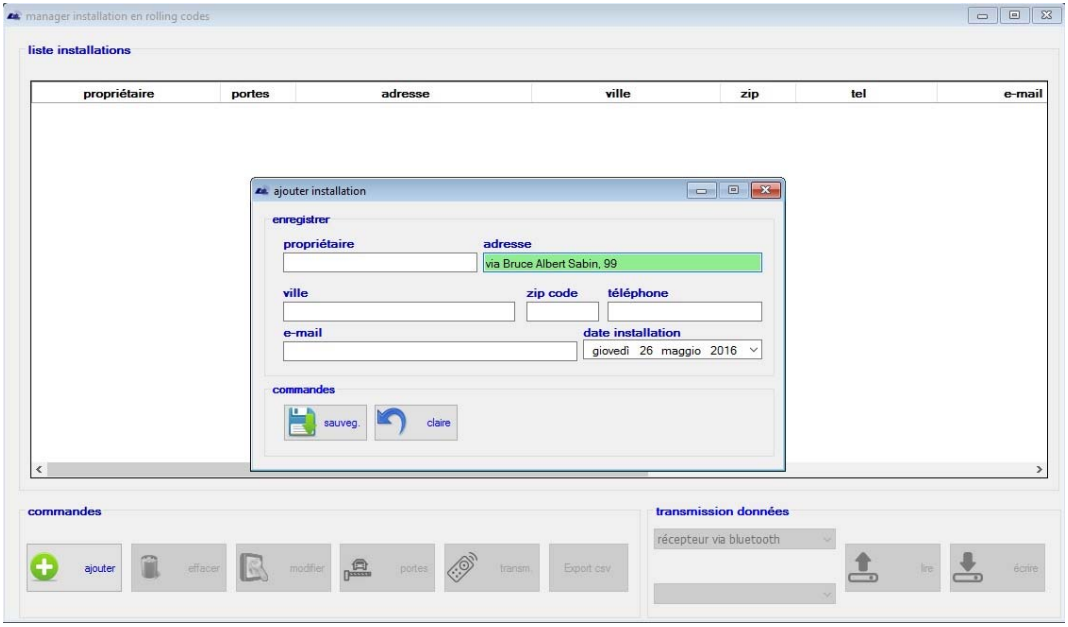


La touche "**ajouter**" permet d'ajouter une nouvelle installation, "**effacer**" efface une installation, "**modifier**" permet de changer les données d'enregistrement de l'installation. La touche "**portes**" sert pour établir le numéro de récepteurs présents dans l'installation. La touche "**transm.**" fait accéder à une nouvelle fiche permettant l'introduction, l'effacement et l'association à des nominatifs des télécommandes. La touche "**Export csv**" permet la création d'un tableau excel avec les données de l'installation.
La touche "**écrire**" permet le transfert de la liste télécommandes directement au récepteur par Bluetooth ou à la mémoire de backup **MEM256**, selon le choix opéré dans la section "**transmission données**" :

- "récepteur via bluetooth" - Transfère les données directement au récepteur **RSK4N** par Bluetooth
- "mémoire": - Transfère les données sur la mémoire de Backup **MEM256** qui sera placée dans le logement spécial sur le **PS01**
- "ancienne mémoire" - Transfère les données sur la mémoire de Backup **RSK4M** obsolète (hors production) placée comme ci-dessus

ATTENTION: pour transmettre les données par Bluetooth, il faut que la distance entre RSK4N et PS01 soit inférieure à 10 mètres.

La touche “**lire**”, de façon analogue à la touche “**écrire**”, permet d’importer les données du **RSK4N** ou des mémoires de Backup, selon la sélection. **ATTENTION: les données acquériez en lecture surécrivent celles qu’il y a dans le database.**



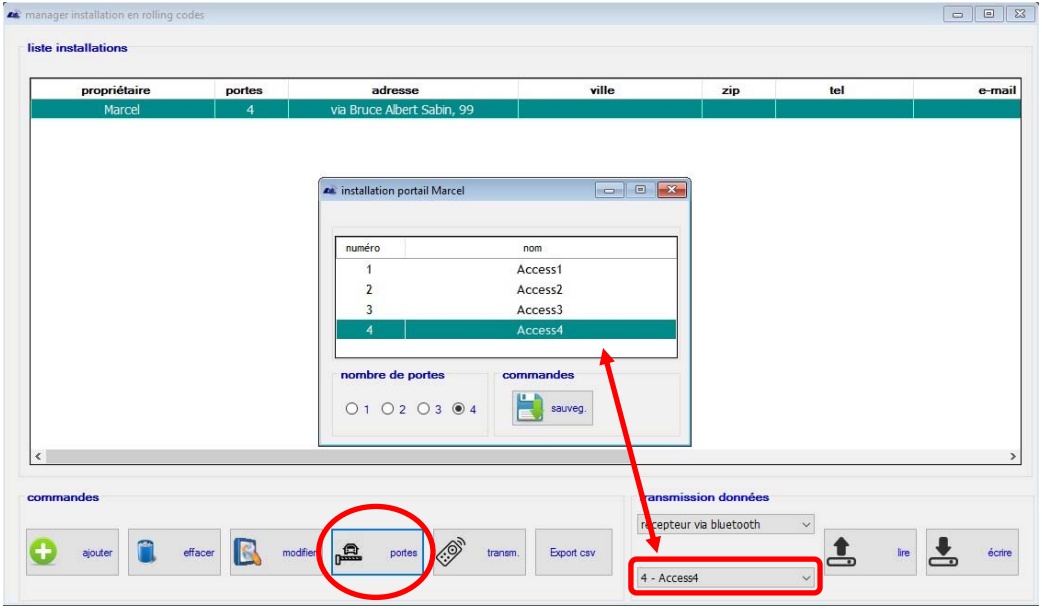
En cliquant la touche “**ajouter**” apparaîtra la fenêtre pour introduire les détails de l’installation. Remplir les champs nécessaires. La date de l’installation apparaît automatiquement, mais par le menu déroulant on peut la changer.

Dans la fenêtre “**manager installation en rolling codes**” apparaîtra l’installation qui vient d’être créée. Maintenant c’est possible de spécifier de combien d’entrés est composée l’installation (jusqu’à 4 récepteurs dans la même installation, égal au numéro de touches sur SMARTY), d’ajouter des télécommandes de façon automatique, de gérer les télécommandes, d’associer des nominatifs qui seront mémorisés dans le récepteur et reliés à chaque télécommande. A compilation terminée cliquer la touche “**sauveg.**”.

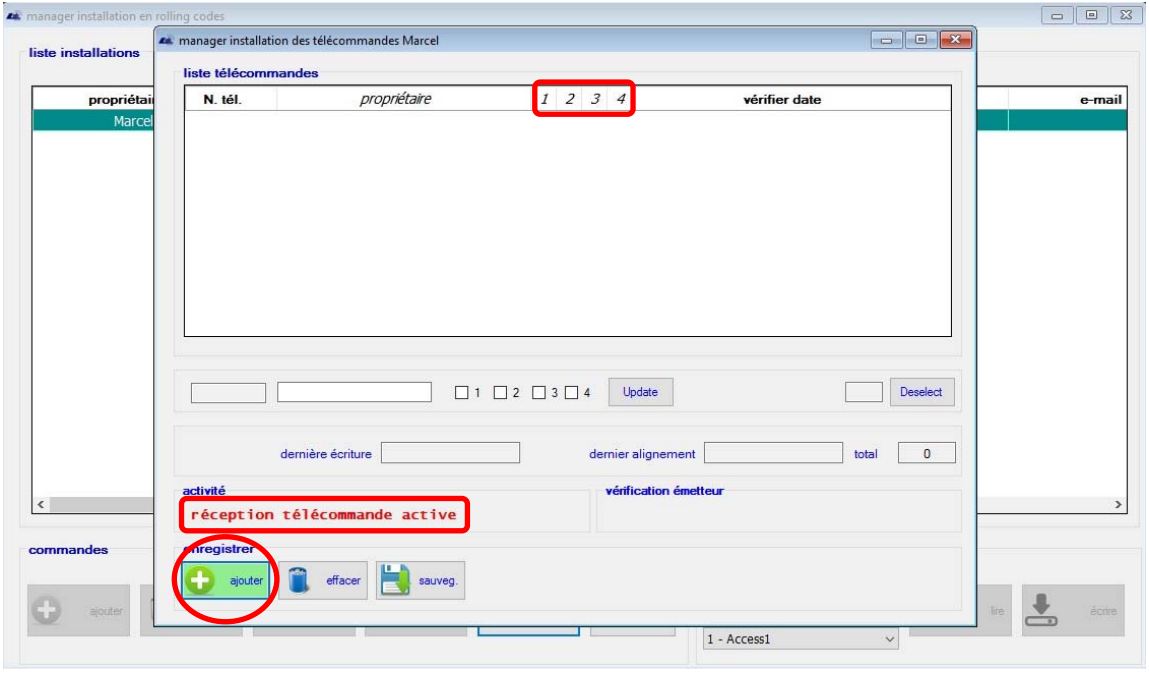
Illuminer (sélectionner) l'installation qui vient d'être créée. En cliquant sur la touche "**portes**" c'est possible de spécifier de combien d'accès l'installation est composée. LebManager est à même de gérer jusqu'à 4 accès pour chaque installation. C'est le cas d'un ensemble résidentiel où il y a une grille d'entrée, une grille de sortie et éventuellement aussi des garages pour voitures, qui doivent être gérés par une seule télécommande mais au moyen de touches différentes.

Une fenêtre s'ouvre où il faut spécifier le numéro d'accès (récepteurs) et le nom aussi. Ces mêmes noms se trouveront ensuite dans le menu déroulant qui servira quand il faudra introduire les télécommandes dans les récepteurs qui composent l'installation.

Sauver par la touche "**sauveg.**" quand c'est terminé et fermer la fenêtre.

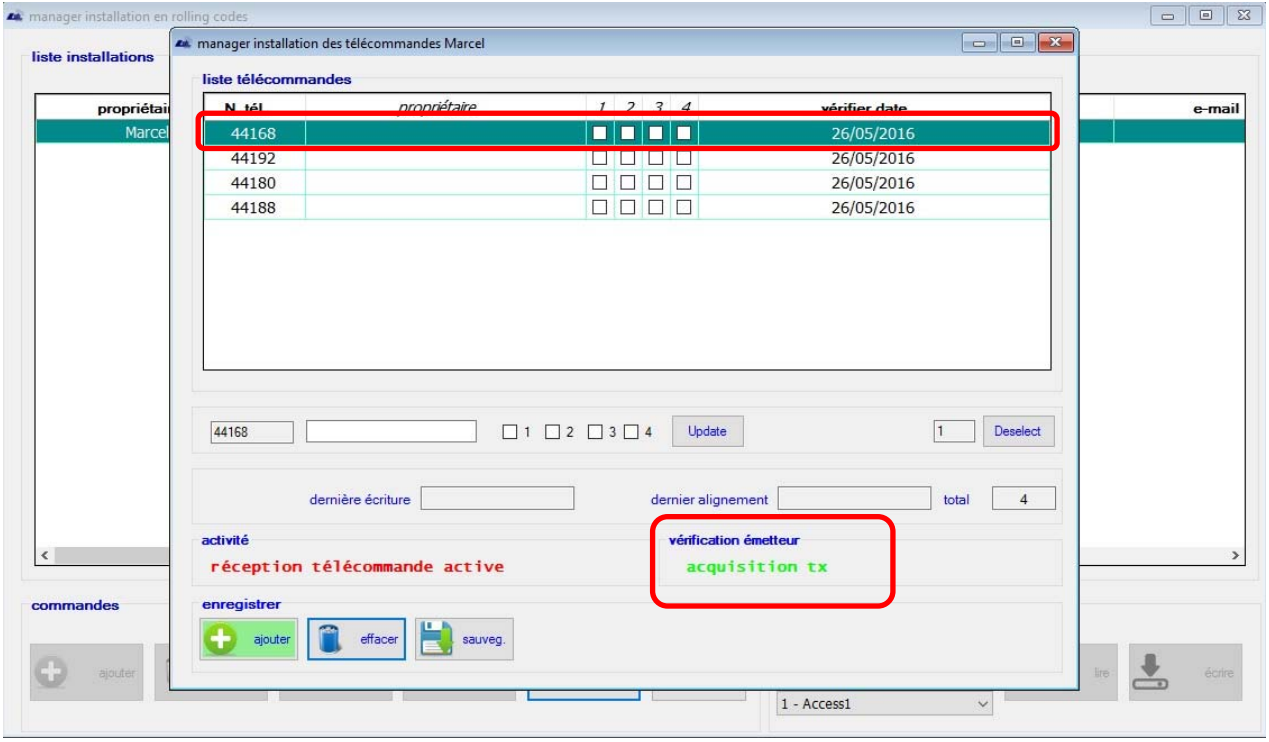


De la fenêtre “**liste installations**”, illuminer la ligne de l’installation qui vient d’être créée (Marcel) et cliquer la touche “**transm.**”.
Une fenêtre “**liste télécommandes**” s’ouvrira, cliquer sur la touche “**ajouter**” pour habiliter l’introduction des télécommandes de façon automatique.
La fenêtre montrera aussi le numéro d’accès (pré-affiché précédemment) dont l’installation est composée. Chaque touche sur la télécommande peut actionner un canal du récepteur correspondant à un accès spécifique.

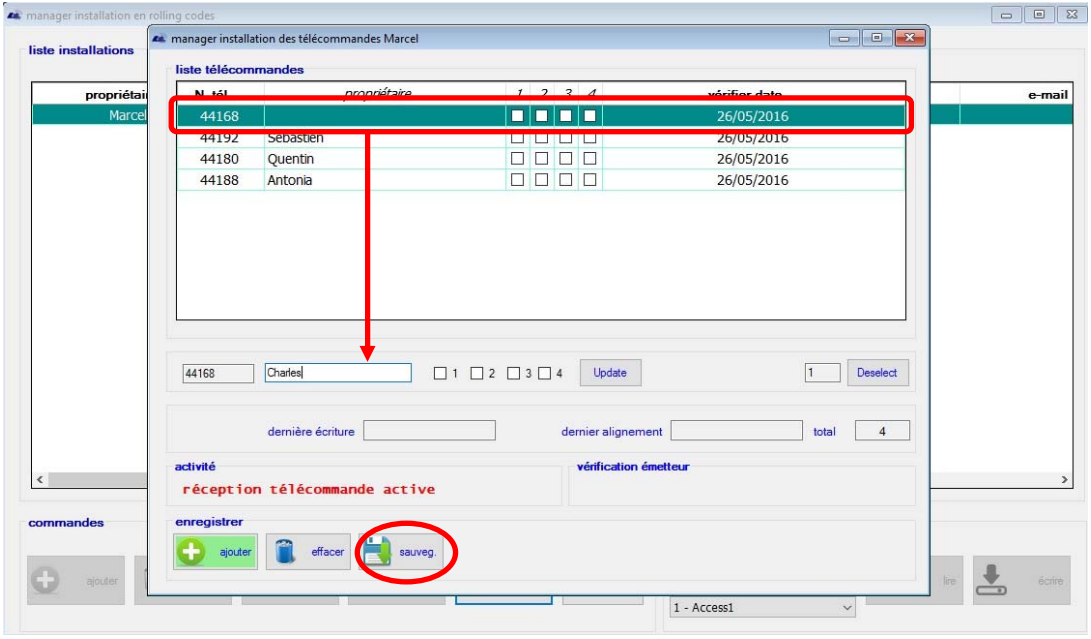


Maintenant il suffira d'appuyer sur **quelconque touche de la télécommande** que l'on veut introduire et, automatiquement, la télécommande sera mémorisée dans le database. A chaque acquisition suivra un annonce que l'acquisition de la télécommande a réussi.

Attention: en faisant abstraction de la touche que l'on emploie pour mémoriser la télécommande, le récepteur **RSK4N** est équipé par 4 relais (canaux) et, automatiquement, **chaque touche de la télécommande sera associée à un canal: touche 1 => relais 1, touche 2 => relais 2, etc**

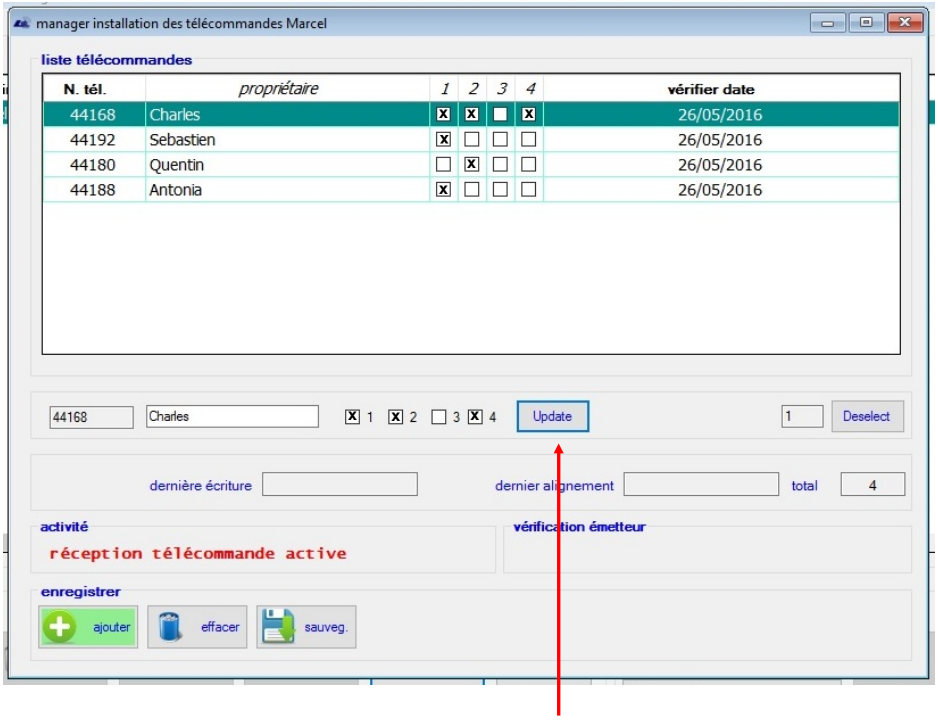


En quelconque moment l'on peut associer les noms des propriétaires/usagers des télécommandes. Cliquer sur la télécommande **N.tél.** et taper le nom dans la case prévue. Appuyer ensuite sur le bouton «**Update**» et le nom tapé apparaîtra à côté de son **N.tél.**.



Appuyer sur la touche "**sauveg.**" lorsque les nominatifs ont été assignés.

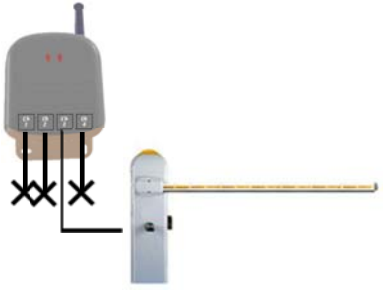
Une fois introduites les télécommandes et assigné le nom, il faut afficher les touches/canaux qui seront utilisés sur les télécommandes pour les différentes grilles. Dans le cas de l'image en bas, par exemple, la télécommande Charles par la touche 1 peut actionner la grille d'entrée, par la touche 2 la grille de sortie, par la touche 4 le garage "B", tandis qu'avec la touche 3 il n'aura aucune fonction. La télécommande Sébastien pourra actionner seulement la grille d'entrée. Pratiquement, dans l'installation on mettra 4 récepteurs pour 4 accès, mais on n'emploiera qu'un seul relais spécifique sur le récepteur pour chaque accès : Entrée relais 1, Sortie relais 2, Garage "A" relais 3 et Garage "B" relais 4.



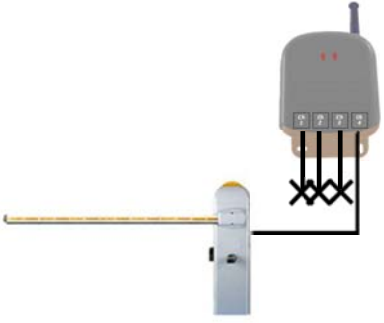
C'est possible d'afficher en groupe les touches/canaux en illuminant ceux qui intéressent et ensuite presser la touche "**Update**". Lorsque vous avez terminé, presser le bouton "**sauveg.**".

Chaque touche spécifique de la télécommande agira sur un canal spécifique des récepteurs, en faisant abstraction de la destination du récepteur. En base auquel canal (relais) sera branché à l'entrée, seulement la touche de la télécommande correspondante à ce canal actionnera la grille.

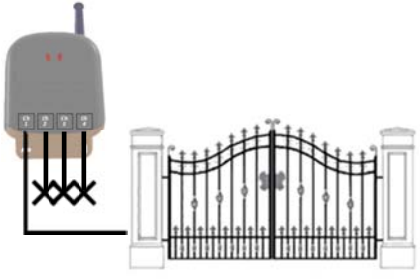
Exemple: le récepteur 1 a été associé à la grille d'entrée. La touche sur la télécommande qu'on a décidé d'employer pour l'entrée est la numéro 1. Une fois mémorisée la télécommande dans le récepteur de la grille d'entrée, tous les 4 relais du récepteur sont actionnés par les 4 touches, mais puisque le seul relais branché à l'accès sera le numéro 1, seulement celui-ci actionnera la grille. Les autres touches agiront sur les relais 1, 2 et 3, 4, mais n'auront pas d'effet, parce que les relais ne sont pas branchés à la grille.



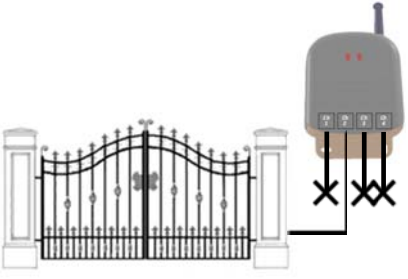
Garage A (3)



Garage B (4)



Grille Entrée (1)

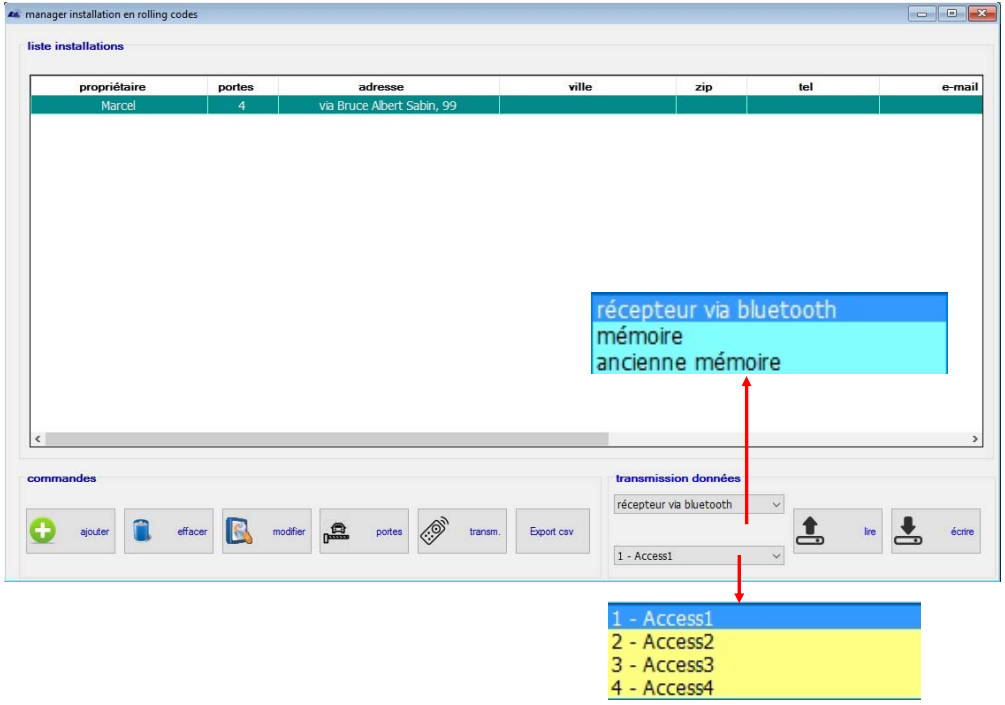


Grille Sortie (2)

Pour transférer le database dans les 4 récepteurs (Entrée, Sortie, Garage A, Garage B) de l'installation dans la fenêtre "**liste installations**", illuminer (souligner) l'installation en question et opérer les choix du cas. Sélectionner en "**transmission données**" si l'on veut transférer les données directement au récepteur par Bluetooth (comme dans le cas de l'exemple) ou dans la mémoire de backup **(MEM256). Pour transférer les données par Bluetooth, il faut que la distance entre RSK4N et PS01 soit inférieure à 10 mètres.** Automatiquement, **PS01** se connectera au récepteur.

IMPORTANT: sélectionner sur lequel des récepteurs les données seront transférées. Dans le cas de l'exemple ci-dessous, on a sélectionné le récepteur de la grille d'entrée (**Access 1**), e seulement les émetteurs qui ont le pointage sur la touche 1 seront transférées.

ATTENTION IMPORTANT: c'est fondamental que le récepteur ou mémoire sélectionnés par programme (de 1 à 4) soient effectivement ceux où l'on transfère les données, autrement le database sera compromis, soit pour l'écriture que pour la lecture!



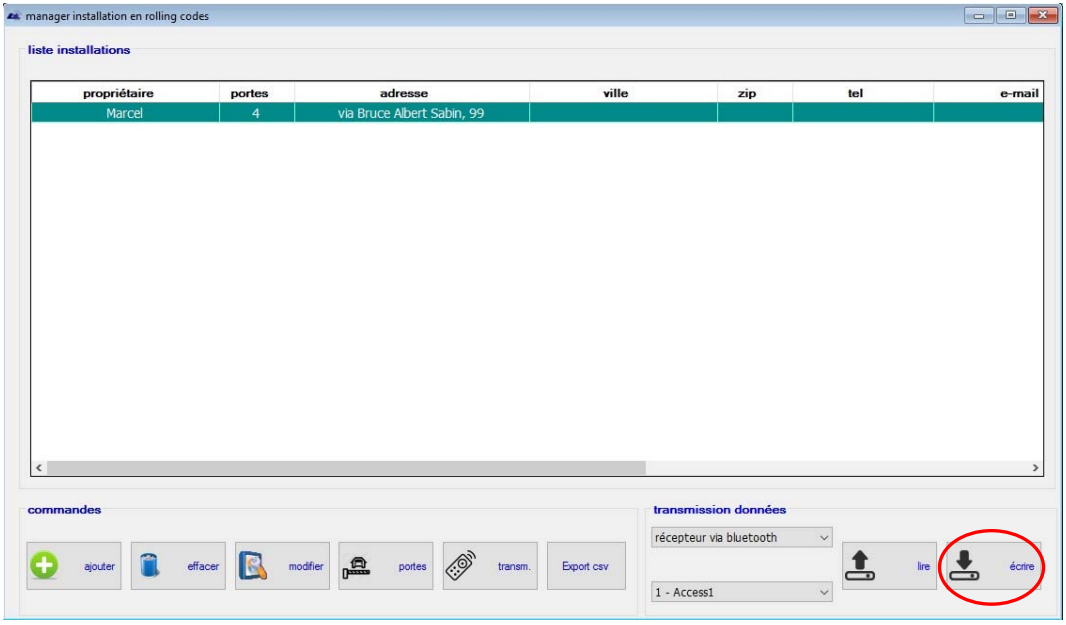


MEM 256
Mémoire de backup

Important: sur le récepteur RSK4N où les données seront transférées le dip-switch 5 doit être placé en ON (standard de fabrique), pour habiliter le fonctionnement en mode Rolling Code.

Cliquer sur la touche "**écrire**" et attendre le transfert. A transfert terminé, le programme rendra message d'**écriture terminée** ".





N.B. Dans le récepteur (ou mémoire de backup) non seulement les codes seront transférés, mais les noms des bénéficiaires des télécommandes seront mémorisés aussi, de façon qu'en quelconque moment l'on peut avoir la complète gestion de l'installation.

Répéter la procédure aussi pour les autres récepteurs de l'installation, en sélectionnant un par un "2 - Grille Sortie" , "3 - Garage A" etc.

7. 2. Comment ajouter le clavier sans fil RTA2 dans une installation opérant en mode Rolling Code

Avec LebManger c'est possible de gérer le clavier sans fil **RTA2 (de la Version 1.3),** de la même façon qu'une normale télécommande rolling code.

RTA2 sort de la fabrique déjà affiché pour fonctionner en mode Rolling Code non canalisé, c'est à dire que quelconque code composé sur le clavier n'agira que sur le canal 1 du récepteur **RSK4N**.
S'il fallait agir sur des canaux différents du canal 1, il faut afficher le clavier de façon à pouvoir choisir le canal sur lequel agir.
Pour afficher le clavier dans les divers modes de fonctionnement, opérer de la manière suivante:

* Appuyer simultanément sur les touches "**OK**" et "**C**" pour entrer dans le processus de configuration du mode de fonctionnement. Ensuite appuyer sur la touche "**1**" pour transmettre en mode "**rolling-code non-canalisé**" ou sur la touche "**2**" pour transmettre en mode «**rolling-code canalisé**".

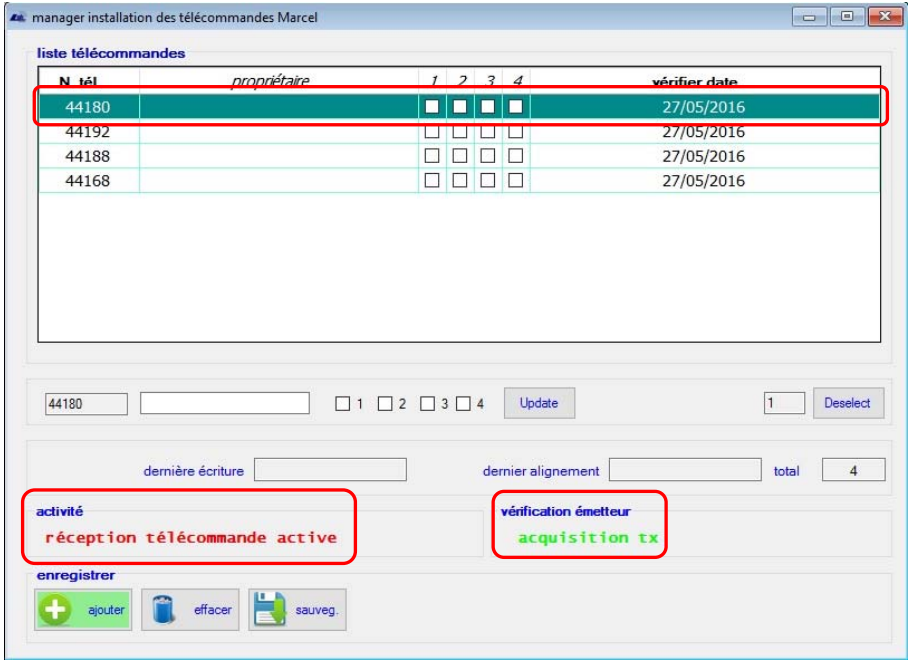
A confirmation de la procédure correcte, après la dernière digitation, 1 ou 2 en ce cas, RTA2 émettra un signal acoustique prolongé.

Pour plus d'informations et de détails, consulter le manuel d'instructions délivré avec le RTA2.



Dans le cas de l'exemple, il faut afficher RTA2 en mode canalisé, afin de pouvoir discriminer les accès sur lesquels opérer.

De la même façon vue pour l'introduction des télécommandes, de la fenêtre "**installation des télécommandes**", illuminer la ligne de l'installation qu'on vient de créer (Marcel) et cliquer sur la touche "**transm.**".
Sur la nouvelle fenêtre "**liste télécommandes**", cliquer sur la touche "**ajouter**" pour habiliter l'insertion des télécommandes en mode automatique.
Sur le clavier RTA2 composer le code que l'on veut utiliser suivi par le canal (de **1** à **4**) et appuyer sur **OK** pour transmettre le code. La fiche rendra message de "**acquisition tx**" si l'opération a réussi. Ecrire le nom de l'usager auquel le code est associé, ou simplement "Clavier wireless", sélectionner les récepteurs sur lesquels il doit agir (important) et sauver par la touche "**sauveg.**".



Procéder au transfert des données directement dans le récepteur ou dans la mémoire de backup comme précédemment décrit.

7. 3. Comment ajouter TRC1 (clé du TRP1) en une installation Rolling Code

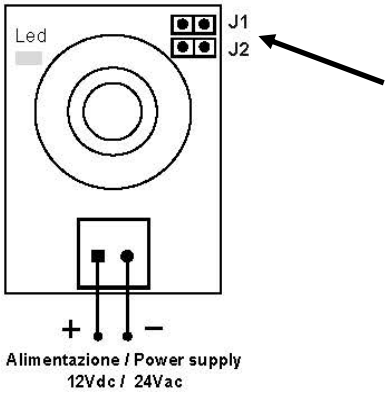
Avec **LebManager** c'est possible de gérer les clés du transpondeur **TRP1** (Tag), de la même façon que pour une normale télécommande rolling code.

Attention, pour pouvoir employer **TRP1** avec **LebManager**, il faut afficher le transpondeur en mode **LebManager**:

- Eteindre le lecteur opérant en mode classique (standard);
- Allumer le transpondeur **TRP1** et après le signal acoustique (seulement 1 beep) modifier, dans 3 secondes, l'état du jumper J1 (c'est indifférent de l'ouvrir ou le fermer en retirant ou introduisant le jumper).
- La variation du mode de fonctionnement est confirmée par un triple beep.

Aux allumages suivants le signal acoustique ne sera plus par un unique beep mais par un triple beep.

En plus il faut afficher aussi le canal de transmission du TRP1 au moyen du jumper de l'équipement, en suivant le schéma ci-dessous :



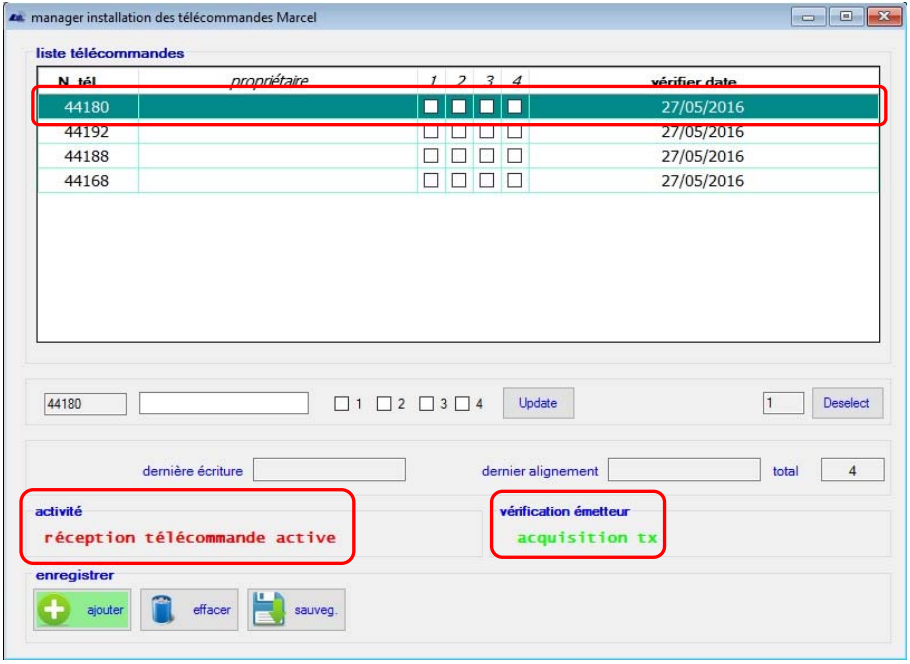
J2	*J1*	*Channel*
off	**off**	**Ch. 1**
off	**ON**	**Ch. 2**
ON	**off**	**Ch. 3**
ON	**ON**	**Ch. 4**

Pour plus d'informations consulter le manuel d'instructions fourni avec le **TRP1**.

De la même façon vue pour l'introduction des télécommandes, de la fenêtre "**installation des télécommandes**", illuminer la ligne de l'installation qu'on vient de créer (Marcel) et cliquer sur la touche "**transm.**".
Sur la nouvelle fenêtre "**liste télécommandes**", cliquer sur la touche "**ajouter**" pour habiliter l'insertion des télécommandes en mode automatique. Frotter la clé **TRC1** sur le transpondeur **TRP1**. La fiche rendra message de "**acquisition tx**" si l'opération a réussi. Ecrire le nom de l'usager auquel est associé le transpondeur, sélectionner le récepteur (pratiquement sur lequel des accès de l'installation il doit fonctionner) et sauver par la touche "**sauveg.**".

A chaque accès il faut installer un transpondeur spécifique, avec le canal opératif sélectionné (tous les transpondeurs marchent avec une seule clé).

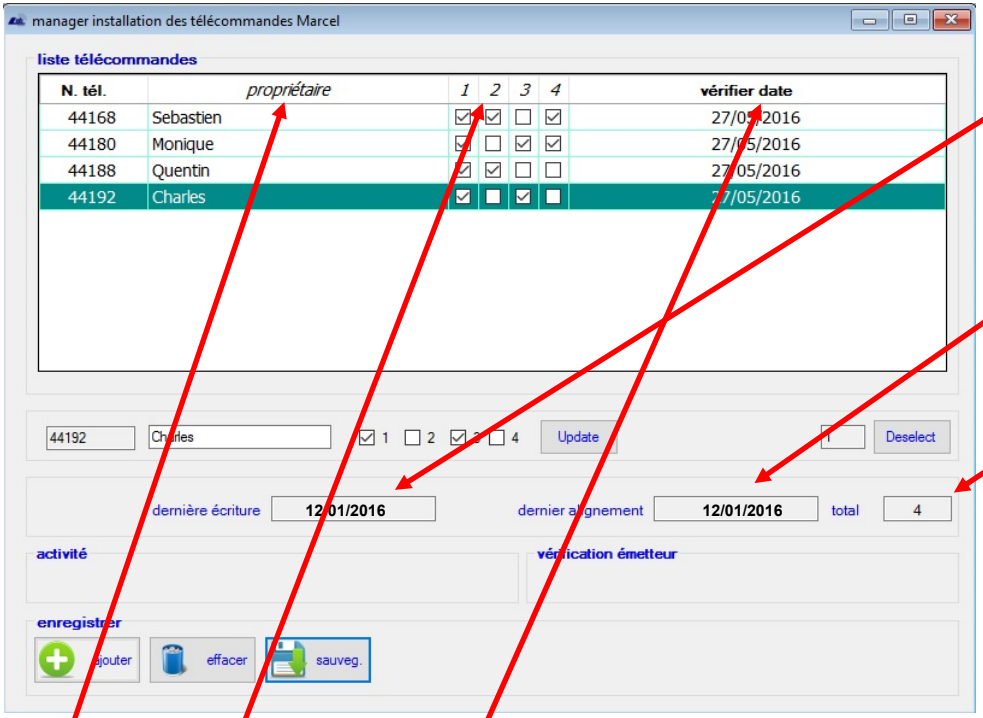
Procéder au transfert des données directement dans le récepteur ou dans la mémoire de backup comme précédemment décrit.





Pour des installations avec plus que 20 clés c'est conseillable de créer exprès une station seulement de clés pour une meilleure gestion des usages.

7. 4. Entretien et gestion installation Rolling Code



Date dernier transfert du database **de LebManager à récepteur**

Date dernier transfert du database **de récepteur à LebManager**

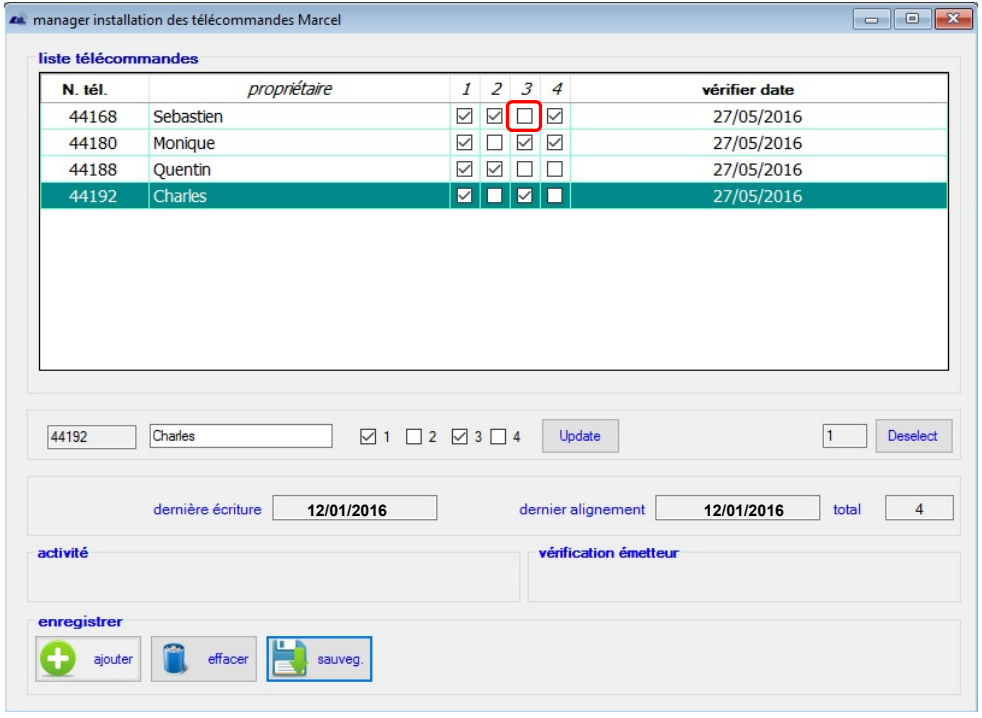
Numéro de télécommandes et/ou claviers et/ou clés introduits dans le database

Date introduction télécommande dans le database

Accès qui peuvent être commandés par le bénéficiaire de la télécommande (ex. 1 = Entrée, 2 = Sortie, etc.)

Nom propriétaire télécommande / clé TRP1 ou bénéficiaire code clavier RTA2

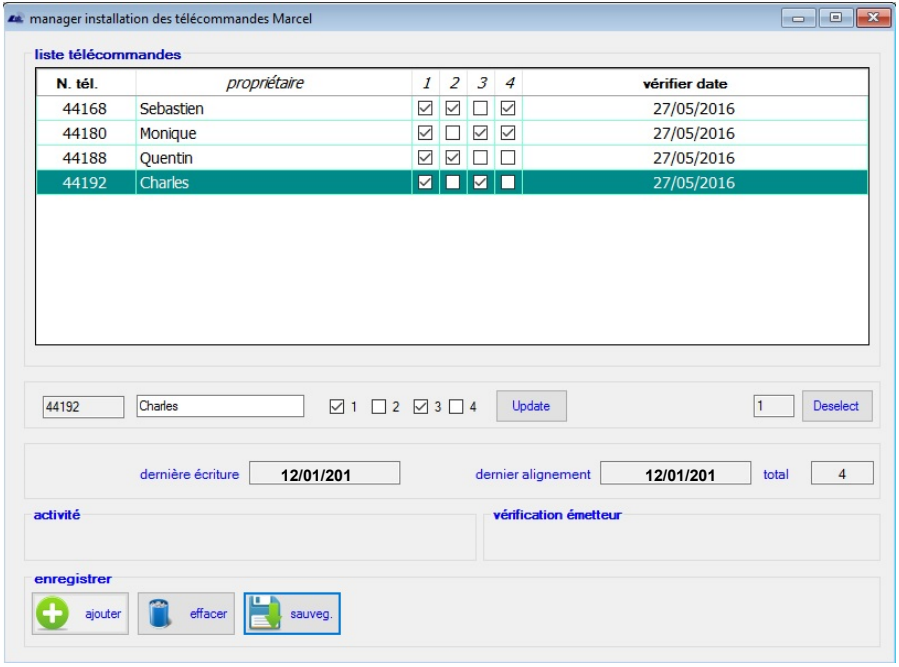
Pour déshabiliter une canal spécifique (correspondant à un accès) ou effacer une télécommande des récepteurs de l'installation, dans le menu "**liste télécommandes**" de l'installation en question retirer le pointage sur le canal spécifique à enlever (3° canal de Sebastien) ou sur tous les canaux si l'on veut retirer complètement de l'installation la télécommande (Massimo).
confirmer par la touche "**sauveg.**".
Ensuite, comme précédemment montré, effectuer les différents choix (transfert directement sur **RSK4N** ou sur mémoire de backup), sélectionner le récepteur (de 1 à 4) et transférer les données. Le récepteur / mémoire de backup seront surécrits et fonctionneront avec les télécommandes comme par la nouvelle liste qu'on vient de modifier.



ATTENTION TRES IMPORTANT
C'est fondamental que le récepteur sélectionné du programme (de 1 à 4) soit effectivement celui auquel on transfère les données, autrement le database sera compromis, soit pour l'écriture que pour la lecture!

Une fois transférée la liste dans le récepteur, voilà ci-dessous comment le database de l'installation apparaîtra. La télécommande Sébastien ne sera plus opérative avec le récepteur n. 3, tandis que la télécommande Monique ne sera plus opérative avec le récepteur n. 2.

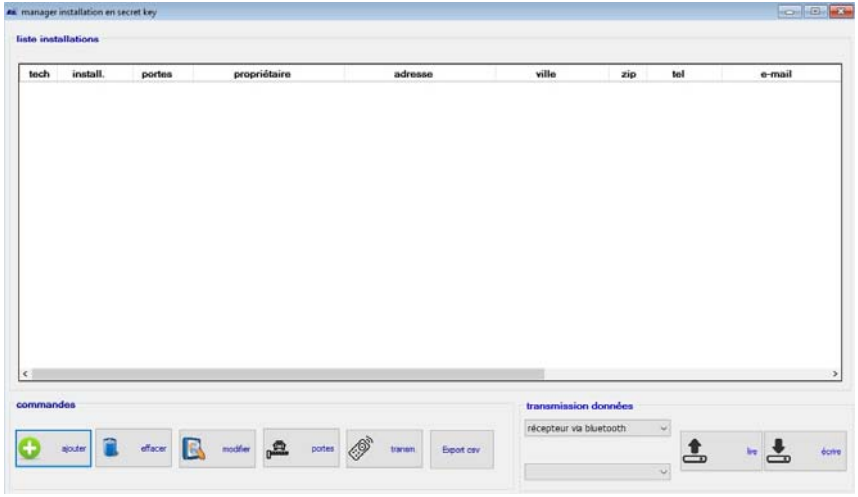
S'il fallait réintroduire de nouveau les télécommandes exclues dans le récepteur, il suffira de sélectionner les récepteurs désirés, et retransmettre la liste dans le récepteur (ou mémoire de backup) comme on l'a vu dans les pages précédentes.



Alternativement, pour retirer complètement une télécommande spécifique, l'on peut utiliser la touche "**effacer**" dans la fenêtre ci-dessous.
En ce cas-ci, pour réintroduire la télécommande enlevée, il faut opérer comme si elle était nouvelle.

8. Création d'une Installation en mode Secret Key

Brancher le programmeur **PS01** par USB. Après avoir exécuté toutes les opérations décrites dans les paragraphes 5 e 6, concernant la connexion et les données installeur, du menu principal, sur la bande verticale à gauche, cliquer sur la touche "**Secret Key**". Une fenêtre comme dans l'image ci-dessous s'ouvrira, où seront énumérées toutes les installations créées (en ce cas-ci aucune installation n'a été créée).



La touche "**ajouter**" permet d'ajouter une nouvelle installation, "**effacer**" efface une installation, "**modifier**" permet de changer les données d'enregistrement de l'installation. La touche "**portes**" sert à établir le numéro de récepteurs qu'il y a dans l'installation. La touche "**transm.**" fait accéder à une nouvelle fiche permettant l'introduction, l'effacement et l'association à des nominatifs des télécommandes. La touche "**Export csv**" permet la création d'un tableau excel avec les données de l'installation.
La touche "**écrire**" permet le transfert de la liste télécommandes directement dans le récepteur par Bluetooth ou à la mémoire de backup, selon le choix opéré dans la section "**transmission données**":

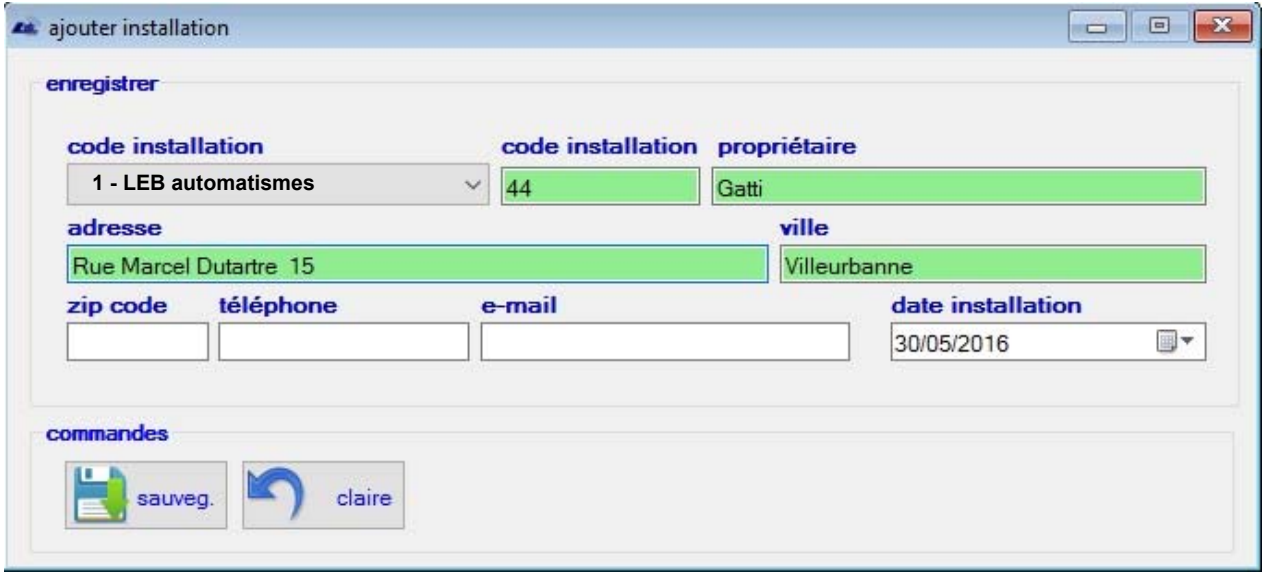
"récepteur via Bluetooth" - Transfère les données directement au récepteur **RSK4N** par Bluetooth
"mémoire" - Transfère les données sur la mémoire Backup **MEM256** qui sera placée dans le logement spécial sur le **PS01**
"ancienne mémoire" - Transfère les données sur la mémoire de Backup **RSK4M** obsolète (hors production), placée comme ci-dessus

ATTENTION: pour transmettre les données par Bluetooth, il faut que la distance entre RSK4N et PS01 soit inférieure à 10 mètres.
A compilation terminée cliquer la touche "**sauveg.**".

En cliquant sur la touche “**ajouter**” la fenêtre où introduire les détails de l’installation apparaîtra. Remplir les champs nécessaires.
La date de l’installation apparaît automatiquement, mais par le menu déroulant on peut la changer.

Le “**code installateur**” est un code univoque pré-assigné au programmeur **PS01**. Ce n’est pas possible de le changer (dans l’exemple ci-dessous le code est 1).

A compilation terminée cliquer sur la touche “**sauveg.**”.

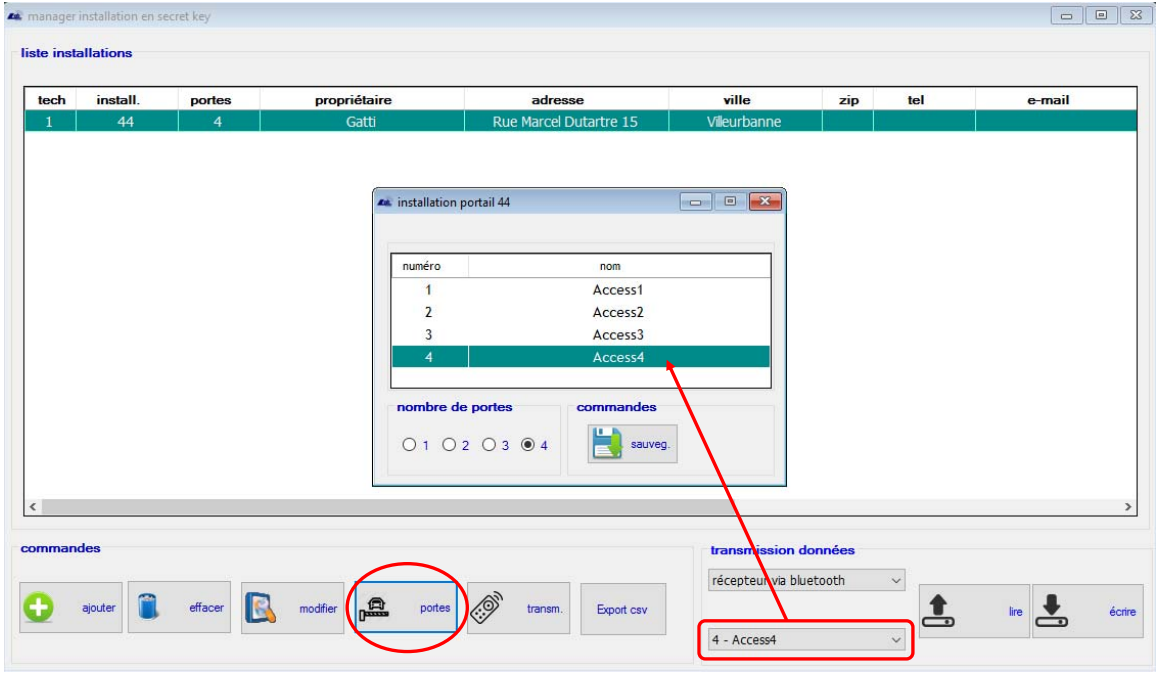


Dans la fenêtre “**installation en secret key**” l’installation qu’on vient de créer apparaîtra. Maintenant c’est possible de créer et programmer /gérer les télécommandes et associer les nominatifs.

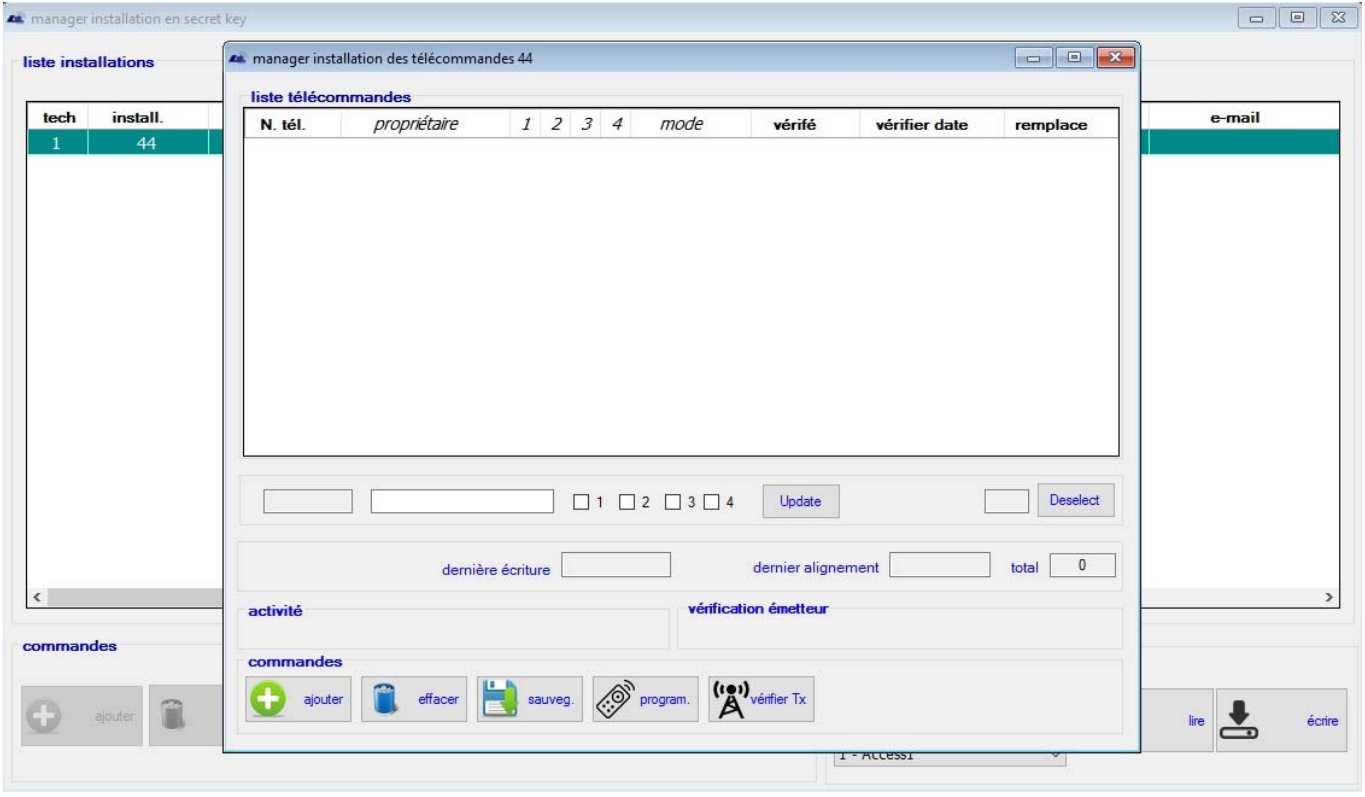
Illuminer (sélectionner) l'installation qu'on vient de créer (dans l'exemple installation 44 Gatti). En cliquant sur la touche "**portes**" c'est possible de spécifier de combien d'accès est composée l'installation. **LebManager** est à même de gérer jusqu'à 4 accès pour chaque installation. C'est le cas d'un ensemble résidentiel où il y a une grille d'entrée, une grille de sortie et éventuellement aussi des garages, qui doivent être actionnés par une seule télécommande, mais avec des touches différentes.

Une fenêtre s'ouvre où il faut spécifier le numéro d'accès (récepteurs) et aussi le nom. Les mêmes noms se trouveront ensuite dans le menu déroulant qui servira quand il faudra introduire les télécommandes dans les récepteurs qui composent l'installation.

Sauver par la touche "**sauveg.**" quand c'est terminé et fermer la fenêtre.



De la fenêtre “**liste installations**”, illuminer la ligne de l’installation qu’on vient de créer (44 Gatti) et cliquer la touche “**transm.”.** Sur la nouvelle fenêtre, cliquer sur la touche “**ajouter**” .

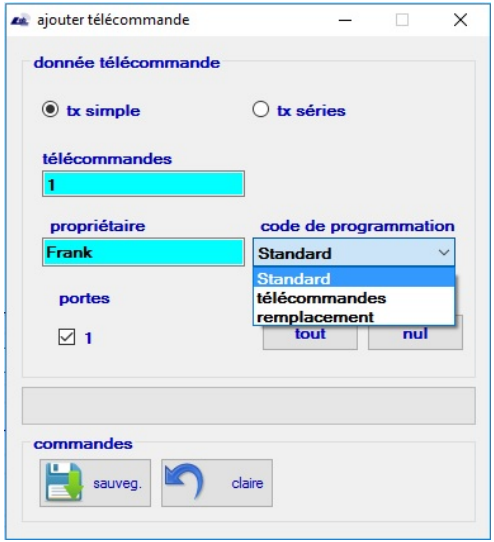


Dans la fenêtre exécuter les sélections désirées :

- création du database d'une unique télécommande ou d'une série (jusqu'à 1000 télécommandes),
- affichage code des télécommandes
- assignation propriétaire (en cas de création en série on introduira les noms des propriétaires plus tard, directement dans la liste du database)
- affichage canaux / accès (en ce cas 1 = Entrée, 2 = Sortie, etc.)

Sélectionner le Mode de Programmation aussi :

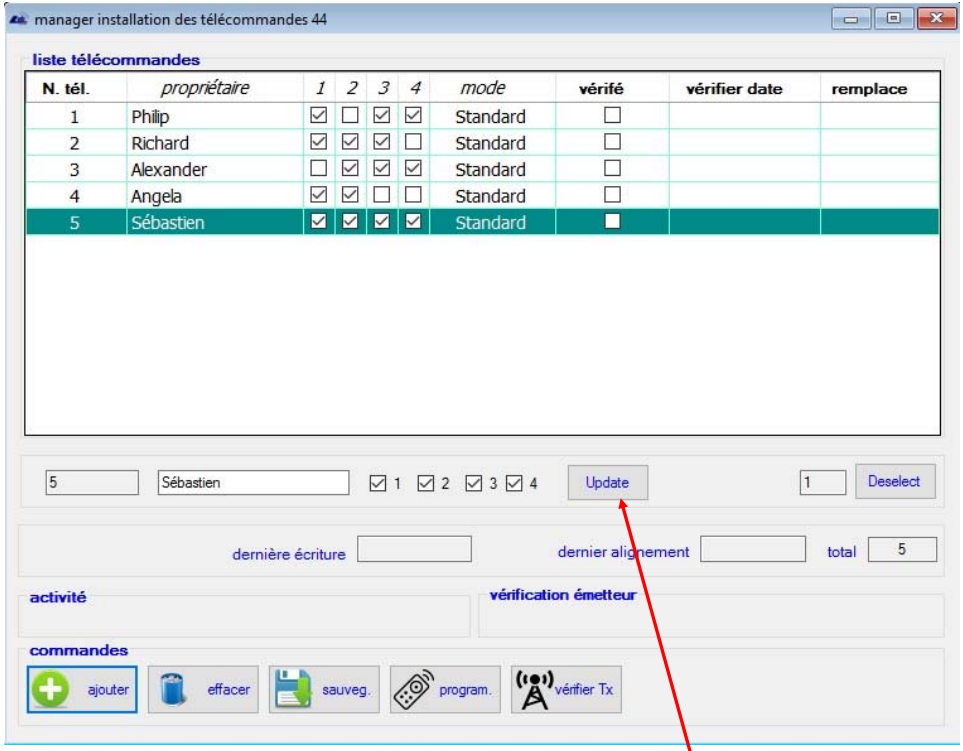
- **Standard** => la télécommande est programmée et assignée à un récepteur spécifique; le database sera ensuite reversé en ce récepteur et la télécommande programmée sera reconnue ;
- **télécommandes** => la télécommande est programmée comme pour le Standard, mais SMARTY contiendra aussi des instructions par lesquelles, si actionnée en proximité du récepteur spécifique, sera reconnue et introduite automatiquement dans le récepteur.
  N.B. Cette fonction n'est active que pour les premières 8 transmissions (8 pressions).
- **remplacement** => la télécommande est programmé "a distance", mais avec la possibilité de se substituer à une télécommande déjà introduite dans le récepteur (la télécommande sera effacée): La fenêtre montrera un champ où indiquer l'émetteur qu'il faut substituer.
  N.B. Cette fonction n'est active que pour les premières 8 transmissions (8 pressions).



ATTENTION

Mode programmation "télécommandes" n'est possible et n'apparaîtra que si l'installation est composée par une seul récepteur.

Une fois créé le database, procéder par l'assignation des noms des propriétaires, contrôler, et éventuellement sélectionner les accès sur lesquels les télécommandes doivent travailler, et sauver.

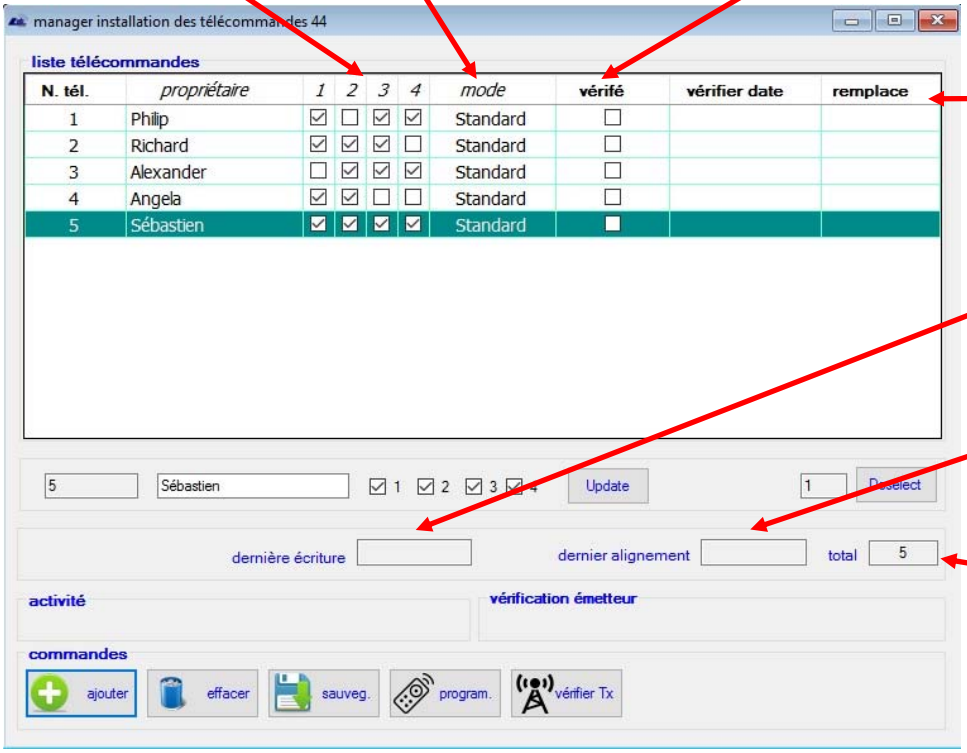


Pour entrer le nom du propriétaire, cliquer sur le **N.tél.** correspondant, et taper le nom dans la case prévu à cet effet. Ensuite appuyer sur le bouton «**Update**», et le nom tapé apparaîtra à côté de son **N.tél.**

Accès habilités pour les télécommandes

Mode de programmation télécommande

A programmation terminée, pour chaque télécommande il faut transmettre le code afin que LebManager le vérifie. Si sélectionné, il signifie qu'il a été vérifié et apparaît la date de la vérification.
Attention: une fois vérifié, ce n'est plus possible d'éliminer l'enregistrement.



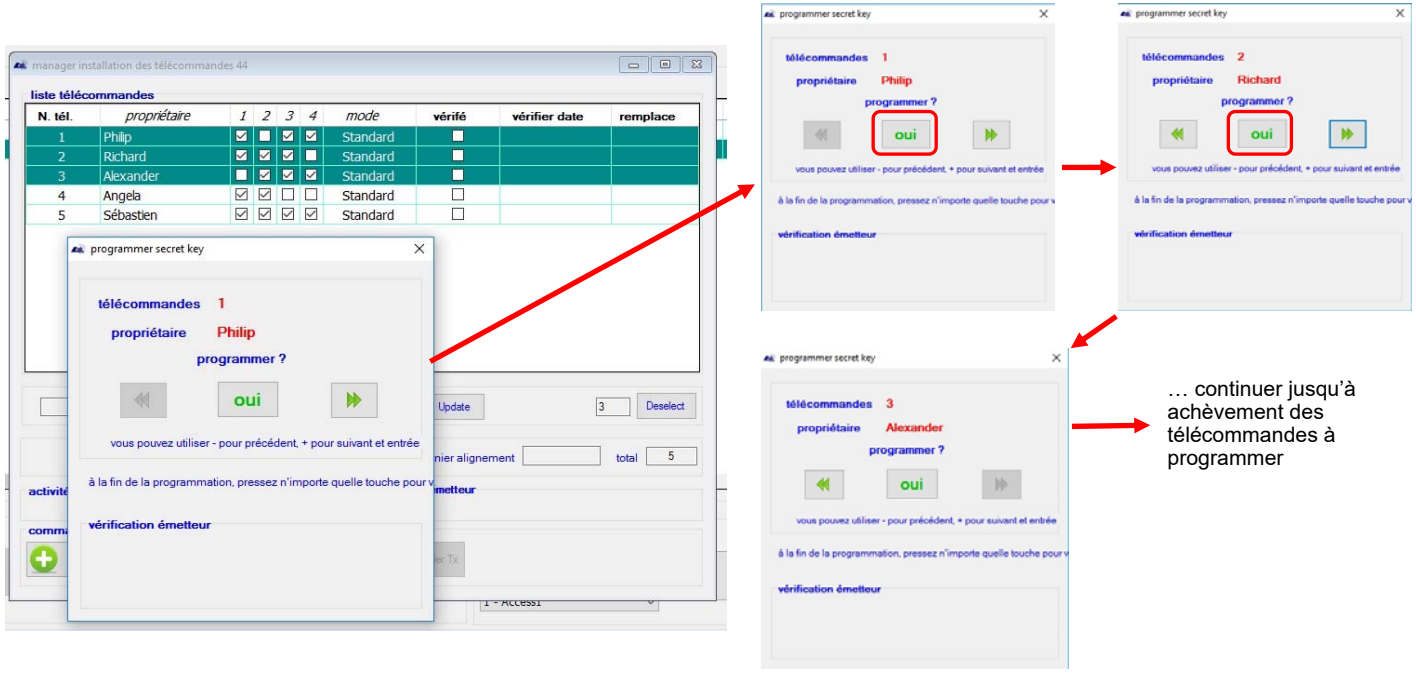
En cas de programmation mode "**remplacement**", la colonne montre la télécommande qui a été remplacée (effacée)

Date dernier transfert du database **de LebManager à récepteur**

Date dernier transfert du database **de récepteur à LebManager**

Numéro de télécommandes et / ou claviers introduits dans le database

Pour programmer sélectionner un ou plus télécommandes et cliquer sur la touche “**program.**”. Apparaîtra une fenêtre où sont montrées les données des télécommandes (une par fois) que l’on veut programmer. Placer la télécommande **SMARTY** sur l’aire désignée du **PS01**, avec les touches tournées en haut et cliquer sur la touche “**oui**”. Le led de la télécommande clignotera 3 fois si programmée en mode “Standard” et 6 fois si programmée en un autre mode.



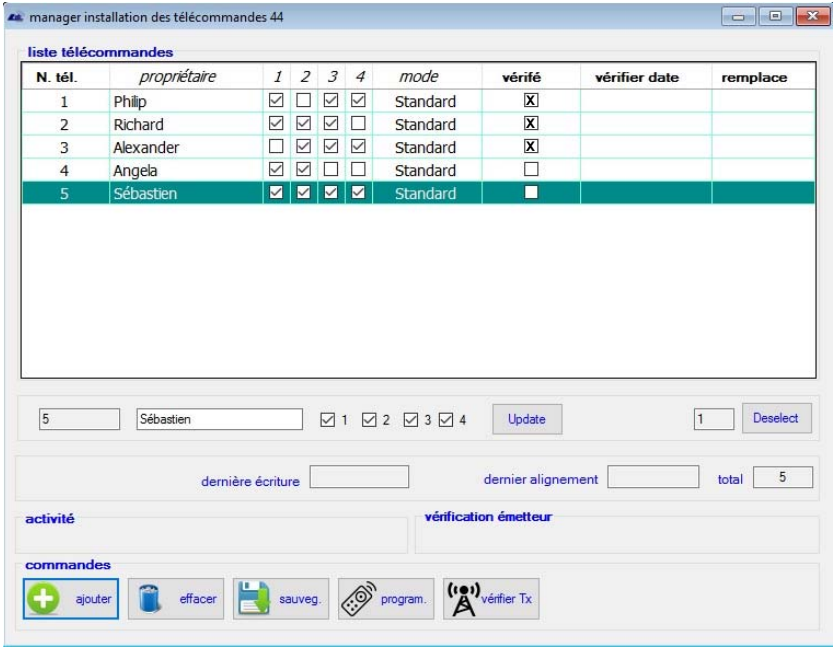
Attention: **c’est possible de programmer par induction les télécommandes SMARTY de la version 2.6 (led jaune) en avant. Pour les versions inférieures (led rouge ou bleu) utiliser le câble tripolaire de l’équipement du PS01.**

Une fois exécutée la programmation des télécommandes, si on ne les a pas vérifiées lors de la programmation, c'est toujours possible de sélectionner la touche "**vérifier Tx**" et exécuter la vérification en n'importe quel moment.

De suite, comme exemple, voilà comment se présentera la fenêtre avec le database après la vérification.
Pour associer des télécommandes à un récepteur, transférer des données et les gérer, une fois programmées, ce n'est pas nécessaire d'effectuer la vérification. La vérification est un instrument pour s'assurer que la programmation a réussi, aussi si elle n'est pas nécessaire pour que le système fonctionne.

Attention: une fois vérifiées, les télécommandes ne peuvent pas être effacées du database!

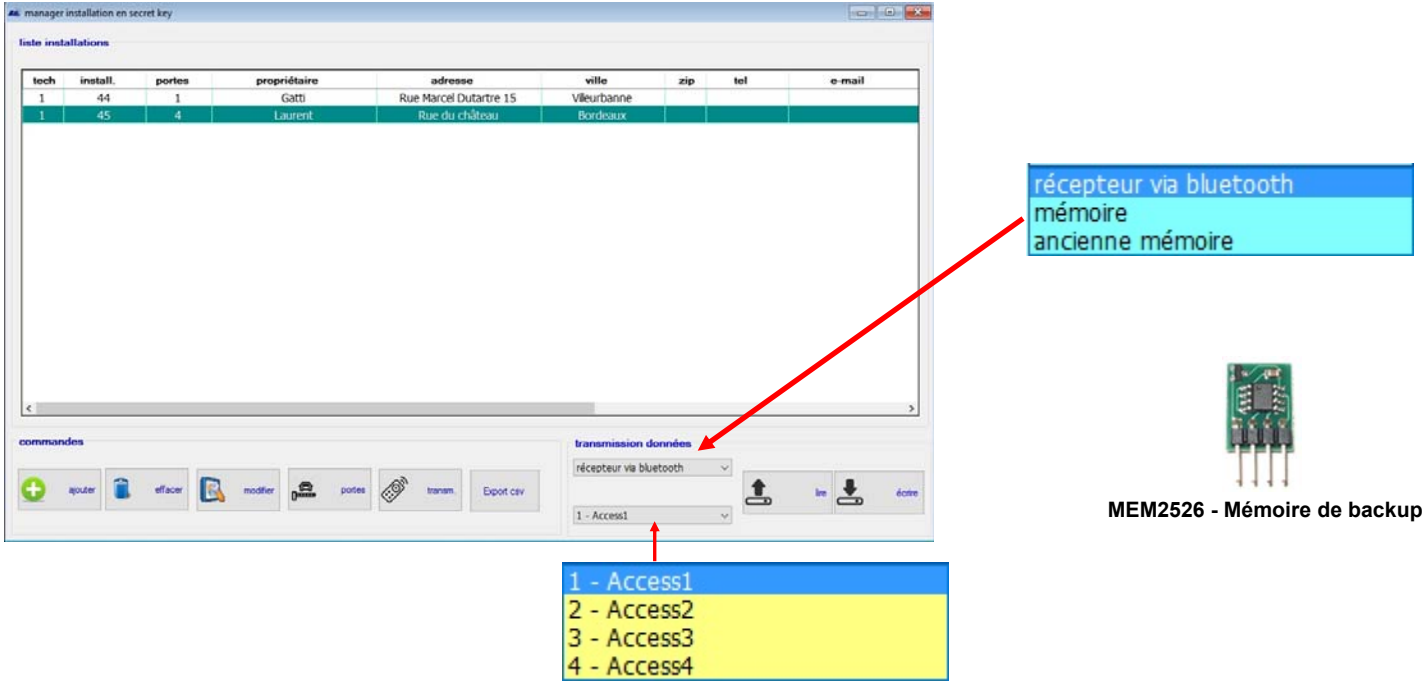
Pour enlever la télécommande du récepteur, il faut retirer le pointage de la case des canaux.



Pour transférer le database dans les 4 récepteurs (Entrée, Sortie, Garage A, Garage B) de l'installation, dans la fenêtre "**liste installations**", illuminer (souligner) l'installation en question et opérer les choix désirés. Sélectionner en "**transmission données**" si l'on veut transférer les données directement au récepteur par Bluetooth (comme dans le cas de l'exemple) ou dans la mémoire de backup **(MEM256).**
Pour transférer les données par Bluetooth, il faut que la distance entre RSK4N et PS01 soit inférieure à 10 mètres. PS01 se connectera en automatique au récepteur (**RSK4N** devra être équipé par le module Bluetooth optionnel **BT01**).

IMPORTANT: sélectionner sur lequel des récepteurs les données seront transférées. Dans le cas de l'exemple ci-dessous, on a sélectionné le récepteur n. 1 de la grille d'entrée, et seulement les télécommandes qui ont le pointage sur l'accès 1 seront transférées.

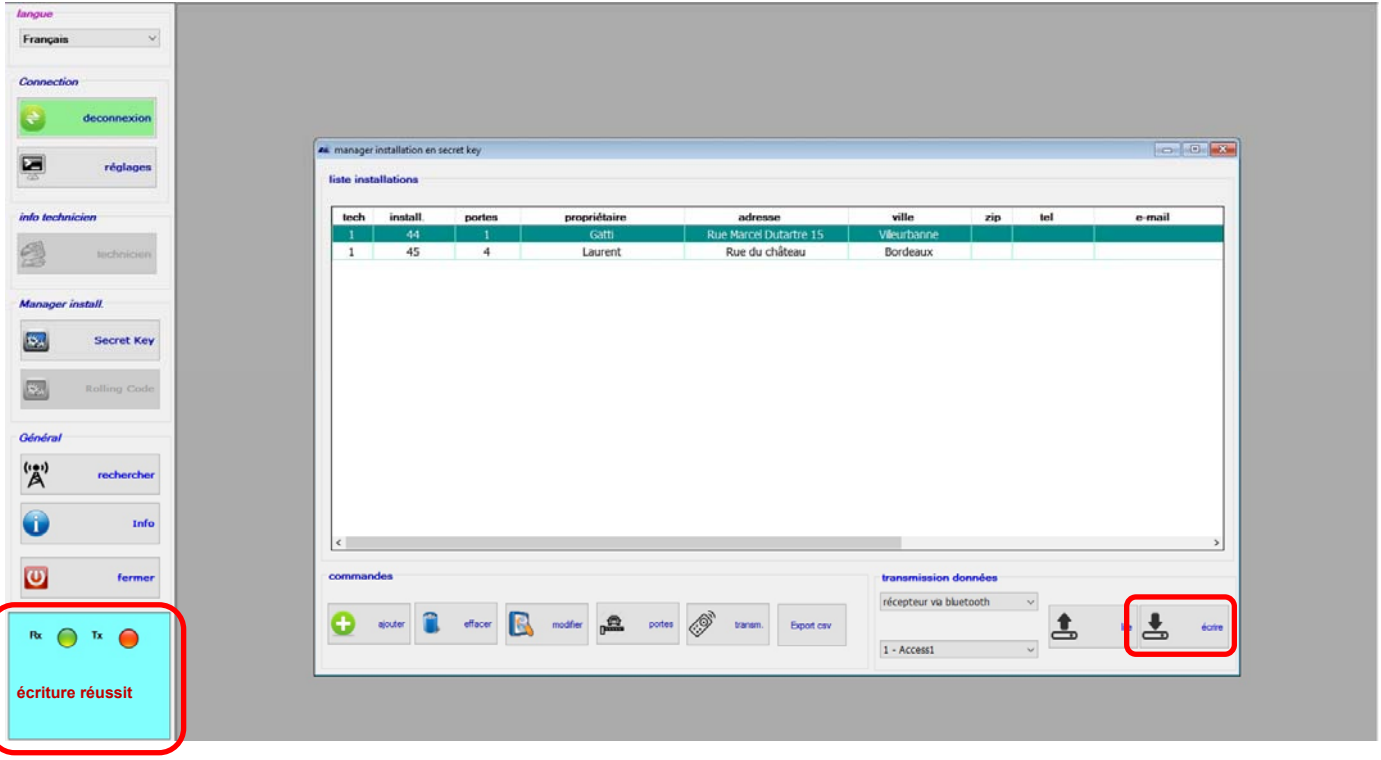
ATTENTION : c'est fondamental que le récepteur sélectionné du programme (de 1 à 4) soit effectivement celui auquel les données sont transférées, autrement le database sera compromis, soit pour l'écriture que pour la lecture!



MEM2526 - Mémoire de backup

Important: **sur le récepteur RSK4N auquel les données seront transférées, le <u>dip-switch 5 doit être placé en off (le standard de fabrique est ON), pour habiliter le fonctionnement en mode Secret Key.</u>**

Cliquer sur la touche “**écrire**” et attendre le transfert. A transfert terminé, le programme rendra message d'**écriture réussit**”.



8. 1. Comment ajouter un clavier sans fil RTA2 en une installation fonctionnant en mode Secret Key

Avec **LebManger** c'est possible de gérer le clavier digital sans fil **RTA2 (de la Version. 1.3),** de la même façon que pour une normale télécommande SMARTY programmée pour fonctionner en mode Secret Key .

RTA2 sort de fabrique affiché pour fonctionner en mode Rolling Code non canalisé. Afin qu'il puisse fonctionner dans le système Secret Key il faut afficher le clavier de façon qu'il soit "**authorisé**" à pouvoir interagir avec le récepteur **RSK4N**.

Pour opérer en mode Secret Key, afficher le clavier de la façon suivante :

*****Appuyer simultanément sur les touches **"OK"** et **"C"** pour entrer dans le processus de configuration du mode de fonctionnement. Ensuite appuyer sur les touches **"5" + "X" + "OK" + "Y" + "OK"**

Où X correspond au code installeur univoque qui est fourni avec **PS01** par Leb electronics (dans les exemples précedents il est "1")
Où Y correspond au code installation assigné par l'installeur à l'installation en question (dans les exemples précedents il est "44")

Pour confirmer l'exactitude de la procédure, après la dernière digitation, RTA2 émettra un signal acoustique prolongé.
Pour plus d'informations et de détails, consulter le manuel d'instructions fourni avec le RTA2

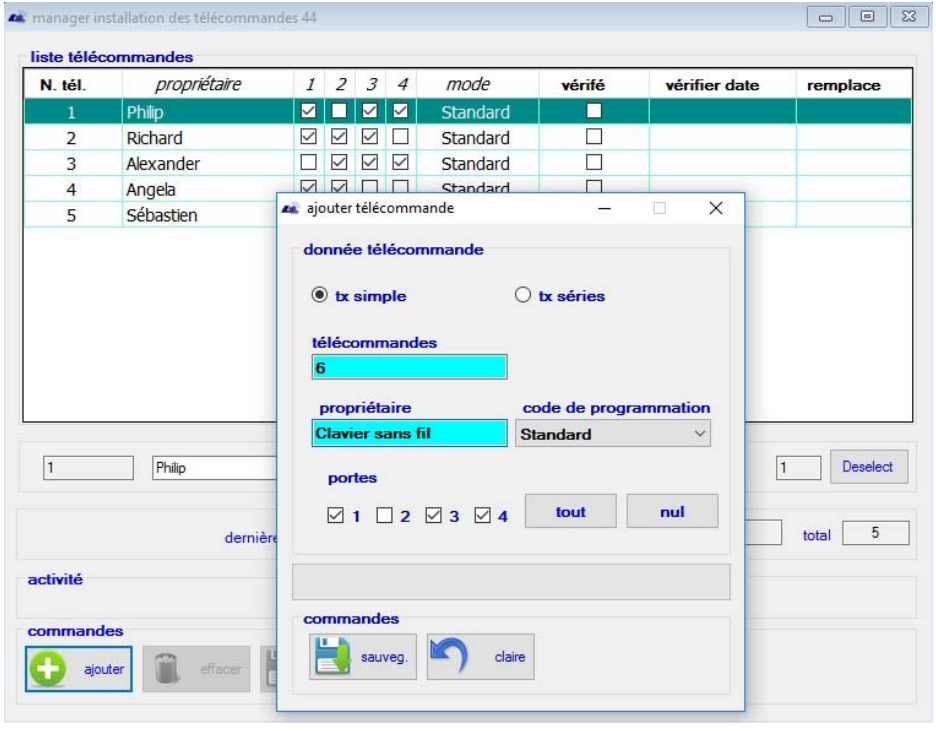
Le clavier maintenant pourra entrer dans le récepteur **RSK4N** et pourra être géré par LebManager / Secret Key.



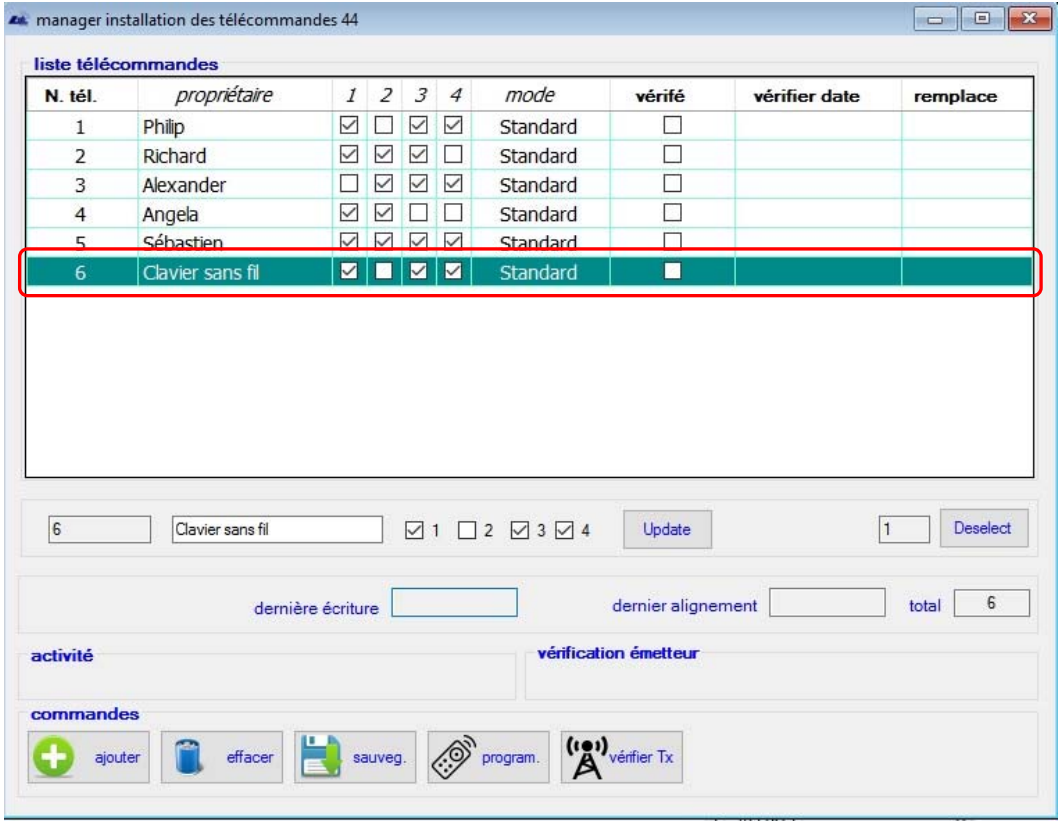
Pour introduire RTA2 dans le database, agir comme s'il était une télécommande SMARTY, mais sans programmation et vérification par **PS01**. Sélectionner l'installation et cliquer sur la touche "**transm.**", puis "**ajouter**" et remplir la fenêtre avec les choix désirés.

ATTENTION : le code d'émetteur qu'on choisit doit être compris entre 1 et 4095. Le même code devra être numérisé sur le clavier, suivi par le numéro du canal (de 1 à 4).

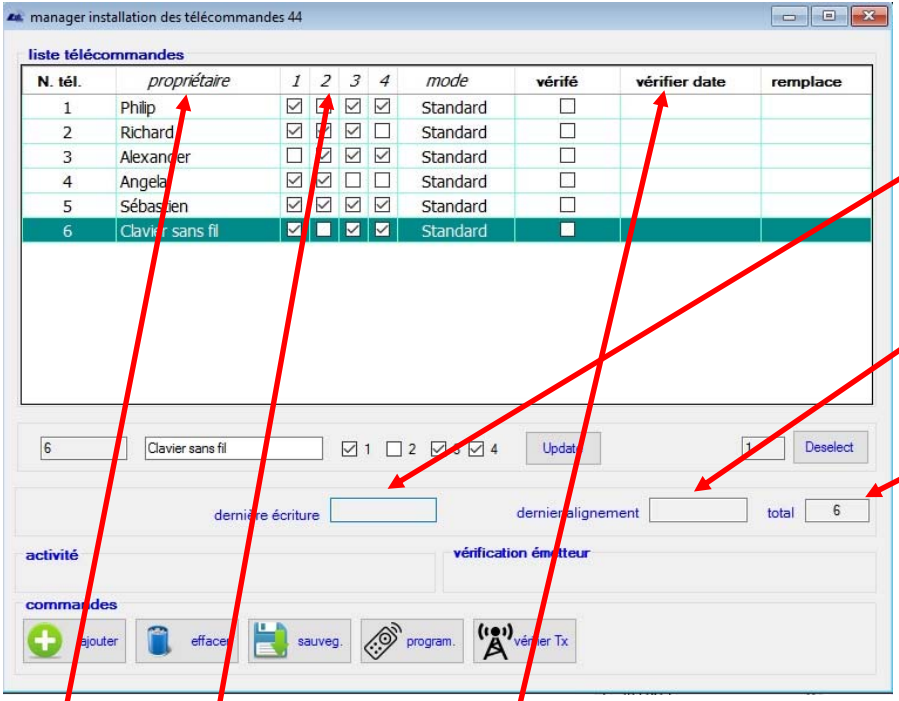
En ce cas, une fois introduit dans le database et transmis au récepteur, si l'on veut actionner le récepteur 1 = grille d'entrée, il faudra numériser sur le **RTA2** le code 0006 + 1 et appuyer sur la touche OK pour transmettre le signal radio.



Sauver et procéder au transfert des données au/de récepteur/s comme précédemment vu



8. 2. Entretien et gestion installation Secret Key



Date dernier transfert du database **de LebManager à récepteur**

Date dernier transfert du database **de récepteur à LebManager**

Numéro de télécommandes et/ou claviers et/ou clés introduits dans le database

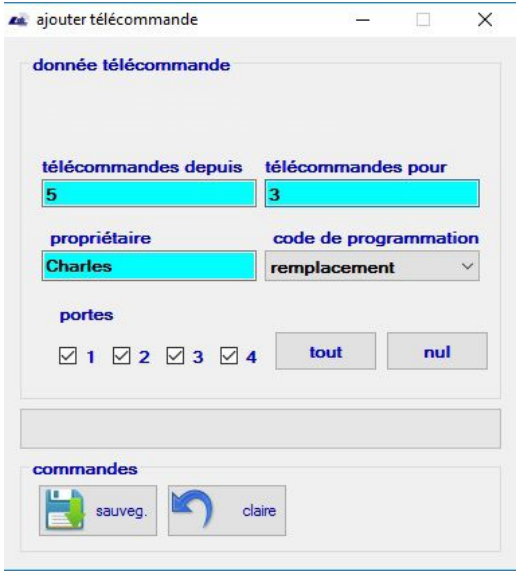
Date vérification de la télécommande (non obligatoire la vérification)

Accès qui peuvent être commandés par les bénéficiaires de la télécommande (ex. 1 = Entrée, 2 = Sortie, etc.)

Nom propriétaire télécommande, clé ou bénéficiaire code clavier

Pour introduire des télécommandes à distance, c'est à dire préparer des **SMARTY** qui s'installent d'eux-mêmes sans qu'il faille agir manuellement sur le récepteur, il y a deux moyens :

- ***télécommandes** => la télécommande est programmée comme pour le Standard, mais le SMARTY contiendra aussi des instructions pour lesquelles, si actionné en proximité du récepteur spécifique, sera reconnu et introduit automatiquement dans le récepteur.
  N.B. Cette fonction n'est active que pour les premières 8 transmissions (8 pressions).
- **remplacement** => la télécommande est programmée "a distance", mais avec la possibilité de se substituer à une télécommande déjà introduite dans le récepteur (l'émetteur sera effacée). La fenêtre montrera un champ où indiquer la télécommande qu'il faut substituer.
  N.B. Cette fonction n'est active que pour les premières 8 transmissions (8 pressions).



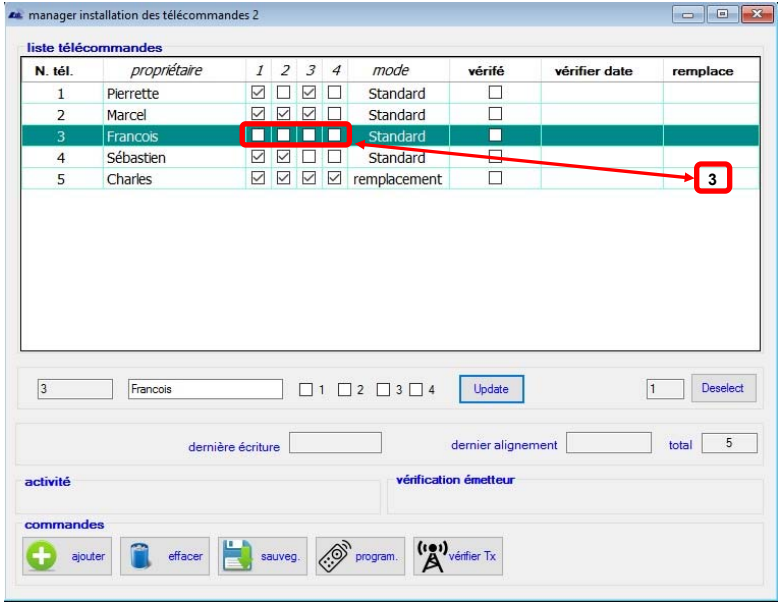
***ATTENTION**
Le mode programmation "télécommandes" n'est possible et n'apparaîtra que si l'installation est composée par un seul récepteur

La programmation des **SMARTY** sera ensuite effectuée par le **PS01**, comme illustré précédemment.
Les télécommandes seront assignées aux usagers, et de façon automatique elles s'insèreront dans le récepteur.

Après avoir importé le database du récepteur, pour déshabiliter un canal spécifique (qui correspond à un accès) ou effacer une télécommande des récepteurs de l'installations, dans le menu "**liste télécommandes**" de l'installation retirer le pointage sur le canal spécifique à enlever ou sur tous les canaux si l'on veut retirer complètement de l'installation la télécommande. Confirmer par la touche "**sauveg.**".
Dans l'exemple la télécommande 3 - François a déjà été retirée parce qu'elle a été substituée (et donc effacée) par la télécommande 5 - Charles.

Ensuite, comme montré précédemment, effectuer les différents choix (transfert directement sur récepteur ou sur mémoire de backup), sélectionner le récepteur (de 1 à 4) et transférer les données. Le récepteur ou mémoire de backup seront surécrits et fonctionneront avec les télécommandes comme de nouvelle liste qu'on vient de modifier.

ATTENTION TRES IMPORTANT : c'est fondamental que le récepteur sélectionné du programme (de 1 à 4) soit effectivement celui auquel on transfère les données, autrement le database sera compromis, soit pour l'écriture que pour la lecture!



Si l'on voulait rétablir la télécommande retirée, ou le canal / récepteur, il suffira de pointer de nouveau la case du canal (ou tous les canaux) et transférer la liste (database) de télécommandes qu'on vient de modifier dans le récepteur ou mémoire de backup. Comme montré dans les pages précédentes.

9. Dispositif PS01









Le Programmeur PS01 pour SMARTY est un dispositif qui permet:

- La création automatique, par Software **LebManager**, de listes télécommandes Leb electronics (database) en mode rolling code (**SMARTY** et **ROLLY**);
- Analyser la typologie des télécommandes et en vérifier l'éventuelle appartenance à une installation dans le Database;
- La programmation par induction de télécommandes **SMARTY** de la **version 2.6** (led jaune), pour fonctionner en mode **Secret Key**;
- La programmation de télécommandes **SMARTY** de quelconque version par câble tripolaire, pour fonctionner en mode **Secret key**;
- La transmission par Bluetooth de listes d'installations au récepteur **RSK4N** (le récepteur doit être équipé avec le module Bluetooth optionnel **BT01**);
- La mise aux archives des listes d'installations sur mémoire de Backup **MEM256**
- L'importation de listes installations de mémoires de backup hors de production.

PS01 est composé par :

- Box programmeur;
- Câble tripolaire pour programmer **SMARTY**
- Câble USB
- Software **LebManager** (Windows)

Le dispositif est équipé avec 3 leds de signalisation.

- **Led rouge** pour connexion Bluetooth
  * Clignotant il indique que le Bluetooth n'est pas opératif
  * Lumière fixe indique que le Bluetooth est opératif

Une fois branché PS01 par le câble USB au PC, à l'allumage, PS01 recherche automatiquement par Bluetooth le récepteur RSK4N et établit la connexion. Dans le cas où il y avait d'autres récepteurs en proximité à celui sous entretien, afin d'éviter des connexions involontaires, c'est bien de les éteindre.

- **Led jaune** pour transmission données
  * Il clignote toutes les fois qu'il se passe une transmission données entre Software LebManager et PS01 (ex. Transfert données dans la mémoire de backup)
- **Led vert** pour connexion USB
  * Clignotant il indique que Windows n'a pas encore reconnu le dispositif USB;
  * Lumière fixe indique que Windows a reconnu le dispositif USB et l'on peut opérer.

Le PS01 a un logement spécial pour la mémoire de backup (MEM256). En plaçant la mémoire de backup dans son logement, c'est possible de transférer les données d'une installation de LebManager à la mémoire ou vice versa. Introduire la mémoire en respectant les indications illustrées par la sérigraphie. La mémoire de backup, une fois écrite, est employée comme support physique pour écrire ou lire des données dans le récepteur. Se référer aux instructions fournies avec le récepteur pour plus de détails et la procédure de transfert.




Leb
electronics